



N·GAGE

NOKIA

دليل المستخدم المفصل

إعلان المطابقة

CE 168

نعلن نحن شركة NOKIA CORPORATION وخت مسئوليتنا وحدنا أن المنتج NEM-4 مطابق لشروط توجيهات المجلس الأوروبي التالية: 1999/5/EC. يمكن العثور على نسخة من إعلان المطابقة على الموقع http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/

حقوق النشر والطبع © 2003 Nokia جميع الحقوق محفوظة.

يحظر إعادة إنتاج أو نقل أو توزيع أو تخزين أي جزء من أو كل محتويات هذه الوثيقة بأي شكل من الأشكال دون إذن خطي مسبق من Nokia. Nokia Connecting People, N-Gage, علامات تجارية أو علامات تجارية مسجلة لشركة نوكيا Nokia Corporation. كما أن أي منتج أو أسماء شركات ورد ذكرها هنا قد تكون علامات تجارية أو أسماء تجارية كل منها للشركة المالكة لها.

Nokia tune علامة صوتية خاصة بـ Nokia Corporation.

This product includes software licensed from Symbian Ltd © 1998-2003

© 1998-2003 Symbian Ltd. All rights reserved. Symbian and Symbian OS are trademarks of Symbian Ltd. All rights reserved.



Java™ and all Java-based marks are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

USE OF THIS PRODUCT IN ANY MANNER THAT COMPLIES WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD IS PROHIBITED, EXCEPT FOR USE DIRECTLY RELATED TO (A) DATA OR INFORMATION (i) GENERATED BY AND OBTAINED WITHOUT CHARGE FROM A CONSUMER NOT THEREBY ENGAGED IN A BUSINESS ENTERPRISE, AND (ii) FOR PERSONAL USE ONLY; AND (B) OTHER USES SPECIFICALLY AND SEPARATELY LICENSED BY MPEG LA, L.L.C.

يُحظر استخدام هذا المنتج بأي شكل يتوافق مع المعيار المرئي لمPEG-4. فيما عدا الاستخدام التعلق مباشرة بـ (أ) البيانات أو المعلومات (١) الاستخدام المتوفر والذي يمكن الحصول عليه مجاناً من مستهلك لا يعمل في مؤسسة تجارية يخصص عمله فيها بتوفير المنتج و(٢) للاستخدام الشخصي فقط: و(ب) الاستخدامات الأخرى المرخصة بشكل خاص ومتفصل بواسطة MPEG LA, L.L.C.

Stac®, LZS®, ©1996, Stac, Inc., ©1994-1996 Microsoft Corporation. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Hi/n®, LZS®, ©1988-98, Hi/n. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending. Part of the software in this product is © Copyright ANT Ltd. 1998. All rights reserved. m-Router Connectivity Components © 2000-2003 Intuwave Limited. All rights reserved. (www.intuwave.com)

US Patent No 5818437 and other pending patents. T9 text input software Copyright © 1997-2003. Tegic Communications, Inc. All rights reserved.

تتبع Nokia سياسة التطوير المستمر. وختفظ Nokia بالحق في إحداث تغييرات وإدخال تحسينات على أي منتج من منتجاتها الموصوفة في هذه الوثيقة بدون إشعار مسبق.

لن تكون Nokia بحال من الأحوال مسئولة عن أية خسائر للبيانات أو الدخل أو مسئولة عن أية أضرار خاصة أو عرضية أو إستراتيجية أو مباشرة مهما كان سبب تلك الأضرار أو الخسارة.

محتويات هذه الوثيقة مزودة "على علاقتها". وباستثناء ما يقتضيه القانون الساري المفعول فإنه لن تقدم ضمانات من أي نوع. سواء كانت صريحة أو ضمنية. بما في ذلك لكنه لا يقتصر على الضمانات الضمنية للرواج والصلاحية لغرض معين. لن تقدم ضمانات تتعلق بدقة أو موثوقية أو محتويات هذه الوثيقة. وختفظ Nokia بالحق في تنقيح هذه الوثيقة أو سحبها في أي وقت بدون إشعار مسبق. يختلف توفر منتجات معينة باختلاف المنطقة. الرجاء فحص الأمر مع أقرب تاجر Nokia إليك.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

9361551
Issue 2 AR

المحتويات

٣٠.....	مشغل الموسيقى والراديو
٣٠.....	مشغل الموسيقى
٣٢.....	الراديو
٣٣.....	استخدام الراديو
٣٨.....	الضبط
٣٨.....	تغيير الضبط العام
٣٨.....	ضبط الجهاز
٤٠.....	ضبط المكالمات
٤١.....	ضبط الاتصال
٤٦.....	التاريخ والوقت
٤٦.....	الحماية
٤٩.....	حظر المكالمات (خدمة شبكة)
٤٩.....	الشبكة
٥٠.....	ضبط الاكسسوارات
٥١.....	الأسماء
٥١.....	إنشاء بطاقات اتصال
	نسخ جهات اتصال بين بطاقة SIM وذاكرة
٥١.....	وحدة اللعبة
٥١.....	خبر بطاقات اتصال
٥٢.....	عرض بطاقة اتصال
٥٦.....	إدارة مجموعات اتصال
٥٧.....	الصور ولقطات الشاشة

٦.....	لسلامتك
٨.....	معلومات عامة
٨.....	وضع الاستعداد
١٠.....	القائمة
١١.....	قوائم الخيارات
١١.....	المساعدة الفورية
١١.....	شريط الملاحة - التحرك أفقيًا
١٢.....	الإجراءات المشتركة بين جميع التطبيقات
١٣.....	التحكم في مستوى الصوت
١٥.....	توصيل الكابلات المزودة واستخدامها
١٥.....	الذاكرة المشتركة
١٧.....	استخدام وحدة اللعبة كهاتف
١٧.....	إجراء مكالمة
١٩.....	الرد على مكالمة
٢١.....	المكالمات - سجل المكالمات والسجل العام
٢٤.....	حافضة SIM
٢٤.....	بطاقة الذاكرة
٢٨.....	الألعاب
٢٨.....	بدء لعبة
٢٨.....	بدء لعبة ثنائية اللاعبين
٢٩.....	بدء لعبة متعددة اللاعبين

٩٥	ضبط تنبيهات التقويم
٩٥	إرسال إدخالات التقويم
٩٥	استيراد البيانات
٩٦	الملحقات والوسائط
٩٦	المفضلة
٩٧	المهام
٩٧	الحاسبة
٩٨	المحول
٩٩	الملاحظات
٩٩	الساعة
١٠٠	الملحّن
١٠٢	المسجل
١٠٣	الخدمات (XHTML)
١٠٣	الخطوات الأساسية للوصول
١٠٣	ضبط وحدة اللعبة لخدمة المتصفح
١٠٤	إجراء اتصال
١٠٤	عرض العلامات
١٠٥	التصفح
١٠٧	التنزيل
١٠٨	إنهاء اتصال
١٠٨	ضبط المتصفح
١٠٩	التطبيقات (Java™)
١١٠	تثبيت تطبيق جافا
١١١	ضبط تطبيق جافا

٥٧	الصور
٦٠	لقطات الشاشة
٦٢	RealOne Player™
٦٢	تشغيل ملفات الوسائط
٦٣	إرسال ملفات الوسائط
٦٣	تغيير الضبط
٦٥	الرسائل
٦٦	الرسائل - معلومات عامة
٦٧	كتابة النص
٧٠	إنشاء رسائل جديدة وإرسالها
٧٥	صندوق الوارد - استلام الرسائل
٧٨	الحافظات الشخصية
٧٨	صندوق البريد
٨٢	صندوق الحفظ
٨٣	عرض الرسائل المسجلة على بطاقة SIM
٨٣	إذاعة محمولة (خدمة شبكة)
٨٣	محرك أوامر الخدمة
٨٤	ضبط الرسائل
٨٩	الأوضاع
٨٩	تغيير الوضع
٨٩	تخصيص الأوضاع
٩٠	وضع غير متصل بالشبكة
٩٢	التقويم
٩٢	إنشاء إدخالات التقويم

المدير - تثبيت التطبيقات

112	والبرامج.....
112	تثبيت البرامج.....
113	إزالة البرامج.....
114	عرض استهلاك الذاكرة.....
115	قابلية الاتصال بأجهزة أخرى.....
115	اتصال بلوتوث.....
120	توصيل وحدة اللعبة بجهاز كمبيوتر.....
120	المزامنة - المزامنة عن بعد.....

123	اكتشاف المشكلات وإصلاحها.....
124	سؤال وجواب.....
127	معلومات البطارية.....
128	العناية والصيانة.....
129	معلومات أمان هامة.....
133	الفهرس.....

لسلامتك

اقرأ هذه الإرشادات البسيطة. إن عدم الالتزام بالتعليمات قد يكون خطرًا وربما مخالفًا للقانون. توجد معلومات إضافية مفصلة في هذا الدليل.

عند استخدام المزايا الموجودة في هذا المنتج، حافظ على حقوق خصوصية الآخرين وامثل لكافة القوانين.

لا تستخدم الهاتف حين يكون استخدام الهاتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب خطرًا أو تشويشًا.

السلامة في الطريق أولاً لا تستخدم الهاتف المحمول أثناء القيادة.

التشويش تتعرض كافة الهواتف المحمولة للتشويش ما قد يؤثر على أدائها.

أغلق الهاتف في المستشفيات اتبع كافة التنظيمات أو القواعد. أغلق الهاتف أثناء وجودك بالقرب من المعدات الطبية.

أغلق الهاتف داخل الطائرة قد تسبب الأجهزة اللاسلكية تشويشًا داخل الطائرة.

أغلق الهاتف أثناء التزود بالوقود لا تستخدم الهاتف في محطات التزود بالوقود. لا تستخدم الهاتف قرب الوقود أو المواد الكيميائية.

أغلق الهاتف قرب مناطق التفجيرات لا تستخدم الهاتف أثناء التفجيرات. التزم بالقيود واتبع كافة التنظيمات أو القواعد.



استخدم الهاتف بطريقة صحيحة استخدم الهاتف في الوضع الطبيعي فقط كما هو موضح في إرشادات هذا الدليل. لا تلمس الهوائي بدون داع.



الخدمة المؤهلة لا يجب تركيب مكونات الهاتف أو إصلاحها إلا من قبل موظفين مؤهلين.



الأكسسوارات والبطاريات استخدم الأكسسوارات والبطاريات المعتمدة فقط. لا توصل منتجات غير متوافقة بالهاتف.



مقاومة الماء هاتفك ليس مقاومًا للماء. حافظ على بقائه جافًا.





النسخ الاحتياطية تذكر عمل نسخ احتياطية من كافة المعلومات الهامة.



التوصيل بأجهزة أخرى عند توصيل الهاتف بأجهزة أخرى، اقرأ دليل استخدام هذه الأجهزة للحصول على التعليمات المفصلة للسلامة. لا توصل منتجات غير متوافقة بالهاتف.




مكالمات الطوارئ تأكد من تشغيل الهاتف ووجوده داخل منطقة الخدمة. اضغط على  لأي عدد مطلوب من المرات (مثلًا لإنهاء مكالمة أو الخروج من القائمة إلخ) لمسح الشاشة. أدخل رقم الطوارئ ثم اضغط على . أخبرهم بموقعك. لا تنه المكالمات حتى يطلب منك ذلك.




خدمات الشبكة


تم اعتماد الهاتف اللاسلكي الموضح في هذا الدليل للاستخدام على شبكات GSM 1800 و EGSN 900 و GSM 1900.

تسمى عدد من المزايا المبينة في هذا الدليل خدمات الشبكة. وهي عبارة عن خدمات خاصة يتم ترتيبها من خلال مزود الخدمة اللاسلكية. عليك أولاً الاشتراك في هذه الخدمات من خلال مزود الخدمة والحصول على التعليمات اللازمة لتشغيلها حتى يتسنى لك الاستفادة من تلك الخدمات.

 ملاحظة: قد لا تدعم بعض الشبكات جميع الحروف المعتمدة على اللغات و/أو الخدمات.

أجهزة الشحن والاكسسوارات

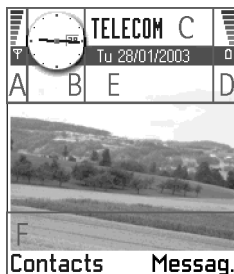
 ملاحظة: تأكد من رقم الموديل لأي شاحن قبل استخدامه مع هذا الهاتف. هذا الهاتف معد للاستخدام بحيث يتم تزويده بالطاقة من أجهزة الشحن ACP-12 و LCH-9 و LCH-12.

 تحذير! استخدم البطاريات وأجهزة الشحن والاكسسوارات المعتمدة فقط من قبل نوكيا والتي صممت للعمل خصيصاً مع موديل هاتفك. قد يبطل استخدام أية أنواع أخرى أي قابلية إرجاع أو ضمان يخص الهاتف. وقد يتسبب استخدام أية أنواع أخرى في حدوث مخاطر.

للتأكد من توفر الاكسسوارات المعتمدة. الرجاء مراجعة الموزع.

لفصل التيار عن أي اكسسوار. اسحب المأخذ (الفيشة) وليس السلك.

١. معلومات عامة



A يعرض قوة إشارة الشبكة الخلوية عند موقعك الحالي.

كلما ارتفع الشريط. دل ذلك على قوة إشارة الشبكة.

يُستبدل رمز الهوائي أعلى

A برمز GPRS عند

ضبط GPRS connection

على When available وتوفر

الاتصال في الشبكة أو في

الخلية الحالية. انظر "حزمة

البيانات (خدمة حزمة الراديو

العامة (GPRS)" الصفحة ٤٢

وGPRS الصفحة ٤٥.

B يعرض ساعة تناظرية أو ساعة رقمية. انظر أيضًا "ضبط

التاريخ والوقت" الصفحة ٤٦ وضبط Standby mode ←

Background image الصفحة ٣٩.

C يشير إلى الشبكة الخلوية التي تستخدمها وحدة اللعبة حاليًا.

D يعرض مستوى شحن البطارية. كلما ارتفع الشريط. دل

ذلك على زيادة كمية الطاقة المتبقية في البطارية.

E شريط الملاحة: يعرض وضع التشغيل الحالي. إذا كان

الوضع المختار هو General، فسيتم عرض التاريخ الحالي بدلاً

من اسم الوضع. للحصول على معلومات إضافية. انظر

"شريط الملاحة - التحرك أفقيًا" الصفحة ١١ و"الأوضاع"

الصفحة ٨٩.

توفر وحدة اللعبة المتحركة N-Gage™ مزايا خاصة بالألعاب والموسيقى بالإضافة إلى العديد من الوظائف التي تعتبر ملائمة للغاية للاستخدام اليومي مثل الهاتف وRealOne Player™ والرسائل والساعة والمنبه والحاسبة والتقويم.

ملصقات حزمة البيع

- تحتوي الملصقات المضمنة في حزمة البيع على معلومات هامة حول الخدمات وأغراض دعم العملاء. تتضمن حزمة البيع أيضًا إرشادات حول كيفية استخدام هذه الملصقات.

وضع الاستعداد

تظهر المؤشرات التالية عندما تكون وحدة اللعبة جاهزة للاستخدام في حالة عدم إدخال أية حروف بها. في هذه الحالة تكون وحدة اللعبة في "وضع الاستعداد".

📞 - يُعرض عندما يتم ضبط Incoming call alert على Silent و Message alert tone على Off في الوضع النشط حالياً. انظر "الأوضاع" الصفحة ٨٩.

🔑 - يشير إلى قفل لوحة مفاتيح وحدة اللعبة.

🌟 - يشير إلى وجود تنبيه نشط. انظر "الساعة" الصفحة ١٠١.

📶 - يشير إلى أن بلوتوث نشط حالياً. لاحظ أنه، عند نقل البيانات عبر بلوتوث، يظهر الشكل (📶).

📧 - يشير إلى تحويل كافة المكالمات الواردة إلى لوحة اللعبة. 📧 - يشير إلى تحويل كافة المكالمات الواردة إلى وحدة اللعبة إلى صندوق بريد صوتي. انظر "ضبط تحويل المكالمات" الصفحة ٢٠. إذا كان لديك خط هاتف، فسيكون مؤشر التحويل للخط الأول هو الرمز 1 بينما سيكون مؤشر التحويل للخط الثاني هو الرمز 2. انظر "الخط المستعمل (خدمة شبكة)" الصفحة ٤٠.

2 - يشير إلى إمكانية إجراء مكالمات من خلال الخط ٢ فقط (خدمة شبكة). انظر "الخط المستعمل (خدمة شبكة)" الصفحة ٤٠.

مؤشرات اتصال البيانات

- عندما يبدأ أحد التطبيقات في تأسيس اتصال ببيانات، يومض أحد المؤشرات التالية في وضع الاستعداد.
- يدل ظهور أحد المؤشرات باستمرار على أن الاتصال نشطاً.
- 📶 لمكالمات البيانات. ويخصّص الرمز 📶 لمكالمات البيانات عالية السرعة. ويظهر المؤشر 📶 بدلاً من رمز الهوائي عند وجود اتصال GPRS نشط. عند وضع اتصال GPRS قيد الانتظار أثناء المكالمات الصوتية.

F يعرض الاختصارات الحالية المخصصة لمفتاحي الاختيار 📶 و 📶.

💡 **تلميح:** يمكنك تغيير اختصارات مفتاح الاختيار وصورة الخلفية. انظر "ضبط وضع الاستعداد" الصفحة ٨.

📶 **ملاحظة:** وحدة اللعبة مزودة بشاشة مؤقتة. تمحي شاشة الهاتف وتظهر شاشة مؤقتة في حالة عدم استخدام الهاتف لمدة خمس دقائق. انظر الصفحة ٣٩. اضغط على أي مفتاح لإيقاف تشغيل الشاشة المؤقتة.

المؤشرات المتعلقة بتنفيذ إجراءات

قد يظهر أحد الرموز التالية أو أكثر عندما تكون وحدة اللعبة في وضع الاستعداد:

📧 - يشير إلى ورود رسائل جديدة إلى صندوق الوارد في "الرسائل". في حالة وميض المؤشر، يدل ذلك على امتلاء ذاكرة وحدة اللعبة ما يتطلب حذف بعض البيانات. للحصول على معلومات إضافية، انظر "امتلاء الذاكرة" الصفحة ١٢٣.

@ - يشير إلى ورود رسالة بريد إلكتروني جديدة (خدمة شبكة).

📶 - يشير إلى ورود رسالة صوتية واحدة أو أكثر. انظر "الاتصال بصندوق البريد الصوتي" الصفحة ١٧.

📶 - يشير إلى وجود رسائل في صندوق الحفظ لم يتم إرسالها بعد. انظر الصفحة ١٦.

F للاتصال باستخدام الفاكس، والمؤشر
(*) للاتصال من خلال بلوتوث.

القائمة

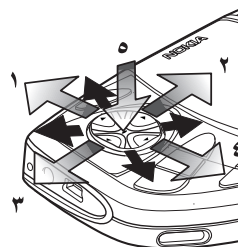
- اضغط على (Z) (زر القائمة) لفتح شبكة القائمة الرئيسية. في شبكة القائمة، يمكنك الوصول إلى جميع التطبيقات الموجودة في وحدة اللعبة.

الخيارات الموجودة في القائمة هي: *List و Open و Move و view/ Grid view و New و Move to folder و Exit و Help و folder*

التحرك داخل القائمة

- اضغط على مفتاح التحكم في الأعلى (Z) والأسفل (X) واليسار (D) واليمين (C) للتحرك داخل شبكة القائمة.

ملاحظة: يمكنك الضغط على مفتاح التحكم للانتقال بشكل قطري عند ممارسة الألعاب.



فتح تطبيقات أو حافظات

- انتقل إلى أحد التطبيقات أو الحافظات ثم اضغط على مفتاح التحكم في المنتصف (Z) (يظهر على شكل سهم أزرق 5) لفتحه.

تلميح! حدد **Options** ← **List view** إذا كنت ترغب في عرض التطبيقات في قائمة.

إغلاق التطبيقات

- انتقل خطوة إلى الخلف عن طريق الضغط على **Back** إلى أي عدد مطلوب من المرات للعودة إلى وضع الاستعداد أو حدد **Options** ← **Exit**.

في حالة الضغط مع الاستمرار على (Z)، تعود وحدة اللعبة إلى وضع الاستعداد ويظل التطبيق مفتوحاً في الخلفية.

ملاحظة: يؤدي الضغط على (Z) دوماً إلى إنهاء المكالمات. حتى في حالة وجود تطبيق آخر نشط مفتوح في شاشة العرض.

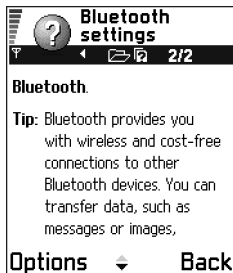
عند إيقاف تشغيل لوحة اللعبة، يتم إغلاق التطبيقات مع حفظ البيانات التي لم يتم حفظها تلقائياً.

إعادة ترتيب القائمة

يمكنك إعادة ترتيب القائمة بالطريقة التي تفضلها. يمكنك وضع التطبيقات التي يندر استخدامها في حافظات ونقل التطبيقات الأكثر استخداماً من الحافظة إلى شبكة القائمة. ويمكنك أيضاً إنشاء حافظات جديدة.

- 1 انتقل إلى العنصر الذي تريد نقله وحدد **Options** ← **Move**. توضع علامة اختيار بجانب التطبيق.

💡 **تلميح!** في بعض المواقف. عند الضغط على مفتاح التحكم. تظهر قائمة خيارات أقل حجمًا يدرج بداخلها الأوامر الرئيسية المتوفرة في الشاشة.



المساعدة الفورية

تحتوي وحدة اللعبة الخاصة بهاتف نوكيا N-Gage على مساعدة فورية يمكنك الوصول إليها من أي تطبيق يحتوي على قائمة **Options**. اضغط على مفتاح لفتح قائمة **Options**.

شريط الملاحاة - التحرك أفقيًا

في شريط الملاحاة. يمكنك مشاهدة ما يلي:

- الأسهم الصغيرة أو علامات التبويب التي تخبرك عما إذا كان هناك مزيد من الشاشات أو الحافظات أو الملفات التي يمكن الانتقال إليها أم لا.



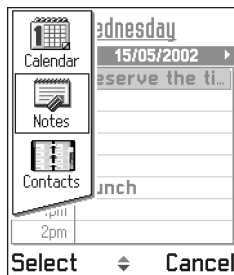
- مؤشرات التحرير. انظر "كتابة النص" الصفحة 1٧.

- معلومات أخرى. على سبيل المثال، البند رقم 2/14 الذي يعني أن الصورة الحالية هي الصورة الثانية من بين ١٤ صورة موجودة بالحافظة. اضغط على لمشاهدة الصورة التالية.

٢ حرك أداة الاختيار إلى المكان الذي ترغب في وضع التطبيق به واضغط على **OK**.

التبديل بين التطبيقات

عند الرغبة في الانتقال بين أكثر من تطبيق مفتوح: اضغط مع الاستمرار على (مفتاح القائمة). يفتح إطار التبديل بين التطبيقات ويظهر بداخله قائمة بالتطبيقات المفتوحة حاليًا. انتقل إلى أحد التطبيقات واضغط على للانتقال إليه.



⏏ **ملاحظة:** قد تغلق وحدة اللعبة بعض التطبيقات في حالة امتلاء الذاكرة. تحفظ وحدة اللعبة أية بيانات لم يتم حفظها قبل إغلاق التطبيق.


قوائم الخيارات

الخيارات




في دليل المستخدم هذا. يمكنك مشاهدة أوامر قائمة الخيارات. توضح هذه القوائم الأوامر المتوفرة في الشاشات والمواقف المختلفة.

⏏ **ملاحظة:** تختلف الأوامر المتوفرة تبعًا للشاشة التي تكون موجودة بها.

الإجراءات المشتركة بين جميع التطبيقات

الانتقال بواسطة مفتاح التحكم ثم حرر مفتاح  بعد تحديد كافة العناصر التي تريدها. يمكنك خربكها أو حذفها عن طريق تحديد **Options** ← **Move to folder** أو **Delete**.

- لإلغاء تمييز أحد العناصر، انتقل إليه وحدد **Options** ← **Mark/Unmark** ← **Unmark** أو اضغط على  ومفتاح التحكم في نفس الوقت.
- إنشاء الحافظات - لإنشاء حافظة جديدة. حدد **Options** ← **New folder**. سوف يُطلب منك تسمية الحافظة (بحد أقصى ٣٥ حرفًا).
- نقل عناصر إلى حافظة - لنقل عناصر إلى حافظة أو لنقلها بين الحافظات. حدد **Options** ← **Move to folder** (لا يظهر هذا الخيار في حالة عدم وجود حافظات). عند تحديد **Move to folder**، يتم فتح قائمة تضم الحافظات المتوفرة حيث يمكنك أيضًا مشاهدة مستوى جذر التطبيق (لنقل أحد العناصر خارج حافظة). حدد الموقع الذي ترغب في نقل العنصر إليه واضغط على **OK**.
- تلميح! للحصول على معلومات حول كيفية إدراج نصوص وأرقام، انظر "كتابة النص" الصفحة ١٧.

- فتح عناصر لعرضها - عند عرض قائمة ملفات أو حافظات، انتقل إلى أحد العناصر واضغط على مفتاح التحكم أو حدد **Options** ← **Open** لفتح هذا العنصر.
- تحرير العنصر - لفتح عنصر لتحريره. ستحتاج أحيانًا إلى فتحه للعرض أولاً ثم تحديد **Options** ← **Edit** إذا كنت ترغب في تغيير محتوياته.
- إعادة تسمية العنصر - لإعطاء ملف أو حافظة اسمًا جديدًا، انتقل إليه وحدد **Options** ← **Rename**.
- إزالة العناصر أو حذفها - انتقل إلى العنصر وحدد **Options** ← **Delete** أو اضغط على . لحذف عدة عناصر مرة واحدة، يلزم تمييزها أولاً. انظر الفقرة التالية: "تمييز أحد العناصر".
- تمييز أحد العناصر - توجد عدة طرق لتحديد العناصر أثناء وجودك داخل إحدى القوائم.
- لتحديد عنصر واحد في كل مرة، انتقل إليه وحدد **Options** ← **Mark/Unmark** ← **Mark** أو اضغط على  ومفتاح التحكم في نفس الوقت. توضع علامة اختيار بجانب العنصر.
- لتحديد كافة العناصر الموجودة في القائمة، حدد **Options** ← **Mark/Unmark** ← **Mark all**.
- تمييز عناصر متعددة - اضغط مع الاستمرار على  مع خربك مفتاح التحكم لأعلى أو لأسفل في ذات الوقت. أثناء خربك أداة التحديد، توضع علامة اختيار بجوار العناصر. لإيقاف عملية التحديد، توقف عن

رمزاً مستوى الصوت:

- ☞ - لوضع سماعة الأذن وطقم الرأس و
- ☞ - لوضع مكبر الصوت.

تلميح! يعتبر استخدام سماعة الرأس المزودة بطريقة مسلية لاستخدام وحدة اللعبة لإجراء المكالمات وممارسة الألعاب والاستماع إلى الموسيقى.

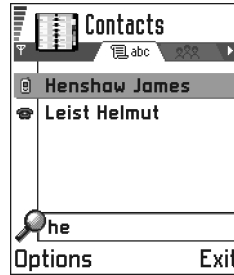
مكبر الصوت

تم تزويد وحدة اللعبة بمكبر صوت للاستخدام في وضع التحدث عن بعد. لتحديد مكان مكبر الصوت. انظر صورة المفاتيح والأجزاء المختلفة في دليل البداية السريعة. يتيح لك مكبر الصوت إمكانية الاستماع إلى وحدة اللعبة والتحدث إليها من مسافة قصيرة دون الحاجة لوضع وحدة اللعبة على الأذن. على سبيل المثال وضعها على منضدة قربه. يمكن استخدام مكبر الصوت أثناء إجراء مكالمة مع تطبيقات الصوت. وكذا أثناء عرض رسائل الوسائط المتعددة. يستخدم مشغل RealOne™ مكبر الصوت بشكل افتراضي عند مشاهدة الفيديو. يتيح استخدام مكبر الصوت إمكانية استخدام تطبيقات أخرى بطريقة أكثر سهولة أثناء إجراء مكالمة.

تنشيط مكبر الصوت

للتغيير إلى استخدام مكبر الصوت أثناء مكالمة نشطة بالفعل. حدد **Options** ← **Activate loudsp**. يتم تشغيل نغمة. ويظهر ☞ في شريط الملاحظة مع تغير مؤشر الصوت.

هام: لا تُمسك بوحدة اللعبة بالقرب من أذنك عند استخدام مكبر الصوت. لأن مستوى الصوت قد يكون مرتفعاً للغاية.



البحث عن عناصر

يمكنك البحث عن اسم أو ملف أو حافظة أو اختصار من خلال حقل البحث. لا يظهر حقل البحث تلقائياً في بعض المواقف ولكن يمكنك تنشيطه عن طريق تحديد **Options** ← **Find**. أو عن طريق البدء في إدخال الحروف فقط.

١ للبحث عن أحد العناصر. ابدأ في إدخال نص في حقل البحث. تبدأ وحدة

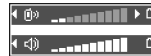
اللعبة على الفور في البحث عن حالات التماثل وتقوم بنقل أداة الاختيار إلى أفضل حالة تماثل.

لإجراء البحث بصورة أكثر دقة. اكتب مزيداً من الحروف وستتحرك أداة التحديد إلى العنصر الذي يماثل هذه الحروف بصورة أكثر دقة.

٢ عند العثور على العنصر الملائم. اضغط على ☞ لفتحه.

التحكم في مستوى الصوت

أثناء إجراء مكالمة أو عند الاستماع إلى صوت ما اضغط على ☞ أو ☞ لرفع مستوى الصوت أو خفضه حسب الرغبة.



يلزم تنشيط مكبر الصوت بصورة منفصلة في كل مرة يتم فيها إجراء مكالمات. على حين تستخدم تطبيقات الصوت مثل الملحن ومسجل الصوت. مكبر الصوت بشكل افتراضي.

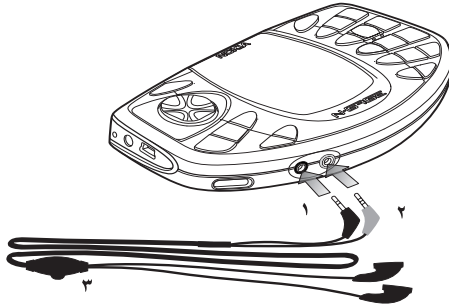
إيقاف تشغيل مكبر الصوت

- عند إجراء مكالمة أو تشغيل الموسيقى. حدد **Options** ← **Activate handset**.



توصيل سماعة الرأس واستخدامها

يمكنك الاستماع إلى راديو FM أو مشغل الموسيقى في وحدة اللعبة الخاصة بك عن طريق سماعة الرأس الاستيريو HDD-2 المزودة. لإجراء مكالمة، استخدم لوحة المفاتيح. بمجرد تأسيس الاتصال، يمكنك استخدام سماعة الرأس للتحديث إلى الطرف الآخر والاستماع إليه.

لتوصيل سماعة الرأس HDD-2
أدخل طرف كابل سماعة الرأس الأسود في منفذ التوصيل (1) في وحدة اللعبة. بالمثل، أدخل كابل سماعة الرأس الرمادي في منفذ التوصيل (2).



يعمل سلك سماعة الرأس كهوائي للراديو، ولذا دعه يتدلى بحرية.

⚠ **تحذير!** قد يؤدي الاستماع إلى الموسيقى بمستوى صوت مرتفع إلى تلف حاسة السمع. لضبط مستوى الصوت عند توصيل سماعة رأس بوحدة اللعبة، اضغط على  أو .

⚠ **تحذير!** عند استخدام سماعة رأس، تقل قدرتك على سماع الأصوات الخارجية. لا تستخدم سماعة رأس في مواقف قد تعرض سلامتك للخطر.

❏ **ملاحظة:** يجب مراقبة التسجيل من قِباس سماعة الرأس الموجود في الجهاز الخارجي. اضبط مستوى الصوت في الجهاز الخارجي بحيث لا يوجد تشويش.

٢ يمكنك استخدام Nokia Audio Manager لمعالجة الملفات الصوتية. لتوصيل وحدة اللعبة بكمبيوتر متوافق، استخدم كابل DKE-2 USB Mini-B (١) المزود. للحصول على معلومات حول "Nokia Audio Manager"، انظر الصفحة ٣٤.

❏ **أثناء توصيل كابل USB، لن يتمكن مشغل الموسيقى أو أي تطبيق آخر من الوصول إلى بطاقة الذاكرة. وعند إزالة كابل USB، تصبح بطاقة الذاكرة متاحة لجميع التطبيقات.**

٣ يمكنك توصيل وحدة اللعبة بسماعات الرأس الخاصة بك باستخدام كابل المحول ADA-2 (٢) المزود.

❏ **هام!** قم بتنصيب برنامج كمبيوتر Nokia Audio Manager من القرص المضغوط إلى الكمبيوتر الخاص بك قبل توصيل كابل DKE-2 USB Mini-B المزود.

الذاكرة المشتركة

تستخدم مزايا وحدة اللعبة التالية الذاكرة المشتركة: الألعاب و"الأسماء" والرسائل النصية ورسائل الوسائط المتعددة، والصور ونغمات الرنين، ومشغل RealOne™، والتقويم وملاحظات المهام، والتطبيقات التي تم تنزيلها. ويؤدي استخدام أي من هذه المزايا إلى تقليل حجم الذاكرة المتاحة للمزايا الأخرى. ويظهر ذلك بوضوح عند استخدام أي من هذه المزايا بكثافة. على سبيل المثال قد يستهلك تثبيت

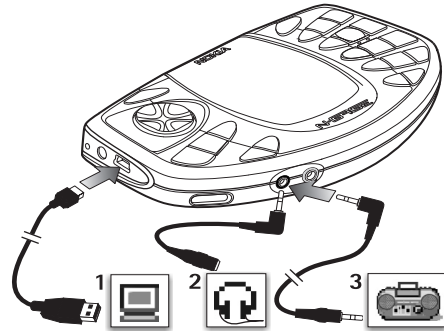
لاستخدام سماعة الرأس لاستقبال المكالمات

للرد على مكالمة أثناء استخدام سماعة الرأس. اضغط على زر التحكم عن بعد (٣) الذي يوجد في جزء الميكروفون في سماعة الرأس. انظر "لتوصيل سماعة الرأس HDD-2" الصفحة ١٤ لإنهاء المكالمة. اضغط على نفس الزر مرة أخرى.


توصيل الكابلات المزودة واستخدامها

يتم إرفاق كابلين مع حزمة البيع ويمكنك استخدام هذين الكابلين مع وحدة اللعبة.

١ يمكنك توصيل وحدة اللعبة بنظام صوتي خارجي متوافق (على سبيل المثال، مشغل أقراص مضغوطة) باستخدام كابل منفذ الاستقبال الصوتي ADE-2 (٣) المزود.



العديد من الألعاب أو حفظ العديد من الصور كل مساحة الذاكرة المشتركة وقد تعرض وحدة اللعبة رسالة تفيد بامتلاء الذاكرة. وعليك في هذه الحالة حذف بعض الألعاب أو الإدخالات الأخرى التي تشغل مساحة الذاكرة المشتركة.

 ملاحظة: يتم حفظ المسارات الموسيقية في بطاقة الذاكرة ولذلك فهي لا تستخدم الذاكرة المشتركة الخاصة بوحدة اللعبة.

٢. استخدام وحدة اللعبة كهاتف



إجراء مكالمة

١ في وضع الاستعداد، أدخل رقم الهاتف متضمنًا رمز المنطقة. اضغط على أو لتحريك المؤشر. اضغط على لإزالة أحد الأرقام.

• لإجراء مكالمات دولية، اضغط على مرتين لإدخال البادئة الدولية (يحل الرمز + محل رمز الوصول الدولي) ثم أدخل رمز البلد ورمز المنطقة بدون الصفر ثم رقم الهاتف.



← ملاحظة: يمكن إجراء المكالمات الدولية الموضحة في بعض الحالات فيما بين أقاليم البلد الواحد.

٢ اضغط على للاتصال بالرقم.

٣ اضغط على لإنهاء المكالمة (أو لإلغاء محاولة الاتصال).

💡 تلميح! لضبط مستوى الصوت أثناء إجراء مكالمة، اضغط على لرفع مستوى الصوت واضغط على لخفضه.

← ملاحظة: يؤدي الضغط على دومًا إلى إنهاء المكالمة، حتى في حالة وجود تطبيق نشط آخر.

لإجراء مكالمة باستخدام بصمة صوت، انظر "إجراء مكالمة باستخدام بصمة صوت" الصفحة ٥٥.

إجراء مكالمة باستخدام دليل "الأسماء"

١ لفتح دليل "الأسماء"، اذهب إلى Menu ← Contacts. ٢ للبحث عن اسم، انتقل إلى الاسم المطلوب. أو أدخل الحروف الأولى من الاسم. يتم فتح حقل البحث تلقائيًا ويتم سرد الأسماء المماثلة.

٣ اضغط على لبدء المكالمة.

في حالة وجود أكثر من رقم هاتف للاسم، انتقل إلى الرقم المطلوب واضغط على لبدء المكالمة.

الاتصال بصندوق البريد الصوتي

يعد صندوق البريد الصوتي (خدمة شبكة) جهازًا خاصًا بالرد على المكالمات يتيح لمن يتعذر عليه الوصول إليك إمكانية ترك رسالة صوتية.

• للاتصال بصندوق البريد الصوتي الخاص بك، اضغط على ثم أو اضغط مع الاستمرار على في وضع الاستعداد.

• إذا طلبت وحدة اللعبة إدخال رقم صندوق البريد الصوتي، فأدخله ثم اضغط على OK. يمكنك الحصول

على هذا الرقم من مزود الخدمة.

انظر أيضًا "ضبط تحويل المكالمات" الصفحة ٢٠.

قد يكون لكل خط هاتف رقم البريد الصوتي الخاص به.

انظر "الخط المستعمل (خدمة شبكة)" الصفحة ٤٠.

تغيير رقم صندوق البريد الصوتي

لتغيير رقم هاتف صندوق البريد الصوتي، اذهب إلى **Menu** ← **Tools** ← **Voice mailbox** وحدد **Change** ← **number**. أدخل الرقم (يتم الحصول عليه من مزود الخدمة) واضغط على **OK**.

💡 **تلميح!** في حالة مطالبة البريد الصوتي بإدخال كلمة سر في كل مرة تتصل فيها للاستماع إلى رسائل البريد الصوتي، فقد ترغب في إضافة رقم DTMF بعد رقم صندوق البريد الصوتي. وبذلك يتم إدخال كلمة السر تلقائيًا في كل مرة تتصل فيها بالبريد الصوتي. على سبيل المثال، نُد رقم الهاتف +44123 4567p1234# حيث 1234 هي كلمة السر p لإدراج توقف مؤقت لمدة ثانيتين قبل حروف DTMF أو بينها.

الاتصال السريع برقم هاتف

➡ لعرض شبكة الاتصال السريع، اذهب إلى **Menu** ← **Tools** ← **Speed dial**.

١ خصص رقم هاتف لأحد مفاتيح الاتصال السريع (Speed) (Speed). انظر "تخصيص مفاتيح اتصال سريع" الصفحة ٥٤.

٢ اضغط الوظيفة **Menu** ← **Tools** ← **Call settings** ← **Speed dialing** على **On**. للاتصال بالرقم: في وضع

الاستعداد، اضغط على مفتاح الاتصال السريع المقابل و حتى يبدأ الاتصال.

إجراء مكالمات جماعية

تعد المكالمات الجماعية إحدى خدمات الشبكة التي تتيج للمستخدم إمكانية إجراء مكالمات جماعية مع ٦ مشاركين بحد أقصى بما فيهم أنت.

١ قم بالاتصال بالمشارك الأول.

٢ للاتصال بمشارك جديد، حدد **Options** ← **New call**. أدخل رقم الهاتف الخاص بالمشارك أو ابحث عنه في ذاكرة الهاتف ثم اضغط على **OK**. توضع المكالمات الأولى قيد الانتظار تلقائيًا.


٣ أضف المشارك الأول إلى المكالمات الجماعية عند الرد على المكالمات الجديدة. حدد **Options** ← **Conference**.


٤ لإضافة شخص جديد إلى المكالمات، كرر الخطوة ٢ ثم حدد **Options** ← **Add to** ← **Conference** ← **conference**.


- لإجراء محادثة خاصة مع أحد المشاركين في المكالمات الجماعية: حدد **Options** ← **Conference** ← **Private**. انتقل إلى

المشارك المطلوب واضغط على **Private**. توضع المكالمات




 **تلميح!** لضبط نغمات وحدة اللعبة للتكيف مع البيانات والأحداث المختلفة. على سبيل المثال. عندما ترغب في جعل وحدة اللعبة صامتة. انظر "الأوضاع" الصفحة ٨٩.

 **ملاحظة:** من الممكن أن تقوم وحدة اللعبة بتعيين اسم خطأ لرقم الهاتف. يحدث ذلك في حالة عدم حفظ رقم الهاتف الخاص بالمتصل في "الأسماء" بالهاتف مع مطابقة الأرقام السبعة الأخيرة من رقم هاتف المتصل مع رقم آخر مسجل في "الأسماء" بالهاتف. في هذه الحالة. لا يتم تعريف المكالمة بطريقة صحيحة.

 **تلميح!** لإنهاء جميع المكالمات في نفس الوقت. حدد **Options** ← **End all calls** واضغط على **OK**.


انتظار المكالمات (خدمة شبكة)

إذا قمت بتنشيط خدمة انتظار المكالمات. فستخبرك الشبكة في حالة ورود مكالمة جديدة أثناء إجراء مكالمة حالية. انظر "انتظار المكالمات (خدمة شبكة)" الصفحة ٤٠.

١ اضغط على  للرد على مكالمة قيد الانتظار أثناء إجراء المكالمة. توضع المكالمة الأولى قيد الانتظار.



للتبديل بين المكالمتين. اضغط على **Swap**.

٢ اضغط على  لإنهاء المكالمة الحالية.

 **تلميح!** إذا قمت بتنشيط وظيفة **Call divert** ← **If busy** لتحويل المكالمات إلى صندوق البريد الصوتي على سبيل المثال. فسيؤدي رفض مكالمة واردة أيضاً إلى تحويلها. انظر "ضبط تحويل المكالمات" الصفحة ٢٠.


الجماعية قيد الانتظار بالنسبة لوحدة اللعبة التي تحدث منها. ويمكن لباقي المشاركين مواصلة الحديث مع بعضهم البعض أثناء إجرائك لمكالمة خاصة مع أحد المشاركين في المكالمة الجماعية. بمجرد الانتهاء من الحادثة الخاصة. حدد **Options** ← **Add to conference** للعودة إلى المكالمة الجماعية.


• لاستبعاد أحد المشاركين من المكالمة الجماعية. حدد **Options** ← **Conference** ← **Drop participant** ثم انتقل إلى المشارك واضغط على **Drop**.


 **تلميح!** تعد أسرع طريقة لإجراء مكالمة جديدة هي الاتصال بالرقم والضغط على  لبدء الاتصال. توضع المكالمة الحالية قيد الانتظار تلقائياً.

٥ لإنهاء المكالمة الجماعية الحالية. اضغط على .

الرد على مكالمة

• للرد على مكالمة واردة. اضغط على . أو إذا كنت تستخدم سماعة الرأس المزودة. اضغط على زر التحكم عن بعد.

• لإنهاء المكالمة. اضغط على . أو إذا كنت تستخدم سماعة الرأس المزودة. اضغط على زر التحكم عن بعد.

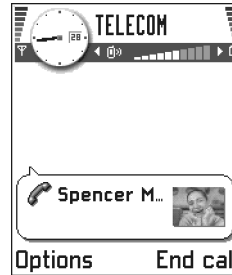
في حالة عدم الرغبة في الرد على مكالمة. اضغط على . سوف يسمع المتصل النغمة الدالة على انشغال الخط.

عند ورود مكالمة. اضغط على **Silence** لكتم صوت نغمة الرنين بطريقة سريعة.

الخيارات المتاحة أثناء إجراء مكالمة

العديد من الخيارات التي
يمكنك استخدامها أثناء إجراء
مكالمة هي خدمات شبكة.
اضغط على **Options** أثناء
إجراء مكالمة لاستعراض بعض
الخيارات التالية:


End أو Unmute أو Mute
 أو End all calls أو active call
 New call أو Unhold أو Hold
 أو Private أو Conference أو
 Answer أو Drop participant
 و Reject



يستخدم الخيار *Swap* للتبديل بين المكاملة الحالية والمكاملة قيد الانتظار.

يستخدم الخيار *Transfer* لتوصيل المكالمات الحالية أو المكالمات قيد الانتظار بالمكالمة الحالية، وقطع الاتصال بالمكالماتين.

يستخدم الخيار *Send DTMF* لإرسال سلاسل نغمات DTMF على سبيل المثال، كلمات السر أو أرقام الحساب البنكية.

 **المصدر:** نغمات DTMF هي تلك النغمات التي تسمعها عند الضغط على مفاتيح الأرقام الموجودة على لوحة المفاتيح بوحدة اللعبة. تتيح لك نغمات DTMF إمكانية الاتصال بصناديق البريد الصوتي والأنظمة الهاتفية المتحكم فيها بالكمبيوتر على سبيل المثال:

١ أدخل الأرقام بالضغط على المفاتيح (1.00) - (9/WHY) . يصدر عن كل ضغطة مفتاح نغمة DTMF تُنقل أثناء إجراء المكالمة. اضغط على * * بشكل متكرر لإصدار: *

p (يدرج) وقفة قصيرة مدتها ثانيان تقريباً قبل حروف DTMF (أو بينها). w (إذا استخدمت هذا الحرف، فلن يتم إرسال التسلسل المتبقي إلى أن تضغط على **Send** مرة أخرى أثناء المكالمة). اضغط على **#** لإصدار #.

١. لإرسال النغمة، اضغط على OK.

تلميح! يمكنك أيضاً حفظ سلسلة نغمات DTMF لبطاقة اتصال. يمكنك استرداد السلسلة عند الاتصال بالاسم. أضف نغمات DTMF إلى رقم الهاتف أو حقول DTMF الموجودة بطاقة الاتصال.

ضبط تحويل المكالمات

➡ اذهب إلى Menu ← Tools ← Call divert.

في حالة تنشيط خدمة الشبكة هذه، يمكنك توجيه المكالمات الواردة إلى رقم آخر مثل رقم صندوق البريد الصوتي. للحصول على التفاصيل، اتصل بمزود الخدمة.

- حدد أحد خيارات التحويل. على سبيل المثال. *If busy* لتحويل المكالمات الصوتية حينما يكون رقمك مشغولاً أو عند رفض المكالمات الواردة.
- حدد **Options** ← **Activate** لضبط التحويل على وضع التشغيل. و **Cancel** لضبط التحويل على وضع إيقاف التشغيل أو **Check status** للتحقق مما إذا كان قد تم تشغيل التحويل أم لا.
- لإلغاء جميع عمليات التحويل النشطة. حدد **Options** ← **Cancel all diverts**.

للحصول على معلومات حول مؤشرات التحويل، انظر "المؤشرات المتعلقة بالإجراءات" الصفحة ٩.

تدعم هذه الوظائف، كما يجب أن تكون وحدة اللعبة قيد التشغيل إضافة إلى ضرورة وجود الهاتف في نطاق خدمة الشبكة.

الرموز:


- ⓘ للمكالمات التي لم يرد عليها و
- ⬇ للمكالمات المستلمة و
- ⬆ لشاشات للمكالمات الصادرة.

الخيارات المتاحة في

شاشة "مكالمات لم يرد عليها" و"المكالمات المستلمة" و"المكالمات الصادرة" هي: *Use* و *Call* و *Help* و *number* و *Delete* و *Clear list* و *Exit*.

المكالمات التي لم يرد عليها والمكالمات المستلمة

لعرض قائمة بأخر عشرين رقمًا حاولت الاتصال بك مؤخرًا دون أن ينجح أي منها في محاولاته (خدمة شبكة). اذهب إلى *Log* ← *Recent calls* ← *Missed calls*.

💡 **تلميح!** في حالة ظهور ملاحظة في وضع الاستعداد حول المكالمات التي لم يرد عليها. اضغط على *Show* للدخول إلى قائمة المكالمات التي لم يرد عليها. انتقل إلى الرقم أو الاسم الذي ترغب في الاتصال به واضغط على  لمعاودة الاتصال.

لعرض قائمة بأخر عشرين رقمًا أو اسمًا استقبلت منها مكالمات مؤخرًا (خدمة شبكة). اذهب إلى *Log* ← *Recent* ← *calls* ← *Received calls*.

⬅ **ملاحظة:** لا يمكن تشغيل خدمة حظر المكالمات الواردة وخدمة تحويل المكالمات في نفس الوقت. انظر "حظر المكالمات (خدمة شبكة)" الصفحة ٤٩.



السجل - سجل المكالمات والسجل العام

➡ اذهب إلى *Menu* ← *Extras* ← *Log*.

يمكنك عن طريق السجل مراقبة المكالمات والرسائل النصية واتصالات حزم البيانات واتصالات البيانات والفاكس التي تم تسجيلها بواسطة وحدة اللعبة. يمكنك تصفية السجل لعرض نوع واحد فقط من الأحداث وإنشاء بطاقات اتصال جديدة استنادًا إلى معلومات السجل.

⬅ **ملاحظة:** تظهر الاتصالات التي تجري بصندوق البريد عن بُعد أو بمركز رسائل الوسائط المتعددة أو بصفحات المستعرض على أنها اتصالات بيانات أو اتصالات حزمة بيانات في سجل الاتصالات العامة.

💡 **تلميح!** لعرض قائمة الرسائل المرسلة. اذهب إلى *Sent* ← *Messaging*.

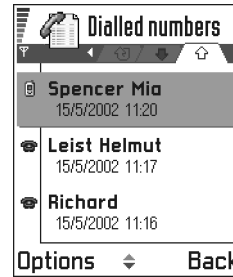
تسجيل المكالمات الأخيرة

➡ اذهب إلى *Menu* ← *Extras* ← *Log* ← *Recent* ← *calls*.

تسجل وحدة اللعبة أرقام الهاتف للمكالمات التي لم يرد عليها والمكالمات المستلمة والمكالمات الصادرة ومدة المكالمات التقريبية وتكلفتها. تسجل وحدة اللعبة المكالمات التي لم يرد عليها والمكالمات المستلمة فقط إذا كانت الشبكة

المكالمات الصادرة

تلميح! اضغط على الاستعداد لفتح شاشة عرض الأرقام الصادرة. لعرض آخر عشرين رقمًا قمت بالاتصال بها أو حاولت الاتصال بها مؤخرًا، اذهب إلى Recent calls ← Log nos. Dialled nos.



مسح قوائم المكالمات الأخيرة

- لمسح كافة قوائم المكالمات الأخيرة، من شاشة العرض الرئيسية للمكالمات الأخيرة حدد Options ← Clear recent calls.
- لمسح أحد سجلات المكالمات، افتح السجل الذي ترغب في مسحه وحدد Options ← Clear list.
- لمسح حدث واحد، افتح أحد السجلات وانتقل إلى الحدث المراد مسحه واضغط على E.

مدة المكالمات

اذهب إلى Menu ← Extras ← Log ← Call duration.

يتيح لك إمكانية عرض مدة المكالمات الواردة والمكالمات الصادرة. ملاحظة: يتفاوت مبلغ الفاتورة للمكالمات والخدمات التي يقدمها لك مزود الخدمة حسب مزايا الشبكة وتقريب الكسور الحسابية إلخ.

تلميح! لرؤية موقت مدة المكالمات أثناء إجراء مكالمة، حدد Options ← Settings ← Show call duration. Yes ←

مسح مؤقتات مدة المكالمات - حدد Options ← Clear timers. يلزم لتنفيذ ذلك إدخال رمز القفل. انظر "الحماية" الصفحة ٤٦. لمسح حدث واحد، انتقل إليه ثم اضغط على E.

تكلفة المكالمات (خدمة شبكة)

اذهب إلى Menu ← Extras ← Log ← Call costs. يتيح لك خيار تكلفة المكالمات إمكانية مراجعة تكلفة آخر مكالمة أو كافة المكالمات التي قمت بإجرائها. يتم عرض تكلفة المكالمات لكل بطاقة SIM على حدة.

ملاحظة: يتفاوت مبلغ الفاتورة للمكالمات والخدمات التي يقدمها لك مزود الخدمة حسب مزايا الشبكة وتقريب الكسور الحسابية والضرائب إلخ.

ضبط حدود تكلفة المكالمات من قبل مزود خدمة

يمكن لمزود الخدمة أن يحدد تكلفة مكالماتك بمقدار معين من وحدات الشحن أو وحدات العملة. في حالة تشغيل وضع الشحن المحدد، يمكن فقط إجراء المكالمات بما لا يتعدى حدود الرصيد المسموح به (حدود تكلفة المكالمة) ويتم ذلك فقط إذا كنت متصلاً بشبكة تدعم خاصية حدود تكلفة المكالمات. تظهر الوحدات المتبقية أثناء المكالمة وكذا في وضع الاستعداد. عند انتهاء صلاحية وحدات الشحن، تظهر الملاحظة Call cost limit reached. اتصل بمزود الخدمة للحصول على معلومات حول وضع حدود الشحن وأسعار وحدات الشحن.

مسح عدادات تكلفة المكالمات - حدد **Options** ← **Clear counters**. لتنفيذ ذلك، يلزم إدخال رمز التعريف الشخصي PIN2. انظر الصفحة ٤١. لمسح حدث واحد، انتقل إليه ثم اضغط على **⏏**.

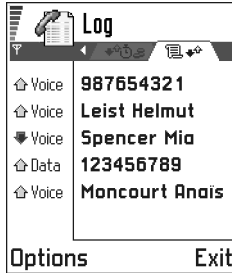
عداد بيانات GPRS

➡ اذهب إلى **Menu** ← **Extras** ← **Log** ← **GPRS counter**.

يتيح لك إمكانية مراجعة مقدار البيانات التي تم إرسالها واستقبالها أثناء اتصال حزمة بيانات GPRS. يمكن مثلاً حساب تكلفة اتصالات GPRS بحساب كم البيانات التي يتم إرسالها واستقبالها.

عرض السجل العام للمكالمات

➡ اذهب إلى **Menu** ← **Extras** ← **Log** ← واضغط على **⏏** ثم **⏏**.



يمكنك عن طريق السجل العام مشاهدة اسم المرسل أو اسم المستلم أو رقم الهاتف أو اسم مزود الخدمة أو نقطة الوصول وذلك لكل حدث من أحداث الاتصال على حده.

➡ **ملاحظة:** يتم تسجيل

الأحداث الفرعية، مثل الرسائل النصية التي يتم إرسالها على أكثر من جزء، واتصالات حزمة البيانات وذلك في صورة حدث اتصال واحد.

تظهر التكلفة في صورة وحدات شحن أو وحدات عملة.

- يمكنك ضبط وحدة اللعبة لعرض وقت التحدث المتبقي بوحدة الشحن أو العملة. لتنفيذ ذلك، يلزم إدخال رمز التعريف الشخصي PIN2. انظر الصفحة ٤١.

١ حدد **Options** ← **Settings** ← **Show costs in**. الخياران هما **Currency** و **Units**.

٢ إذا حددت **Currency**، فستظهر ملاحظة تطلب منك كتابة تكلفة الوحدة. أدخل تكلفة الشحن الخاصة بالشبكة التي تستخدمها أو وحدة الرصيد واضغط على **OK**.

٣ اكتب اسماً للعملة. استخدم اختصاراً يتكون من ثلاثة حروف. على سبيل المثال **EUR**.

➡ **ملاحظة:** عند انتهاء وحدات الشحن أو وحدات العملة، سيكون من الممكن إجراء مكالمات فقط إلى رقم الطوارئ البرمج بوحدة اللعبة (مثل رقم ١١٢ أو أي رقم طوارئ رسمي آخر).

ضبط حدود تكلفة المكالمات بنفسك

١ حدد **Options** ← **Settings** ← **Call cost limit** ← **On**.

٢ تطالبك وحدة اللعبة بإدخال الحد بالوحدات. لتنفيذ ذلك، يلزم إدخال رمز التعريف الشخصي PIN2. أدخل مقدار وحدات التكلفة أو العملة استناداً إلى ضبط **Show costs in**.

يتوقف العداد عند أقصى قيمة يمكن الوصول إليها ويتم عرض الملاحظة **Reset all calls' cost counter** عند الوصول إلى حد التكلفة الذي قيمت بضبطه لنفسك. لكي تتمكن من إجراء مكالمات، اذهب إلى **Options** ← **Settings** ← **Call cost limit** ← **Off**.

لتنفيذ ذلك، يلزم إدخال رمز التعريف الشخصي PIN2. انظر الصفحة ٤١.

الرموز:

⬇ للمكالمات الواردة و

⬆ للمكالمات الصادرة و

⌂ لعرض أحداث الاتصالات التي لم يتم الرد عليها.

تصفية السجل

١ حدد **Options** ← **Filter**. يتم فتح قائمة المرشحات.٢ انتقل إلى أحد المرشحات واضغط على **Select**.

مسح محتويات السجل

• لمسح جميع محتويات السجل. حدد **Options** ←**Clear log**. أكد ذلك بالضغط على **YES**.

عداد حزم البيانات وموقت الاتصال

• لعرض كم البيانات الذي تم نقله مقياسًا بالكيلوبايت.

والوقت الذي استغرقه أحد الاتصالات. انتقل إلى حدث

وارد أو صادر وحدد **Options** ← **View details**.

ضبط السجل

• حدد **Options** ← **Settings**. يتم فتح قائمة الضبط.• **Log duration** - تظل أحداث السجل مسجلة في

وحدة اللعبة لعدة أيام محددة ثم يتم مسحها

تلقائيًا لتفريغ الذاكرة.

⬅ ملاحظة: إذا حددت **No log**. فستُحذف كافة

محتويات السجل وسجل المكالمات الأخيرة

وتقارير توصيل الرسائل بشكل نهائي.

• للوصول إلى **Show call duration** و **Show costs in**و **Call cost limit**. انظر قسم "مدة المكالمات" وقسم

"تكلفة المكالمات (خدمة شبكة)" في بداية هذا

الفصل.

دليل SIM

➡ اذهب إلى **Menu** ← **Tools** ← **SIM**.

يمكن أن توفر بطاقة SIM خدمات إضافية يمكنك الوصول

إليها. انظر أيضًا "نسخ أسماء بين بطاقة SIM ووحدة

اللعبة" الصفحة ٥١. و"تأكيد إجراءات خدمات البطاقة"

الصفحة ٤٧. و"ضبط الاتصال بأرقام محددة" الصفحة ٤٧.

و"عرض الرسائل المحفوظة على بطاقة SIM" الصفحة ٨٣.

الخيارات المتاحة في دليل

SIM هي: **Call** و **Open** و **Edit** و**Delete** و **Mark/Unmark** و **Copy to Contacts** و **My****SIM details** و **numbers** و **Help** و **Exit**.

⬅ ملاحظة: اتصل بمزود بطاقة SIM. مثل مشغل

الشبكة أو مزود الخدمة أو أي بائع آخر لمعرفة مدى توافر

خدمات SIM وأسعارها والحصول على معلومات حولها.

• يمكنك مشاهدة الأسماء والأرقام المخزنة على بطاقة SIM

وذلك من خلال مراجعة دليل SIM. ويمكنك إضافة أسماء أو

أرقام أخرى أو خربرها بالإضافة إلى إمكانية إجراء المكالمات.

بطاقة الذاكرة

➡ اذهب إلى **Menu** ← **Tools** ← **Memory card**.

يمكن في حالة توفر بطاقة ذاكرة. استخدامها لحفظ الألعاب

ومسارات الموسيقى وملفات الوسائط مثل مقاطع الفيديو

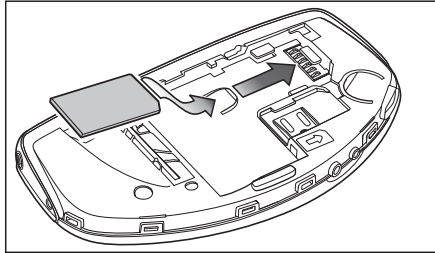
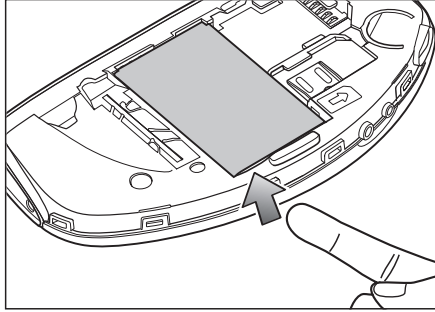
والملفات الصوتية والصور وإنشاء نسخة احتياطية من

المعلومات الموجودة في ذاكرة وحدة اللعبة.

⬅ هام: احتفظ بجميع بطاقات الذاكرة بعيدًا عن

متناول الأطفال الصغار.

لإدخال بطاقة الذاكرة



◀ **ملاحظة:** استخدم بطاقات بطاقات الوسائط المتعددة المتوافقة (MMC) فقط مع هذا الجهاز. بطاقات الذاكرة الأخرى، مثل البطاقات الرقمية الآمنة (SD)، لا تلائم فتحة بطاقة MMC كما أنها غير متوافقة مع هذا الجهاز. قد يؤدي استخدام بطاقة ذاكرة غير متوافقة إلى تلف البطاقة والجهاز أيضًا. كما قد تلتف البيانات المخزنة على البطاقة الغير متوافقة.

◀ **ملاحظة:** يمكن معرفة تفاصيل استخدام بطاقة الذاكرة مع المزايا والتطبيقات الأخرى الموجودة في وحدة اللعبة بالرجوع إلى الأقسام التي تشرح تلك المزايا والتطبيقات.

الخيارات المتاحة في بطاقة

الذاكرة هي: Restore from و Backup device mem.
Memory card name و Format mem. card و card
Remove و Change password و Set password و
Memory details و Unlock memory card و password
Exit و Help و

- ١ تأكد من إيقاف تشغيل وحدة اللعبة، فإذا لم يكن قد تم إيقاف تشغيلها، فاضغط مع الاستمرار على ⑤ حتى يتم إيقاف تشغيل وحدة اللعبة.
- ٢ وظهر وحدة اللعبة يتجه إليك، أخرج الغطاء لفتحه وأدخل إصبعك في فتحة الإصبع ثم ارفع البطارية. انظر "إدخال بطاقة SIM" في دليل البداية السريعة للحصول على إرشادات حول إزالة الغطاء.

٣ اسحب بطاقة الذاكرة الحالية (إذا كان لديك بطاقة مثبتة).

٤ ضع بطاقة الذاكرة في الفتحة المخصصة لها (كما هو موضح في الصورة).

تأكد أن مناطق الاتصال الذهبية في البطاقة متجهة لأسفل.

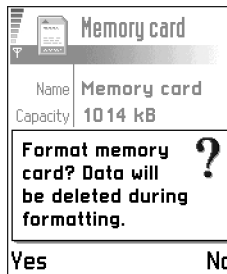
٥ بعد تثبيت البطاقة في موضعها، أعد وضع البطارية ثم أعد وضع الغطاء بواسطة إزاحته مرة أخرى إلى مكانه.

← هام: لا تُخرج بطاقة الذاكرة أثناء إجراء أية عمليات بالهاتف. تأكد من إغلاق كافة تطبيقات بطاقة الذاكرة قبل إخراجها.

← هام: في حالة تثبيت أحد التطبيقات على بطاقة الذاكرة، وتطلب الأمر إعادة تشغيل وحدة اللعبة، فلا تخرج البطاقة إلا بعد إتمام عملية إعادة التشغيل. وإلا فقد تفقد ملفات التطبيق.

تهيئة بطاقة الذاكرة

يتم تزويد بطاقات الذاكرة عن طريق العديد من الشركات المصنعة. ويتم تزويد بعض بطاقات الذاكرة بعد تهيئتها مسبقاً، بينما يتطلب البعض الآخر إجراء عملية تهيئة. راجع الموزع الخاص بك وإذا لم تكن متأكدًا، فقم بتهيئة بطاقة الذاكرة. ويجب تهيئة بطاقة الذاكرة قبل استخدامها لأول مرة.



• حدد Options ← Format mem. card.

سيُطلب منك تأكيد طلبك. وبمجرد تأكيدك، ستبدأ عملية التهيئة.

← هام: عند تهيئة إحدى بطاقات الذاكرة، يتم فقد جميع البيانات الموجودة على البطاقة بشكل نهائي.

إنشاء نسخ احتياطية من المعلومات واستعادتها

يمكن إنشاء نسخة احتياطية من المعلومات الموجودة في ذاكرة وحدة اللعبة وحفظها في بطاقة الذاكرة.

• حدد Options ← Backup device mem.

يمكن استعادة المعلومات الموجودة في بطاقة الذاكرة إلى ذاكرة وحدة اللعبة.

• حدد Options ← Restore from card.

كلمة سر بطاقة الذاكرة

يمكن تحديد كلمة سر لقفل بطاقة الذاكرة ضد الاستخدام غير المسموح به.

← ملاحظة: يتم حفظ كلمة السر في وحدة اللعبة

ولا يتطلب الأمر إدخالها مرة أخرى أثناء استخدام بطاقة الذاكرة على نفس وحدة اللعبة. إذا أردت استخدام بطاقة الذاكرة على وحدة لعبة أخرى، فسيُطلب منك إدخال كلمة السر.

تحديد كلمة السر أو تغييرها أو إلغاؤها

• حدد Options ← Set password ← Change

password أو Remove password

سيُطلب إدخال كلمة السر وتأكيدها عند تحديد أي خيار.

يمكن أن يصل طول كلمة السر إلى ثمانية حروف.

← هام: بمجرد إلغاء كلمة السر، يتم قفل بطاقة الذاكرة كما يمكن استخدامها على وحدة لعبة أخرى بدون طلب كلمة سر.

إلغاء قفل بطاقة ذاكرة

إذا أدخلت بطاقة ذاكرة أخرى محمية بكلمة سر في وحدة اللعبة، فسيُطلب منك إدخال كلمة سر البطاقة.

- لإلغاء قفل البطاقة، حدد *Options* ← *Unlock* *memory card*.

التحقق من حجم الذاكرة

يمكن من خلال الخيار *Memory details* معرفة حجم الذاكرة التي تشغلها مجموعات البيانات المختلفة والحجم المتبقى من الذاكرة لتثبيت تطبيقات أو برامج جديدة على بطاقة الذاكرة.

- حدد *Options* ← *Memory details*.

٣. الألعاب

بدء لعبة

 **ملاحظة:** أزل كابل USB من وحدة اللعبة قبل البدء في ممارسة الألعاب.


يتم تزويد كل لعبة على بطاقة ذاكرة مختلفة. أدخل بطاقة الذاكرة الخاصة باللعبة في وحدة لعبة نوكنيا N-Gage. انظر "بطاقة الذاكرة" الصفحة ٢٤. يظهر رمز اللعبة تلقائيًا في Menu الرئيسية على هيئة الرمز التاسع.

راجع إرشادات اللعب المزودة مع اللعبة للحصول على مزيد من المعلومات. يمكنك أيضًا ممارسة ألعاب جافا التي قمت بتنزيلها من الإنترنت. انظر "تنصيب تطبيق جافا" الصفحة ١١٠.



اضغط على Menu وانتقل إلى رمز اللعبة واضغط على .  **تلميح:** اضغط على Menu ←  لبدء اللعبة.


بدء لعبة ثنائية اللاعبين


يمكنك ممارسة لعبة ثنائية اللاعبين من خلال اتصال بلوتوث مع صديق لديه نفس اللعبة على جهاز متوافق. قبل بدء لعبة ثنائية اللاعبين، تأكد من توافق ضبط بلوتوث للأجهزة. انظر "اتصال بلوتوث" الصفحة ١١٥. راجع الإرشادات المزودة مع اللعبة للحصول على تفاصيل حول كيفية بدء اللعبة والمستويات المختلفة والمزايا الإضافية. إلخ.

 **ملاحظة:** يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام هذه الوظيفة. لا تستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب تشويشًا أو خطرًا.

قد يقل أداء الألعاب إذا كان لديك العديد من التطبيقات المفتوحة. ولذلك أغلق التطبيقات الأخرى قبل ممارسة الألعاب.

يمكنك استخدام مفتاحي الألعاب الرئيسيين  و  للممارسة الألعاب. ويمكن استخدام المفاتيح الأخرى بناءً على اللعبة. راجع الإرشادات المزودة مع اللعبة للحصول على مزيد من المعلومات.

 **تلميح:** ويمكنك الرد على مكالمات وإنهائها أثناء ممارسة إحدى الألعاب.

 **ملاحظة:** لاحظ أن ممارسة الألعاب يستهلك طاقة وحدة اللعبة كما يقلل من وقت تشغيلها.

 **ملاحظة:** لا يمكن استخدام مشغل الموسيقى أثناء ممارسة الألعاب.

يمكنك شراء العديد من الألعاب لوحدة اللعبة الخاصة بك. لمعرفة مدى توفر الألعاب المختلفة، اتصل بمزود ألعاب نوكنيا المعتمد أو قم بزيارة www.n-gage.com.

بدء لعبة متعددة اللاعبين

يمكنك ممارسة لعبة متعددة اللاعبين من خلال اتصال بلوتوث مع أصدقاء لديهم نفس اللعبة على جهاز متوافق. قبل بدء لعبة متعددة اللاعبين، تأكد من توافق ضبط بلوتوث للأجهزة. انظر "اتصال بلوتوث" الصفحة ١١٥. راجع الإرشادات المزودة مع اللعبة للحصول على تفاصيل حول كيفية بدء اللعبة والمستويات المختلفة والمزايا الإضافية، إلخ.

٤. مشغل الموسيقى والراديو

← **ملاحظة:** يمكن تشغيل الموسيقى فقط من بطاقة الذاكرة ٣٢ ميجابايت أو ٦٤ ميجابايت أو ١٢٨ ميجابايت. لا يتم دعم بطاقات الذاكرة الأخرى.

← **ملاحظة:** يؤدي استخدام *Music Player* إلى استهلاك طاقة إضافية، كما يقل وقت تشغيل وحدة اللعبة.

💡 **تلميح!** لتشغيل *Music Player* بشكل سريع، اضغط على مفتاح مشغل الموسيقى الخاص [٣٤].

⚠️ **تحذير!** يؤدي الاستماع إلى الموسيقى بصوت مرتفع إلى تلف حاسة السمع.

بمجرد تشغيل *Music Player*، فإنه يبدأ في تشغيل المسارات.

لضبط مستوى صوت سماعة الرأس أو مكبر الصوت، اضغط على ⚙️ لرفع مستوى الصوت أو اضغط على ⚙️ لخفضه.

يمكنك الاستماع إلى الموسيقى المحفوظة على بطاقة الذاكرة أو الراديو عن طريق وحدة اللعبة. كما يمكنك تسجيل الموسيقى من الراديو أو من مصدر موسيقى خارجي. يمكنك تسجيل مسارات الموسيقى التي تقارب في جودتها جودة موسيقى الأقراص المضغوطة ونقلها إلى بطاقة الذاكرة.

← **ملاحظة:** يمكن لبطاقة الذاكرة عرض تفاصيل أول ٢٥٥ مسار موسيقى فقط.

لنقل مسارات الموسيقى من كمبيوتر متوافق إلى وحدة اللعبة، انظر "Nokia Audio Manager" الصفحة ٣٤.

مشغل الموسيقى

← **ملاحظة:** يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام هذه الوظيفة. لا تستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب تشويشًا أو خطرًا.

➡ اذهب إلى **Menu** ← **Media** ← *Music Player* لفتح مشغل الموسيقى أو اضغط على [٣٤].

باستخدام *Music Player*، يمكنك الاستماع إلى مسارات الموسيقى المحفوظة في بطاقة الذاكرة. للاستماع، قم بتوصيل سماعة الرأس (انظر "توصيل سماعة الرأس واستخدامها" الصفحة ١٤) بوحدة اللعبة أو استمع من خلال مكبر الصوت.

ويمكنك الرد على المكالمات وإجراؤها أثناء الاستماع إلى مشغل الموسيقى. أثناء المكالمات، يتم إيقاف المسار بشكل مؤقت ويتم كتم صوت مشغل الموسيقى. وعند إنهاء المكالمات، يستأنف مشغل الموسيقى عمله تلقائيًا.

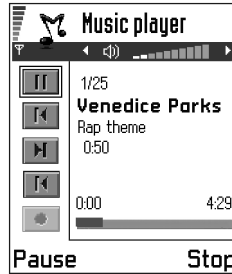
للرد على مكالمات وإدارة باستخدام سماعة الرأس، اضغط على زر سماعة الرأس. يتم إيقاف Music Player بشكل مؤقت عندما تصدر وحدة اللعبة رنينًا. لإنهاء المكالمات، اضغط على زر سماعة الرأس مرة أخرى. انظر "توصيل سماعة الرأس واستخدامها" الصفحة ١٤ للحصول على مزيد من المعلومات.

لتحرير الضبط، اضغط على Options وحدد Settings. يتوفر لديك الخيارات التالية:

- **Sound style**. يمكنك اختيار نمط مسارات الموسيقى التي تقوم بتشغيلها لضبط خيارات المعادل تلقائيًا مثل مستويات الصوت الموسيقي المنخفضة/المرتفعة (Bass/Treble) والتوازن بناءً على النمط المختار. قد يعمل ذلك على تحسين جودة التشغيل. الأنماط المتاحة هي: Rock, Pop, Dance, Jazz, Classic, Latin و Normal.
- **Play options**. حدد Normal لتشغيل المسارات المحفوظة في وحدة اللعبة بالترتيب الذي تظهر به في قائمة المسارات. يمكنك أيضًا اختيار Random أو Repeat.
- **Extra Bass**. يمكنك إضافة المزيد من الموسيقى المنخفضة (ssab) إلى نمط الموسيقى الحالي.

الخيارات المتوفرة في الضبط

هي: Change و Help و Back.



الاستماع إلى الموسيقى

يمكنك تحديد التشغيل/الإيقاف

المؤقت / إيقاف. والإيقاف

والمسار السابق / والمسار

التالي / والتسجيل

بالضغط على أو

لتمييز زر التحكم ثم الضغط

على للاختيار.

الخيارات الموجودة في

مشغل الموسيقى هي:

Track list و Settings و Activate loudsp و Deactivate

loudsp و Exit و Help.

تلميح! يمكنك أيضًا الضغط على زر سماعة الرأس لاختيار المسار التالي.

في Track list، يمكنك عرض مسارات الموسيقى التي قمت بحفظها في وحدة اللعبة وتشغيلها.

الخيارات الموجودة في قائمة

المسارات هي: Play و Delete و Rename و Add to track list

و Remove from list و Help و Exit.

لعرض مسارات الموسيقى المحفوظة، اضغط على Options

← Track list.

تلميح! عند الاستماع إلى الموسيقى، يمكنك

الضغط على لعرض Options المتوفرة.

لتشغيل أحد مسارات الموسيقى في Track list، اضغط على

أو لتمييز المسار ثم اضغط على Options ← Play.

التسجيل من أجهزة خارجية

يمكنك توصيل وحدة اللعبة بجهاز صوتي خارجي متوافق. على سبيل المثال، مشغل أقراص مضغوطة، وتسجيل الموسيقى مباشرة إلى وحدة اللعبة.

ملاحظة: لا تستخدم هذه الميزة بطريقة غير مشروعة! يمكن حماية الموسيقى عن طريق قوانين حقوق النسخ. يسمح بتسجيل مسارات الموسيقى هذه لاستخدامك الشخصي فقط. يعتبر تسجيل مسارات الموسيقى هذه لغرض البيع أو التوزيع غير مشروع. لتسجيل مسار موسيقي من جهاز صوت خارجي متوافق.

١ قم بتوصيل جهاز الصوت الخارجي. انظر "توصيل الكابلات المزودة واستخدامها" الصفحة ١٥ للحصول على مزيد من المعلومات.

٢ اضغط على **Menu** ← **Media** ← **Music Player**.

٣ اضغط على لتمييز زر التحكم في التسجيل ثم اضغط على للتسجيل. لإيقاف التسجيل، اضغط على **Stop**.

٤ أدخل اسم المسار واضغط على **OK**.

ويمكنك الرد على المكالمات وإجراءها أثناء التسجيل.

حيث يتم كتم صوت مشغل

الموسيقى ولكن يستمر التسجيل في الخلفية. وعند إنهاء المكالمات، ستعود شاشة مشغل الموسيقى تلقائيًا.

الراديو



ملاحظة: يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام هذه الوظيفة. لا تستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب تشويشًا أو خطرًا.

➡ اذهب إلى **Menu** ← **Media** ← **Radio** لفتح الراديو أو اضغط على .

يمكنك الاستماع إلى **Radio** في وحدة اللعبة باستخدام سماعة الرأس (انظر "توصيل سماعة الرأس واستخدامها" الصفحة ١٤) أو مكبر الصوت. يعمل سلك سماعة الرأس كهوائي للراديو، لذا دعه يتدلى بحرية وتأكد دومًا من توصيله.

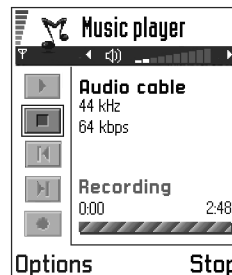
لضبط مستوى صوت سماعة الرأس أو مكبر الصوت، اضغط على لرفع مستوى الصوت أو اضغط على لخفضه.

ملاحظة: تعتمد جودة بث الراديو في منطقة ما على تغطية محطة الراديو في تلك المنطقة.

⚠ **تحذير!** قد يؤدي الاستماع إلى الموسيقى بصوت مرتفع إلى تلف حاسة السمع.

💡 **تلميح!** يؤدي الضغط على زر سماعة الرأس إلى اختيار القناة المحفوظة التالية.

💡 **تلميح!** لتشغيل **Radio** بشكل سريع، اضغط على مفتاح مشغل الراديو الخاص .



- لحفظ القناة في وحدة اللعبة، حدد **Options** ← **Save channel**. انتقل إلى موقع القناة الذي ترغب في حفظ القناة به واضغط على **Select**. اكتب اسم محطة الراديو واضغط على **OK**.
- **ملاحظة:** يتم عرض فتحات فارغة بتردد افتراضي قدره ٨٧,٥ ميگاهرتز.

استخدام الراديو

الخيارات الموجودة في قائمة

المسارات هي: **Listen** و **Deactivate/Activate loudsp.** و **Help** و **Delete** و **Rename** و **Exit**.

عند تشغيل **Radio**، يمكنك إيقاف تشغيله بالضغط على **Exit**.

• **ملاحظة:** عند تشغيل مكبر الصوت، يتم كتم صوت سماعة الرأس.

يمكنك الرد على المكالمات وإجراؤها أثناء الاستماع إلى الراديو. أثناء إجراء مكالمة، يتم كتم صوت الراديو. وعند إنهاء المكالمة، يستأنف الراديو عمله تلقائيًا.

• **ملاحظة:** يؤدي استخدام الـ **Radio** إلى استهلاك الطاقة. كما يقل وقت تشغيل وحدة اللعبة.

إذا كان لديك قنوات راديو محفوظة بالفعل، فيمكنك اختيار **Options** ← **Channels** لاختيار القناة التي ترغب في الاستماع إليها. يمكنك أيضًا اختيار قناة راديو من المواقع من ١ إلى ٩ بالضغط على مفتاح الرقم المقابل. يمكنك أيضًا اختيار قناة راديو من المواقع من ١٠ إلى ٢٠ بالضغط على مفتاح أحد الأرقام على الفور بعد مفتاح رقم آخر. على سبيل المثال ١ + ٠ = ١٠ و ١ + ٥ = ١٥ و ٢ + ٠ = ٢٠.



يمكنك اختيار القناة التالية والقناة السابقة والانسجام التلقائي لنغمات الموسيقى والتباين التلقائي لنغمات الموسيقى والتسجيل بالضغط على أو لتميز زر التحكم ثم الضغط على للاختيار.

الخيارات الموجودة في الراديو هي: **Channels** و **Deactivate loudsp./Activate loudsp.** و **Auto tune up** و **Manual tuning** و **Save channel** و **Exit**.

توليف قناة راديو

• عند تشغيل **Radio**، حدد **Options** ← **Auto tune up** أو **Auto tune down** لإجراء التوليف التلقائي. عند العثور على إحدى القنوات، يتم عرض التردد الجديد.

• **ملاحظة:** إذا كانت لديك قنوات راديو محفوظة بالفعل، فقد يتم عرض رقم القناة واسمها أيضًا.

• **ملاحظة:** يتراوح مستوى التردد بين ٨٧,٥-١٠٨,٠ ميگاهرتز.

• يمكنك أيضًا القيام بالتوليف يدويًا عن طريق اختيار **Options** ← **Manual tuning** والضغط على أو لتحريك التردد إلى الأعلى أو الأسفل (بمقدار ٠,٥ ميگاهرتز لكل خطوة).

💡 **تلميح!** إذا كنت تعرف التردد المطلوب،

فاستخدم لوحة المفاتيح لإدخاله مباشرة (اضغط على [%] لإدخال علامة عشرية).

⬅ **ملاحظة:** إذا كانت سماعة الرأس مفصولة، فسبنتهي وقت تشغيل Radio بعد ٥ دقائق ويتم إغلاقه.

Nokia Audio Manager



باستخدام Nokia Audio Manager، يمكنك اختيار مسارات الموسيقى الرقمية على كمبيوتر متوافق ونقلها إلى بطاقة ذاكرة وحدة لعبة نوكنيا N-Gage. ويسمح لك برنامج Nokia Audio Manager أيضًا بإنشاء قوائم تشغيل M3U على الكمبيوتر مع مراجع إلى مسارات MP3 أو مسارات محفوظة على أقراص مضغوطة. ولكي يتمكن الكمبيوتر من الوصول إلى منطقة حفظ الوسائط (بطاقة الذاكرة) في وحدة اللعبة، يجب توصيل وحدة اللعبة بالكمبيوتر باستخدام كابل DKE-2 USB Mini-B المزود. انظر "توصيل الكابلات المزودة واستخدامها" الصفحة ١٥. ويمكنك حينئذ عرض محتويات بطاقة ذاكرة وحدة اللعبة في منطقة الجهاز المحمول (Mobile Device) من إطار استوديو الموسيقى (Music Studio) في برنامج Nokia Audio Manager. يمكن نقل مسارات الموسيقى الموجودة في قوائم التشغيل، على سبيل المثال، من الأقراص المضغوطة.

⬅ **ملاحظة:** عند استخدام Nokia Audio Manager، ستحتاج فقط إلى توصيل وحدة اللعبة بجهاز الكمبيوتر من خلال كابل DKE-2 USB Mini-B المزود (انظر "توصيل الكابلات المزودة واستخدامها" الصفحة ١٥)؛ ويمكن أداء أي شيء آخر على جهاز الكمبيوتر.

⬅ **ملاحظة:** لا تستخدم هذه الميزة بطريقة غير مشروعة! يمكن حماية الموسيقى عن طريق قوانين حقوق النسخ. يعتبر تسجيل مسارات الموسيقى هذه مسموحًا لاستخدامك الشخصي فقط. يعتبر تسجيل مسارات الموسيقى هذه لغرض البيع أو التوزيع غير مشروع.



التسجيل من الراديو

يمكنك تسجيل قناة الراديو الحالية بالضغط على لتمييز زر التحكم في التسجيل ثم الضغط على للتسجيل.

⬅ **ملاحظة:** عند التواجد في وضع التسجيل،

يصبح زر التسجيل هو زر التحكم في الإيقاف . أدخل اسم المسار واضغط على OK.

💡 **تلميح!** يمكنك أيضًا استخدام Stop.

يمكنك الرد على المكالمات وإجراءها أثناء تسجيل الراديو. حيث يتم كتم صوت الراديو ولكن يستمر التسجيل في الخلفية. وعند إنهاء المكالمات، يستأنف الراديو عمله تلقائيًا. يمكنك تشغيل تسجيلات الراديو باستخدام مشغل الموسيقى.



تلميح: يمكنك العثور على التطبيق في القرص المضغوط المزود مع حزمة البيع.

متطلبات النظام

لتثبيت Nokia Audio Manager واستخدامه، ستحتاج إلى ما يلي:

- كمبيوتر Intel متوافق يستخدم نظام تشغيل Millennium Edition أو Windows 98 Second Edition أو Windows 2000 أو Windows XP.



ملاحظة: ويعتبر البرنامج غير مدعوم على أجهزة الكمبيوتر التي تم ترقيتها أنظمتها من Windows 95 أو Windows 3.1 إلى Windows 98.

- وحدة معالجة مركزية مزودة بمعالج Pentium MMC بسرعة ٢١١ ميجاهرتز (ينصح باستخدام معالج Pentium بسرعة ٣٠٠ ميجاهرتز).

- يجب توفر مساحة ذاكرة خالية قدرها ٣٥ ميجابايت على الأقل.
- ينصح بتوفير مساحة ذاكرة خالية قدرها ٤٨ ميجابايت، ويقترح توفير مساحة ذاكرة قدرها ٦٤ ميجابايت لنظام التشغيل Windows 2000.

- شاشة عرض مساحتها ٨٠٠ × ٦٠٠ بكسل مزودة بأكثر من ٦٥٥٣٦ لونا وإعدادات عالية الألوان.

- محرك أقراص مضغوطة SCSI/ANSI X3T10-1048D قياسي. ATAPI/SFF-8020i قياسي.

تثبيت Nokia Audio Manager



ملاحظة: لا تقم بتوصيل كابل USB بالكمبيوتر قبل تثبيت برنامج الكمبيوتر Nokia Audio Manager من القرص المضغوط المزود في حزمة البيع الخاصة بوحدة لعبة نوكيا N-Gage.

١ ابدأ تشغيل Windows.

٢ أدخل القرص المضغوط المزود في حزمة البيع داخل محرك الأقراص المضغوطة في الكمبيوتر.

٣ يتم تشغيل القرص المضغوط تلقائيًا. إذا لم يحدث ذلك، افتح مستكشف Windows وحدد محرك الأقراص المضغوطة الذي قمت بإدخال القرص المضغوط فيه. انقر بزر الماوس الأيمن على رمز Nokia Audio Manager وحدد Autorun.

٤ اتبع إرشادات التثبيت التي تظهر على شاشة الكمبيوتر لإكمال التثبيت بنجاح.

٥ عند اكتمال تثبيت البرنامج، يتم إضافة حافظة Nokia Audio Manager إلى قائمة البرامج الخاصة بك.



ملاحظة: يلزم إعادة تشغيل الكمبيوتر بعد تثبيت Nokia Audio Manager.

حفظ مسارات الأقراص المضغوطة باستخدام Nokia Audio Manager

في جهاز الكمبيوتر، افتح Nokia Audio Manager وسيتم عرض الشاشة الأولية.

١ أدخل قرصًا مضغوطًا موسيقيًا في محرك الأقراص المضغوطة في الكمبيوتر وانقر على رمز CD Player. سيتم عرض كل معلومات المسارات بشكل افتراضي.

٢ لحفظ المسارات، حدد المسارات وانقر على زر حفظ المسارات (Save tracks).



ملاحظة: لا تُخرج القرص المضغوط حتى تكتمل عملية الحفظ. سيظهر شريط تقدم يشير إلى طول المدة التي سيستغرقها حفظ المسارات.

٣ لنقل المسارات التي تم حفظها إلى استوديو الموسيقى (Music Studio). انقر على زر Add + (الإضافة) وحدد المسار (المسارات) المطلوبة وانقر فوق Open (فتح).
يمكنك الآن نقل المسارات الموجودة في استوديو الموسيقى (Music Studio) إلى وحدة لعبة نوكيا Nokia N-Gage.

نقل مسارات الموسيقى إلى الجهاز الخاص بك

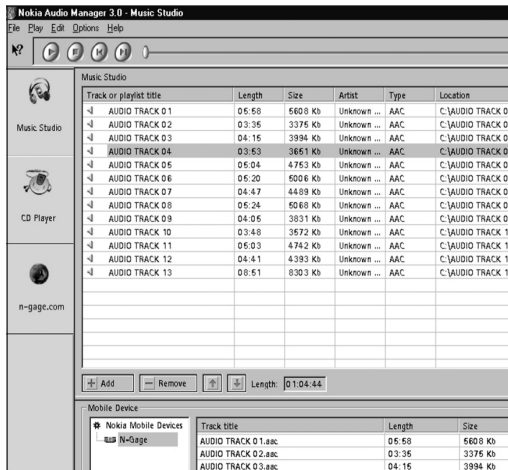
١ احفظ المسارات وقوائم التشغيل في استوديو الموسيقى (Music Studio) في برنامج Nokia Audio Manager.
انظر القسم السابق أو تعليمات Nokia Audio Manager للحصول على مزيد من الإرشادات.

⏮ ملاحظة: تحقق من اتصال الكمبيوتر المتوافق بوحدة اللعبة باستخدام كابل USB المزود. انظر "توصيل الكابلات المزودة واستخدامها" الصفحة ١٥.

٢ في جهاز الكمبيوتر. افتح Nokia Audio Manager وسيتم عرض الشاشة الأولية.

٣ انقر على الرمز الموجود في منطقة (الجهاز المحمول) من استوديو الموسيقى (Music Studio).

٤ حدد المسارات أو قوائم التشغيل التي ترغب في نقلها إلى بطاقة الذاكرة في وحدة اللعبة: قم بتمييز المسارات أو قوائم التشغيل المطلوبة بالنقر عليها.



٥ انقر على Transfer to device (نقل إلى الجهاز).

إذا حددت موسيقى يزيد حجمها عن حجم بطاقة ذاكرة وحدة اللعبة، فستظهر لك رسالة خطأ. قم بإلغاء اختيار بعض مسارات الموسيقى المتخارة حتى يصبح الاختيار ملائماً.

النقل باستخدام مستكشف Windows

يمكن استخدام مستكشف Windows لنقل مسارات الموسيقى MP3 أو AAC إلى بطاقة الذاكرة الخاصة بوحدة اللعبة.

إذا حددت موسيقى يزيد حجمها عن حجم بطاقة ذاكرة وحدة اللعبة، فستظهر لك رسالة خطأ. قم بإزالة بعض مسارات الموسيقى وحاول مرة أخرى.

إطار n-gage.com

يتضمن Nokia Audio Manager إطارًا لاستعراض الإنترنت. يحتوي المستعرض افتراضيًا على الصفحة الرئيسية لـ n-gage.com كصفحة البدء. يمكن إدخال أي URL في حقل الموقع. للبحث في الإنترنت، يجب ضبط الموقع على موقع يحتوي على محرك بحث. يجب تنزيل مسارات من الإنترنت إلى الكمبيوتر قبل إضافتها إلى إطار استوديو الموسيقى (Music Studio) لنقلها إلى وحدة اللعبة.

مزايا أخرى

أنواع مسارات الموسيقى المعتمدة

يدعم Nokia Audio Manager مسارات موسيقى MP3 وقوائم تشغيل M3U. يمكن إنشاء قوائم التشغيل في استوديو الموسيقى (Music Studio). عند اختيار قائمة تشغيل لنقلها إلى بطاقة ذاكرة وحدة اللعبة، يتم نقل المسارات المسماة في قائمة التشغيل فقط. تحتوي المسارات التي إنشاؤها بواسطة مشغل الأقراص المضغوطة على ملحق AAC. يمكن تشغيل هذه الملفات على الكمبيوتر باستخدام Nokia Audio Manager كما يمكن نقلها إلى بطاقة ذاكرة وحدة اللعبة.

خبر حقول المسارات الموجودة في الكمبيوتر المتوافق

عند عرض المسارات أو قوائم التشغيل في استوديو الموسيقى (Music Studio)، يمكن تحرير معلومات المسارات والفنانين. انظر تعليمات Nokia Audio Manager للحصول على مزيد من التفاصيل.

ملاحظة: تحقق من اتصال الكمبيوتر المتوافق بوحدة اللعبة باستخدام كابل USB المزود. انظر "توصيل الكابلات المزودة واستخدامها" الصفحة ١٥.

١ افتح مستكشف Windows وقم بعرض الأقراص المثبتة على الكمبيوتر. يجب أن يظهر اسم وحدة لعبة نوكنيا N-Gage على أحد محركات الأقراص المضغوطة المعروفة بالأحرف (قرص محلي). انقر على هذا لعرض إطار يعرض محتويات بطاقة ذاكرة وحدة اللعبة.

٢ افتح إطارًا آخر لمستكشف Windows وقم بعرض محتويات المجلد على الكمبيوتر الذي تريد نقل مسارات MP3 و AAC منه.

٣ حدد المسارات الموجودة في الكمبيوتر المتوافق والتي تريد نقلها إلى وحدة اللعبة وأسحب هذه المسارات وقم بإسقاطها في الإطار الأول. سيتم نقل المسارات الآن إلى وحدة اللعبة ويمكن تشغيلها عن طريق Music Player.

قبل نقل المسارات باستخدام مستكشف Windows، تحقق من حجم الملفات التي سيتم نقلها. انتظر لمدة ١٠ ثوان تقريبًا لنقل كل ١ ميجابايت من الملفات. لا تقم بمقاطعة النقل أو فصل الكابل قبل اكتمال العملية.

هام! قد يشير مستكشف Windows إلى اكتمال نقل الملفات قبل مرور وقت كاف. ولا يحدث ذلك بالضرورة في جميع الأحوال ويجب انتظار ١٠ ثوان تقريبًا لنقل كل ١ ميجابايت. إذا تمت مقاطعة النقل قبل ذلك، فقد لا يتم نقل الملفات.

ملاحظة: الملفات التي يتم نقلها باستخدام مستكشف Windows لا تُرى في إطار Nokia Audio Manager Mobile Device.

٥. الضبط



➔ اذهب إلى Menu ← Tools ← Settings.

تغيير الضبط العام

- **ملاحظة:** يؤثر تغيير الضبط في Device language أو Writing language على كل تطبيق بوحدة اللعبة ويظل التغيير ساري المفعول إلى أن تقوم بتغيير هذا الضبط مرة أخرى.
- **Writing language** - يمكنك تغيير لغة الكتابة لوحدة اللعبة. يؤثر تغيير اللغة على
- الحروف المتوفرة عند الضغط على أي مفتاح (100) - (9999).
- القاموس المستخدم في طريقة الإدخال التنبئي للنص. و
- الرموز الخاصة المتاحة عند الضغط على مفتاحي * و (100).

مثال: لنفرض أنك تستخدم لوحة لعبة تعرض نصوص الشاشة باللغة الإنجليزية لكنك تريد كتابة كل الرسائل بالفرنسية. بعد تغيير اللغة، يبحث القاموس المستخدم في طريقة الإدخال التنبئي للنص عن كلمات باللغة الفرنسية. كما يبحث عن أكثر الرموز أو علامات الترقيم شيوعاً والمستخدم في اللغة الفرنسية المتوفرة عند الضغط على مفتاحي * و (100).

💡 **تلميح!** يمكنك أيضاً إجراء هذا التغيير في بعض المحررات. اضغط على (e) وحدد Writing language.

- **Dictionary** - لضبط الإدخال التنبئي للنص على On أو Off لكل المحررات في وحدة اللعبة. كما يمكنك أيضاً تغيير هذا الضبط أثناء استخدامك لأحد المحررات. اضغط على (e) وحدد Dictionary on ← Dictionary أو Off.

- 1 انتقل إلى مجموعة ضبط واضغط على (⊗) لفتحها.
- 2 انتقل إلى الضبط الذي ترغب في تغييره واضغط على (⊗)
 - للتبديل بين الخيارات في حالة وجود خيارين اثنين فقط وهما On/Off.
 - لفتح قائمة خيارات أو محرر.
 - لفتح عرض أداة التدرج المنزلقة. اضغط على (⊗) أو (⊗) لزيادة القيمة أو تقليلها. حسب الرغبة.

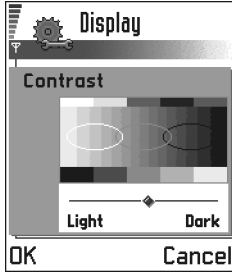


ضبط الجهاز

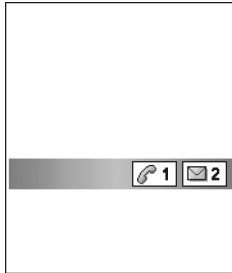
عام

- **Device language** - يمكنك تغيير لغة نصوص الشاشة في وحدة اللعبة. سوف يؤثر هذا التغيير كذلك على صيغة التاريخ والوقت والفواصل المستخدمة. على سبيل المثال في العمليات الحسابية. إذا حددت Automatic، فستختار وحدة اللعبة اللغة طبقاً للمعلومات الموجودة على بطاقة SIM. بعد تغيير لغة نصوص الشاشة، يجب إعادة تشغيل وحدة اللعبة.

الشاشة



- **Contrast** - تغيير تباين الشاشة إلى تباين أكبر أو تباين أقل.
- **Color palette** - تغيير لوحة الألوان المستخدمة على الشاشة.
- **Screen saver timeout** - يتم تشغيل الشاشة المؤقتة فور انتهاء المهلة الزمنية المختارة للشاشة المؤقتة. حينما تكون الشاشة المؤقتة في وضع التشغيل، تكون شاشة الهاتف خالية ويمكنك رؤية شريط الشاشة المؤقتة.
- اضغط على أي مفتاح لإيقاف تشغيل الشاشة المؤقتة.



- **Screen saver** - حدد ما يتم عرضه على شريط الشاشة المؤقتة: سواء كان وقتاً وتاريخاً أو نصاً قمت بكتابته بنفسك. يتغير موقع ولون خلفية شريط الشاشة المؤقتة في فواصل زمنية قدرها دقيقة واحدة. كما تتغير الشاشة المؤقتة لتشير إلى عدد الرسائل الجديدة أو المكالمات التي لم يتم الرد عليها.

⬅ **ملاحظة:** لا يتوفر القاموس المستخدم في طريقة الإدخال التنبئي للنص لكل اللغات.

- **Welcome note or logo** - اضغط على لفتح الضبط. يتم عرض رسالة الترحيب أو الشعار لفترة وجيزة في كل مرة تقوم فيها بتشغيل وحدة اللعبة. حدد Default إذا كنت ترغب في استخدام الصورة الافتراضية. حدد Text لكتابة رسالة ترحيب (بحد أقصى ٥٠ حرفاً). حدد Image لاختيار صورة فوتوغرافية أو صورة من Images.
- **Orig. device settings** - يمكنك إعادة ضبط بعد الإعدادات على قيمها الأصلية. للقيام بذلك، يلزم إدخال رمز القفل. انظر الصفحة ٤٦. بعد إعادة ضبط الإعدادات، قد تستغرق وحدة اللعبة وقتاً أطول لبدء التشغيل.
- ⬅ **ملاحظة:** تظل جميع المستندات والملفات التي قمت بإنشائها كما هي.

وضع الاستعداد

- **Background image** - يمكنك اختيار أي صورة كصورة خلفية في وضع الاستعداد. حدد Yes لاختيار صورة من Images.
- **Right selection key** و **Left selection key** - يمكنك تغيير الاختصارات التي تظهر فوق مفتاح الاختيار الأيسر ومفتاح الاختيار الأيمن . في وضع الاستعداد، بالإضافة إلى التطبيقات، يمكنك استخدام نقطة الاختصار للوصول إلى أية وظيفة. على سبيل المثال New message.
- ⬅ **ملاحظة:** لا يمكن عمل اختصار لتطبيق قمت بتنصيبته.

ضبط المكالمات



ملاحظة: لتغيير الضبط لتحويل المكالمات، اذهب

إلى **Menu** ← **Tools** ← **Call divert**. انظر "ضبط تحويل المكالمات" الصفحة ٢٠.


إرسال هويتي

- تتيح لك خدمة الشبكة هذه ضبط رقم هاتفك بحيث يتم عرضه (Yes) أو إخفاؤه (No) عن الشخص الذي تتصل به. أو قد يتم ضبط القيمة بواسطة مشغل الشبكة أو مزود الخدمة عند اشتراكك (Set by network).

إنتظار المكالمات (خدمة شبكة)

- سوف تعلمك الشبكة في حالة ورود مكالمات جديدة أثناء إجراء مكالمات. حدد: **Activate** لمطالبة الشبكة بتنشيط خاصية انتظار المكالمات، وحدد **Cancel** لمطالبة الشبكة بإلغاء تنشيط هذه الخاصية. أو حدد **Check status** لمعرفة ما إذا كانت هذه الخاصية نشطة أم لا.

معاودة الاتصال تلقائياً



- أثناء تنشيط هذا الضبط، سوف تجري وحدة اللعبة عددًا من المحاولات (بحد أقصى عشر محاولات) لإجراء المكالمات بعد محاولة اتصال غير ناجحة. اضغط على  لإيقاف تشغيل خاصية معاودة الاتصال آليًا.

ملخص بعد المكالمات



- قم بتنشيط هذا الضبط إذا أردت أن تعرض وحدة اللعبة مدة آخر مكالمات وتكلفتها لفترة وجيزة. لعرض

التكاليف، يلزم تنشيط خيار **Call cost limit** لبطاقة SIM. انظر الصفحة ٢٢.

الاتصال السريع

- حدد **on** وسيمكنك الاتصال بالأرقام المخصصة لمفاتيح الطلب السريع ( - ) بالضغط مع الاستمرار على المفتاح. انظر أيضًا "تخصيص مفاتيح اتصال سريع" الصفحة ٥٤.

ضغط أي مفتاح للرد

- حدد **on** وسيمكنك الرد على مكالمات واردة بالضغط لفترة وجيزة على أي مفتاح فيما عدا  و .



الخط المستخدم (خدمة شبكة)

- يظهر هذا الضبط فقط إذا كانت بطاقة SIM تدعم رقمي المشترك الاثنين، أي تدعم خطي هاتف. حدد خط الهاتف المراد استخدامه (سواء **Line 1** أو **Line 2**) لإجراء مكالمات وإرسال رسائل نصية. يمكن الرد على مكالمات كلا الخطين بغض النظر عن الخط المختار.

ملاحظة:  لن تتمكن من إجراء مكالمات إذا

حددت **Line 2** ولم تقم بالاشتراك في خدمة الشبكة هذه.

لنمنح اختيار الخط. حدد **Line change** ← **Disable** إذا كانت بطاقة SIM تدعم ذلك. لتغيير هذا الضبط، يلزم إدخال رمز PIN2.

تلميح:  للتبديل بين خطي الهاتف، اضغط مع الاستمرار على  في وضع الاستعداد.

- استخدام تحميل الصور أو
 - استخدام وحدة اللعبة كمودم.
- انظر أيضًا "مؤشرات اتصال البيانات" الصفحة ٩.


مكالمات بيانات GSM


تتيح مكالمات بيانات GSM معدلات نقل بيانات بحد أقصى ١٤,٤ كيلوبت في الثانية. لمعرفة مدى توفر خدمات البيانات والاشتراك بها. اتصل بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة.

الحد الأدنى للضبط المطلوب لإجراء مكالمات بيانات

- لإدخال إحدى مجموعات ضبط مكالمات بيانات GSM الأساسية للغة. اذهب إلى **Settings** ← **Connection** ← **Access points** وحدد **Options** ← **New access point**. املاً البيانات الآتية: **Data bearer: GSM data**
Session mode: Dial-up number
Maximum Data call type: Analogue
Permanent data speed: Automatic

مكالمات البيانات عالية السرعة (البيانات المحولة بالدائرة عالية السرعة، HSCSD)


المصدر:  تتيح البيانات عالية السرعة معدلات نقل بيانات بحد أقصى ٤٣,٢ كيلوبت في الثانية. لمعرفة مدى توفر خدمات البيانات عالية السرعة والاشتراك بها. الرجاء الاتصال بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة.

ملاحظة:  قد يؤدي إرسال البيانات في وضع HSCSD إلى استنزاف طاقة بطارية وحدة اللعبة بمعدل أسرع منه مع المكالمات الصوتية العادية أو مكالمات البيانات العادية. حيث قد يرسل الهاتف البيانات بصورة متكررة إلى الشبكة.



ضبط الاتصال

معلومات عامة حول اتصالات البيانات ونقاط الوصول

المصدر:  نقطة الوصول- هي النقطة التي تتصل عندها وحدة اللعبة بالإنترنت عن طريق مكالمات بيانات أو اتصال حزمة بيانات. يمكن توفير نقطة وصول. على سبيل المثال. من قبل مزود خدمة الإنترنت (ISP) أو مزود خدمة الأجهزة المحمولة أو مشغل الشبكة.

لتعريف الضبط الخاص بنقاط الوصول. اذهب إلى **Settings** ← **Connection** ← **Access points**.

يلزم توفير اتصال بيانات للاتصال بنقطة وصول. تدعم وحدة اللعبة ثلاثة أنواع من اتصالات البيانات:

- مكالمات بيانات GSM (U).
- أو مكالمات بيانات GSM عالية السرعة (U+).
- اتصال حزمة بيانات GPRS (G).

توجد ثلاثة أنواع مختلفة من نقاط الوصول التي يمكنك تعريفها: نقطة الوصول إلى MMS ونقطة الوصول إلى المتصفح ونقطة الوصول إلى الإنترنت (IAP). تحقق من مزود الخدمة لمعرفة نوع نقطة الوصول المطلوب للخدمة التي ترغب في الوصول إليها. يلزم تعيين ضبط نقطة الوصول. إذا أردت على سبيل المثال.

- إرسال رسائل وسائط متعددة واستلامها أو
- إرسال بريد إلكتروني واستلامه أو
- عرض صفحات المتصفح.
- تنزيل تطبيقات جافا.

إنشاء نقطة وصول

الخيارات المتاحة في قائمة

نقاط الوصول هي: **Edit** و **New access point** و **Delete** و **Exit** و **Help**

قد توجد إعدادات ضبط مسبقة لنقطة الوصول في وحدة اللعبة، أو يمكنك استلام ضبط نقطة الوصول في شكل رسالة ذكية من أحد مزودي الخدمة. انظر "استلام الرسائل الذكية" الصفحة ٧٧.

إذا لم تكن هناك نقاط وصول معرفة عند فتح **Access points**، فسيتم سؤالك عما إذا كنت ترغب في إنشاء نقطة وصول.

إذا كانت هناك نقاط وصول معرفة بالفعل، فحدد

Options ← **New access point** وحدد:

- **Use default settings** لاستخدام الضبط الافتراضي. قم بإجراء التغييرات المطلوبة ثم اضغط على **Back** لحفظ الضبط.

- **Use existing settings**

لأستخدام معلومات

الضبط الموجود كأساس

لضبط نقطة وصول جديد.

يتم فتح قائمة تضم

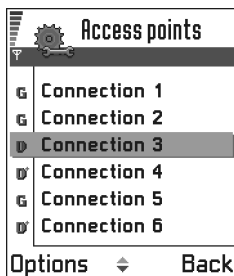
نقاط الوصول الموجودة.

حدد واحدة واضغط على

OK. يتم فتح ضبط نقطة

الوصول مع ظهور بعض

حقول المملوءة بالفعل.



حزمة البيانات (خدمة حزمة الراديو العامة GPRS)

المصدر: تستخدم حزمة البيانات أو خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS)، تكنولوجيا حزم البيانات حيث يتم إرسال المعلومات على شكل حزم صغيرة من البيانات عبر شبكة المحمول.

الحد الأدنى للضبط المطلوب لإجراء اتصال حزمة البيانات

- يلزم الاشتراك في خدمة GPRS. لمعرفة مدى توفر GPRS والاشتراك بها، اتصل بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة.

- اذهب إلى **Settings** ← **Connection** ← **Access**

وحدد **points** وحدد **Options** ← **New access point**. املاً

البيانات الآتية: **Data bearer: GPRS** و **Access point**

name: أدخل الاسم الذي تسلمته من مزود الخدمة.

انظر "إنشاء نقطة وصول" الصفحة ٤٤ للحصول على معلومات إضافية.

أسعار حزم البيانات والتطبيقات


يتكلف كل من اتصال GPRS والتطبيقات المستخدمة عبر GPRS رسوماً مالية. مثل استخدام خدمات المتصفح وإرسال البيانات والرسائل النصية واستلامهما. لمزيد من المعلومات التفصيلية حول الرسوم، اتصل بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة. انظر أيضاً "عداد حزمة البيانات وموقت الاتصال" الصفحة ٤٢.

⬅️ **ملاحظة:** لكي تتمكن من استخدام اتصال البيانات.

يجب أن يدعم مزود خدمة الشبكة هذه الميزة. وإذا لزم الأمر فقم بتنشيطها لبطاقة SIM.

- **Access point name** (لحزمة البيانات فقط) - يلزم إدخال اسم نقطة الوصول لتأسيس اتصال بشبكة GPRS. يمكنك الحصول على اسم نقطة الوصول من مشغل الشبكة أو مزود الخدمة.
- **Dial-up number** (لبيانات GSM والبيانات عالية السرعة فقط) - رقم هاتف مودم نقطة الوصول.
- **User name** - اكتب اسم مستخدم إذا تم طلبه عن طريق مزود الخدمة. قد يكون اسم المستخدم مطلوباً لإجراء اتصال ببيانات وغالباً ما يوفره مزود الخدمة. غالباً ما يدعم اسم المستخدم خمس حالة الأحرف.
- **Prompt password** - إذا كان يجب إدخال كلمة سر جديدة في كل مرة تقوم فيها بتسجيل الدخول إلى الخادم أو إذا كنت لا تريد حفظ كلمة المرور في وحدة اللعبة، فحدد **Yes**.
- **Password** - قد يلزم إدخال كلمة سر لإجراء اتصال ببيانات ويتم توفيرها عادة عن طريق مزود الخدمة. غالباً ما تدعم كلمة المرور خمس حالة الأحرف. أثناء كتابة كلمة السر، تظهر رموزها لفترة وجيزة ثم تتغير على شكل علامات نجمية (*). تعد أسهل طريقة لإدخال الأرقام هي الضغط على  واختيار **Insert number** ثم متابعة إدخال الحروف.
- **Secure / Normal - Authentication**.
- **Gateway IP address** - عنوان بروتوكول IP الافتراضي الذي يستخدمه مرور بوابة التصفح المطلوب.
- **Homepage** - بناءً على ما تقوم بإعداده. اكتب

تحرير نقطة وصول

عند فتح نقاط الوصول، يتم فتح قائمة بنقاط الوصول المتوفرة بالفعل. انتقل إلى نقطة الوصول التي ترغب في تحريرها واضغط على .

حذف نقطة وصول

في قائمة نقاط الوصول، انتقل إلى نقطة الوصول التي ترغب في إزالتها وحدد **Options** ← **Delete**.

نقاط الوصول

الخيارات المتاحة عند تحرير نقطة وصول: **Change** و **Advanced settings** و **Help** و **Exit**.


يمكنك هنا الاطلاع على شرح قصير لكل ضبط قد يكون مطلوباً لاتصالات البيانات ونقاط الوصول المختلفة.




⬅️ **ملاحظة:** ابدأ ملء الضبط من أعلى حيث إنه استناداً لنوع اتصال البيانات المحدد (**Data bearer**)، أو سواء كنت ترغب في إدراج **Gateway IP address** أم لا، تتوفر فقط بعض حقول الضبط.


⬅️ **ملاحظة:** اتبع الإرشادات التي تتلقاها من مزود الخدمة بعناية.

- **Connection name** - قم بتسمية الاتصال باسم وصفي.
- **Data bearer** - الخيارات المتوفرة هي **GSM data** و **High speed GSM** و **GPRS**. استناداً لنوع اتصال البيانات المحدد، ستتوفر حقول ضبط معينة فقط. املاً جميع الحقول التي تم تعليمها بعبارة **Must be defined** أو التي يوجد بجانبها علامة نجمية حمراء. من الممكن ترك الحقول الأخرى فارغة ما لم تتلق إرشادات خلاف ذلك من مزود الخدمة.

السرعة. قد تزيد تكلفة معدلات البيانات الأعلى وذلك اعتماداً على مزود خدمة الشبكة.


 **ملاحظة:** تمثل السرعات أعلاه الحد الأقصى من السرعة التي سيتم بها إجراء الاتصال. قد تقل سرعة التشغيل أثناء الاتصال حسب أحوال الشبكة.

 **تلميح!** أثناء الكتابة، اضغط على  لفتح جدول يضم الرموز الخاصة، اضغط على  لإدخال مسافة.


 **تلميح!** انظر أيضاً "الضبط المطلوب لرسائل الوسائط المتعددة" الصفحة ٧٢ و"الضبط المطلوب للبريد الإلكتروني" الصفحة ٧٤ و"إعداد وحدة اللعبة لخدمة المتصفح" الصفحة ١٠٣.

Options ← Advanced settings

- **Device IP address** - عنوان بروتوكول IP للجهاز.
- **Primary name server:** - عنوان بروتوكول IP لمركز خدمة DSN الأساسي.

 **المسرد:** DNS - خدمة اسم المجال. هي خدمة على الإنترنت تتيح إمكانية ترجمة أسماء المجال مثل www.nokia.com إلى عناوين IP مثل 192.100.124.195

- **Second. name server:** - عنوان بروتوكول IP لمركز خدمة DSN الثانوي.

 **ملاحظة:** إذا كنت ترغب في إدخال **Device IP address** أو **Primary name server:** أو **Second. name server:**، فاتصل بمزود خدمة الإنترنت للحصول على هذه العناوين. يظهر الضبط التالي إذا حددت مكانة البيانات والبيانات عالية السرعة كنوع اتصال:

- عنوان الخدمة، أو
- عنوان مركز رسائل الوسائط المتعددة.
- **Connection security** - حدد ما إذا كان بروتوكول أمان طبقة النقل (TLS) مستخدماً للاتصال أم لا. اتبع الإرشادات التي تلقاها من مزود الخدمة.
- **Session mode** - Temporary / Permanent.
- **Data call type** - (لبيانات GSM والبيانات عالية السرعة فقط) - هي **Analogue** أو **ISDN v.110** أو **ISDN v.120** يعرف ما إذا كانت وحدة اللعبة تستخدم اتصالاً تناظرياً أو رقمياً. يعتمد هذا الضبط على كل من مشغل شبكة GSM ومزود خدمة الإنترنت ISP. حيث إن بعض شبكات GSM لا تدعم أنواعاً معينة من اتصالات ISDN. لمعرفة التفاصيل، اتصل بمزود خدمة الإنترنت ISP. في حالة توفر اتصالات ISDN، فسيتم إجراء الاتصالات بسرعة أكبر من الطرق التناظرية.
-  **المسرد:** تعد اتصالات ISDN إحدى طرق إجراء مكالمات بيانات بين وحدة اللعبة ونقطة الوصول. تعد اتصالات ISDN مثلاً للاتصالات الرقمية بين طرفي الاتصال. وبالتالي تقدم وقت إعداد أقل ومعدلات بيانات أعلى سرعة من الاتصالات التناظرية. ولاستخدام اتصال ISDN، يجب أن يدعم ذلك كل من مزود خدمة الإنترنت ومشغل الشبكة.
- **Maximum data speed** - (لبيانات GSM والبيانات عالية السرعة فقط) - الخيارات المتوفرة هي **Automatic** / 38400 / 28800 / 19200 / 14400 / 9600 / 43200 بناءً على ما قمت باختياره في **Session mode** و**Data call type**. يتيح لك هذا الخيار إمكانية تحديد أقصى سرعة للاتصال عند استخدام البيانات عالية

GPRS

➡ اذهب إلى **Settings** ← **Connection** ← **GPRS**.

يؤثر ضبط GPRS على جميع نقاط الوصول التي تستخدم اتصال حزمة البيانات.

GPRS connection - إذا حددت **When available** وكنت ضمن شبكة تدعم حزمة البيانات، فسيتم تسجيل وحدة اللعبة لدى شبكة GPRS وسيتم إرسال الرسائل النصية عبر GPRS. كما يصبح اتصال حزمة البيانات النشطة أسرع، على سبيل المثال لإرسال بريد إلكتروني واستلامه. إذا حددت **When needed**، فستستخدم وحدة اللعبة اتصال حزمة البيانات فقط في حالة بدء تشغيل أحد التطبيقات أو الإجراءات التي تحتاج إلى ذلك.

Access point - يلزم إدخال اسم نقطة الوصول عند الرغبة في استخدام وحدة اللعبة كمودم حزمة بيانات للكمبيوتر لديك. لمزيد من المعلومات حول اتصالات المودم، انظر الصفحة ١٢٠.

⬅ **ملاحظة:** إذا لم تتوفر تغطية GPRS مع خديد **When available**، فستحاول وحدة اللعبة بصفة دورية تأسيس اتصال حزمة البيانات.

مكالمات البيانات

➡ اذهب إلى **Settings** ← **Connection** ← **Data call**.

يؤثر ضبط مكالمات البيانات على كل نقاط الوصول التي تستخدم مكالمات البيانات العادية ومكالمات البيانات عالية السرعة.

• **Use callback** - يسمح هذا الخيار لمركز الخدمة بإعادة الاتصال بك إذا قمت بالاتصال بمركز الخدمة أولاً. اتصل بمزود الخدمة للاشتراك في هذه الخدمة.

• **Callback type** - الخيارات المتوفرة هي **Use server** / **Use other no.** / **no**. اطلب من مزود الخدمة الضبط الصحيح الذي ينبغي استخدامه. ويعتمد ذلك على تكوين مزود الخدمة.

• **Callback number** - أدخل رقم هاتف بيانات وحدة اللعبة الذي يستخدمه مركز خدمة إعادة الطلب. وعادة ما يكون هذا الرقم هو رقم هاتف مكالمات البيانات الخاصة بوحدة اللعبة.

• **Use PPP compression** - يعمل هذا الخيار عند ضبطه على **Yes** على تسريع نقل البيانات إذا كان مركز خدمة PPP البعيد يدعم ذلك. إذا واجهت مشاكل في تأسيس الاتصال، فقم بتجربة ضبط ذلك الخيار على **No**. اتصل بمزود خدمة WAP للحصول على إرشادات.

🔍 **المسرد:** PPP (بروتوكول من نقطة إلى نقطة) - هو بروتوكول برامج شبكات شائع الاستخدام. يتيح لأي كمبيوتر مزود بمودم وخط هاتف إمكانية الاتصال مباشرة بالإنترنت.

• **Use login script** - الخياران المتوفران هما **No** / **Yes**.

• **Login script** - أدخل نص الدخول.

• **Modem initialisation** - (سلسلة بدء المودم) - يتحكم في وحدة اللعبة باستخدام أوامر AT للمودم. إذا لزم الأمر، فأدخل الحروف المحددة من قبل مزود خدمة شبكة GSM أو مزود خدمة الإنترنت.

Online time - في حالة عدم إتمام أية إجراءات. يتم قطع مكالمة البيانات تلقائيًا بعد انتهاء الوقت. الخيارات المتاحة هي: **User defined**. في حالة ما إذا حددت وقتًا أو **Unlimited**.

التاريخ والوقت



- يتيح لك ضبط التاريخ والوقت إمكانية تعريف التاريخ والوقت المستخدم في وحدة اللعبة. وكذلك تغيير صيغة التاريخ والوقت والفواصل. حدد **Clock type** ← **Analogue** أو **Digital** لتغيير الساعة التي تظهر في وضع الاستعداد. حدد **Auto time update** إذا أردت أن تقوم شبكة الهاتف المحمول بتحديث معلومات الوقت والتاريخ والمنطقة الزمنية الموجودة بوحدة اللعبة (خدمة شبكة).

⏸ **ملاحظة:** لكي يسري مفعول ضبط **Auto time update**، يجب إعادة تشغيل وحدة اللعبة.

💡 **تلميح!** انظر أيضًا "ضبط اللغة" الصفحة ٣٨.



الحماية

الجهاز والبطاقة

التفسيرات الخاصة برموز الحماية المختلفة التي قد تكون مطلوبة:

- **الرمز الشخصي PIN (من ٤ إلى ٨ أرقام)** - يحمي رمز PIN (رقم التعريف الشخصي) بطاقة SIM من الاستخدام غير المسموح به. يتم إرفاق رمز PIN عادةً ببطاقة SIM.

بعد إدخال رمز PIN بطريقة غير صحيحة ثلاث مرات متتالية. يتم قفل الرمز. إذا كان رمز PIN مقفولًا. فسيُطلب إلغاء قفل رمز PIN قبل استخدام بطاقة SIM مرة أخرى. انظر المعلومات حول رمز PUK.

- **رمز PIN2 (من ٤ إلى ٨ أرقام)** - يلزم إدخال رمز PIN2 المرفق ببعض بطاقات SIM للوصول إلى بعض الوظائف. مثل عدادات تكلفة المكالمات.

- **رمز القفل (٥ أرقام)** - يمكن استخدام رمز القفل لقفل وحدة اللعبة ولوحة المفاتيح لتفادي الاستخدام غير المسموح به.

⏸ **ملاحظة:** وضبط المصنع لرمز القفل هو ١٢٣٤٥. ولتفادي الاستخدام غير المسموح به لوحدة اللعبة. قم بتغيير رمز القفل. احتفظ بالرمز الجديد في مكان سري آمن بعيدًا عن وحدة اللعبة.

- **رمز PUK و PUK2 (٨ أرقام)** - يلزم إدخال رمز PUK (مفتاح فك القفل الشخصي) لتغيير رمز PIN المقفل. يلزم إدخال رمز PUK2 لتغيير رمز PIN2 المقفل. إذا لم يتم تزويد الرموز مع بطاقة SIM، فاتصل بالمشتغل الذي تستخدم بطاقة SIM الخاصة به والموجودة بوحدة اللعبة للحصول على الرموز.

يمكنك تغيير الرموز الآتية: رمز القفل ورمز PIN ورمز PIN2. من الممكن أن تشمل هذه الرموز فقط الأرقام من صفر إلى ٩.

⏸ **ملاحظة:** تجنب استخدام رموز الوصول المشابهة لأرقام الطوارئ، مثل رقم ١١٢. لتفادي الاتصال غير المقصود برقم الطوارئ.

PIN code request - عندما يكون رمز PIN نشطًا. يتم طلب الرمز في كل مرة يتم فيها تشغيل وحدة اللعبة.

Fixed dialling - يمكنك قصر مكالماتك الصادرة على أرقام هاتف محددة إذا كانت بطاقة SIM الخاصة بك تدعم هذه الوظيفة. يلزم إدخال رمز PIN2 لإتمام هذه الوظيفة. أثناء تنشيط هذه الوظيفة، يمكنك الاتصال فقط بأرقام الهاتف المضمنة في قائمة الاتصال بأرقام محددة أو التي تبدأ بنفس الرقم أو الأرقام الخاصة برقم الهاتف الموجود في القائمة.

❏ **ملاحظة:** عندما تكون ميزة الاتصال بأرقام محددة في وضع التشغيل، بإمكانك طلب أرقام طوارئ معينة في بعض الشبكات (مثل رقم ١١٢ أو أي رقم طوارئ رسمي آخر).

• لإضافة أرقام جديدة إلى قائمة الأرقام المحددة، حدد **Options** ← **New contact** أو **Add from Contacts**.

Closed user group (خدمة شبكة) - يمكنك تحديد مجموعة من الأشخاص يمكن تبادل الاتصالات معهم. لمزيد من المعلومات، اتصل بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة. حدد: **Default** - لتنشيط المجموعة الافتراضية المتفق عليها مع مشغل الشبكة، حدد **On** إذا أردت استخدام مجموعة أخرى (يلزم معرفة رقم فهرس المجموعة) أو حدد **Off**.

❏ **ملاحظة:** أثناء قصر المكالمات على مجموعات مستعملين محددة، يمكن الاتصال بأرقام طوارئ معينة في بعض الشبكات (مثل رقم ١١٢ أو أي رقم طوارئ رسمي آخر).

Confirm SIM services (خدمة شبكة) - لضبط وحدة اللعبة بحيث تعرض رسائل تأكيد عند استخدام خدمة بطاقة SIM.

لاحظ أن بعض بطاقات SIM قد لا تسمح بإلغاء تنشيط طلب رمز PIN.

Lock code / PIN2 code / PIN code - افتح هذا الضبط إذا كنت ترغب في تغيير الرمز.

💡 **تلميح!** لقفل وحدة اللعبة يدويًا، اضغط على Ⓜ. يتم فتح قائمة تحتوي على الأوامر. حدد **Lock device**.

Autolock period - يمكنك ضبط فترة قفل ذاتي ومهلة زمنية يتم قفل وحدة اللعبة بعدها تلقائيًا ويمكن استخدامها فقط في حالة إدخال رمز القفل الصحيح. أدخل رقمًا للمهلة الزمنية بالدقائق أو حدد **None** لإيقاف تشغيل فترة القفل الذاتي.

• لإلغاء قفل وحدة اللعبة، أدخل رمز القفل.

❏ **ملاحظة:** عندما قفل وحدة اللعبة، بإمكانك طلب رقم الطوارئ المبرمج في وحدة اللعبة (كالرقم ١١٢ أو أي رقم طوارئ رسمي آخر).


Lock if SIM changed - حدد **Yes** إذا أردت أن تطلب وحدة اللعبة إدخال رمز القفل إذا لم يكن معلومًا، عند إدخال بطاقة SIM جديدة في الهاتف. تحتفظ وحدة اللعبة بقائمة تضم بطاقات SIM التي تعرف باسم بطاقات المالك.


➔ **Tools** ← **Fixed dialling** لعرض قائمة الأرقام المحددة، اذهب إلى **Menu**.


الخيارات الموجودة في

شاشة الاتصال بأرقام محددة هي: **Open** و **Call** و **New contact** و **Edit** و **Delete** و **Add to Contacts** و **Add from** و **Exit** و **Help** و **Contacts**.

إدارة الشهادات

في شاشة العرض الرئيسية لإدارة الشهادات. يمكنك رؤية قائمة تضم شهادات التحقق المحفوظة في وحدة اللعبة. اضغط على  لشاهدة قائمة شهادات المستخدم في حالة توفرها.


 **المسرد:** يتم استخدام شهادات التحقق من قبل بعض خدمات المتصفح. مثل الخدمات البنكية. للتأكد من التوقعات أو شهادات مركز الخدمة أو شهادات التحقق الأخرى.


 **المسرد:** يتم إصدار شهادات المستخدم للمستخدمين من قبل جهة مصادقة رسمية.

الخيارات الموجودة في شاشة العرض الرئيسية لإدارة الشهادات هي: Certificate details، Delete، Trust settings، Mark/Unmark، Exit.

يجب استخدام الشهادات الرقمية إذا كنت:

- ترغب في الاتصال ببنك عبر الإنترنت أو موقع آخر بعيد أو مركز خدمة بعيد للقيام بإجراءات تستلزم نقل معلومات سرية، أو
- ترغب في تقليل مخاطر إصابة الكمبيوتر بفيروسات أو برامج ضارة أخرى والتأكد من صلاحية البرامج عند تنزيل البرامج وتثبيتها.

 **المسرد:** تستخدم الشهادات الرقمية للتحقق من أصل صفحات المتصفح والبرامج المثبتة. ومع ذلك لا يمكن الوثوق بالصفحات إلا إذا تم التأكد من أن الشهادة موثوق بها.

 **هام:** لا يوفر وجود الشهادة في حد ذاتها أية حماية. حيث إن إدارة الشهادات يجب أن تحتوي على الشهادات الصحيحة والموثوق بها أو المصدقة وذلك ضماناً لتوفير أكثر درجات الحماية.

عرض تفاصيل الشهادة - التحقق من مصادقتها

يمكنك التأكد فقط من الهوية الصحيحة لممر بوابة المتصفح أو مركز الخدمة بعد التحقق من التوقيع وفترة صلاحية شهادة ممر بوابة المتصفح أو مركز الخدمة. سيتم إخطارك على شاشة وحدة اللعبة:

- إذا لم يكن قد تم مصادقة هوية مركز خدمة المتصفح أو ممر البوابة أو
- إذا لم يكن لديك شهادة الحماية الصحيحة في وحدة اللعبة.

للتحقق من تفاصيل الشهادة. انتقل إلى الشهادة وحدد **Options ← Certificate details**. عند فتح تفاصيل الشهادة. تقوم إدارة الشهادات بمراجعة صلاحية الشهادة وقد تظهر إحدى الملاحظات الآتية:

- **Certificate not trusted** - لم تقم بتعيين أي تطبيق لاستخدام الشهادة. لمزيد من المعلومات. انظر القسم التالي "تغيير ضبط الثقة لشهادة مصادقة".
- **Expired certificate** - انتهت فترة صلاحية الشهادة المحددة.
- **Certificate not valid yet** - لم تبدأ فترة صلاحية الشهادة المحددة بعد.
- **Certificate corrupted** - لا يمكن استخدام الشهادة. اتصل بمصدر الشهادة.

٢ حدد **Options** ← **Activate** لمطالبة الشبكة بتشغيل خاصية حظر المكالمات. وحدد **Cancel** لإيقاف تشغيل حظر المكالمات. أو حدد **Check status** لمعرفة ما إذا كان قد تم حظر المكالمات أم لا.

- حدد **Options** ← **Cancel all barrings** لإلغاء جميع عمليات حظر المكالمات النشطة.
- حدد **Options** ← **Edit barrings passw.** لتغيير كلمة سر الحظر.

⬅ **ملاحظة:** أثناء حظر المكالمات، يمكن الاتصال بأرقام طوارئ معينة في بعض الشبكات (مثل رقم ١١٢ أو أي رقم طوارئ رسمي آخر).

⬅ **ملاحظة:** يؤثر حظر المكالمات على كل المكالمات، بما في ذلك مكالمات البيانات.

⬅ **ملاحظة:** لا يمكن تشغيل خدمة حظر المكالمات الواردة وخدمة تحويل المكالمات أو الاتصال بأرقام محددة في نفس الوقت. انظر "**ضبط تحويل المكالمات**" الصفحة ٢٠ أو "**الاتصال بأرقام محددة**" الصفحة ٤٧.

⬅ **هام:** عمر الشهادات محدد. إذا ظهرت عبارة **Expired certificate** أو **Certificate not valid yet**. حتى إذا كان من المفترض أن تكون الشهادة صحيحة. فتتحقق من صحة التاريخ والوقت الحاليين في وحدة اللعبة.

تغيير ضبط الثقة لشهادة مصادقة

- انتقل إلى إحدى شهادات المصادقة وحدد **Options** ← **Trust settings**. استناداً لنوع الشهادة، تظهر قائمة بالتطبيقات التي يمكنها استخدام الشهادة المحددة. على سبيل المثال:

Services / Yes - بإمكان الشهادة مصادقة المواقع.

Application manager / Yes - بإمكان الشهادة مصادقة أصل البرنامج الجديد.

Internet / Yes - بإمكان الشهادة مصادقة البريد الإلكتروني ومركز خدمة معالجة الصور.

⬅ **هام:** قبل تغيير هذا الضبط، يجب عليك التأكد من أنك تثق في مالك الشهادة وأن الشهادة تنتمي فعلاً إلى المالك المدون.



الشبكة

اختيار الشبكة

- حدد **Automatic** لضبط وحدة اللعبة للبحث تلقائياً عن إحدى الشبكات الخلوية المتوفرة داخل منطقتك واختيارها، أو



حظر المكالمات

(خدمة شبكة)

تسمح لك وظيفة حظر المكالمات بتقييد إجراء المكالمات واستقبالها في وحدة اللعبة. ولاستخدام هذه الوظيفة، ستحتاج إلى كلمة السر التي يمكنك الحصول عليها من مزود الخدمة.

١ انتقل إلى أحد خيارات الحظر.



ضبط الجهاز الملحق

المؤشرات التي تظهر في وضع الاستعداد:

🔊 - تم توصيل سماعة رأس.

🔊 - تم توصيل طقم سمع.

انتقل إلى إحدى حافظات الاكسسوارات ثم افتح الضبط:

- حدد *Default profile* لتحديد الوضع المراد تنشيطه في كل مرة تقوم فيها بتوصيل اكسسوار معين بوحدة اللعبة. انظر "الأوضاع" الصفحة ٨٩.

- حدد *Automatic answer* لضبط وحدة اللعبة بحيث ترد على المكالمات الواردة تلقائيًا بعد خمس ثوان. إذا تم ضبط تنبيه المكالمات الواردة على *Beep once* أو *Silent*. فلن يتم استخدام وظيفة الرد التلقائي.

- حدد *Manual* إذا كنت ترغب في اختيار الشبكة المطلوبة يدويًا من قائمة الشبكات. إذا تم فقد الاتصال بالشبكة المحددة بطريقة يدوية. فستصدر وحدة اللعبة نغمة تنبيه لحدوث خطأ وتطلب منك اختيار شبكة مرة أخرى. يجب أن يتوفر للشبكة المحددة اتفاقية جوال مع الشبكة المحلية لديك. أي المشغل الذي تستخدم بطاقة SIM خاصة به في وحدة اللعبة الخاصة بك.

🔍 **المسرد:** اتفاقية التجوال - وهي اتفاقية بين مزودي خدمة شبكات اثنين أو أكثر لتمكين المستخدمين التابعين لمزود خدمة واحد من استخدام خدمات مزودي الخدمة الآخرين.

Cell info display

- حدد *On* لضبط وحدة اللعبة بحيث توضح متى يتم استخدامها داخل شبكة خلوية مبنية على أساس تقنية الشبكة الخلوية الصغيرة MCN ولتنشيط استقبال معلومات الخلايا.

٦. الأسماء

إنشاء بطاقات أسماء

- ١ افتح "الأسماء" وحدد **Options** ← **New contact**. يتم فتح بطاقة اسم فارغة.
- ٢ املا الحقول التي تريدها واضغط على **Done**. يتم حفظ بطاقة الاسم في ذاكرة الجهاز ثم يتم إغلاقها. بعد ذلك يمكنك مشاهدتها في دليل "الأسماء".

نسخ "الأسماء" بين بطاقة SIM وذاكرة وحدة اللعبة

- لنسخ الأسماء والأرقام من بطاقة SIM إلى وحدة اللعبة، اذهب إلى **Menu** ← **Tools** ← **SIM directory**. حدد الاسم (الأسماء) التي تريد نسخها وحدد **Options** ← **Copy to Contacts**.
- إذا كنت ترغب في نسخ رقم هاتف أو فاكس أو جهاز مناداة من "الأسماء" إلى بطاقة SIM، فإذهب إلى "الأسماء"، وافتح بطاقة اسم وانتقل إلى الرقم وحدد **Options** ← **Copy to SIM direct**.

تحرير بطاقات أسماء

الخيارات المتاحة أثناء

تحرير بطاقة اسم هي: **Remove / Add thumbnail**، **Edit label**، **Delete detail**، **Add detail**، **Exit**، **Help**

➔ لفتح "الأسماء"، اضغط على  في وضع الاستعداد أو اذهب إلى **Menu** ← **Contacts**.



في "الأسماء"، يمكنك حفظ معلومات الاتصال وإدارتها. مثل الأسماء وأرقام الهاتف والعناوين.


تستخدم "الأسماء" الذاكرة المشتركة. انظر "الذاكرة المشتركة" الصفحة ١٥.

يمكنك أيضاً إضافة نغمات رنين شخصية أو بصمة صوت أو صورة صغيرة إلى بطاقة اسم. يمكنك أيضاً إنشاء

مجموعات أسماء، وهذا يتيح إمكانية إرسال رسائل نصية أو رسائل بريد إلكتروني إلى عدة مستلمين في نفس الوقت.

الخيارات المتاحة في

دليل "الأسماء" هي: **Create message** و **Call** و **Open** و **New contact** و **Edit** و **Delete** و **Add to** و **Duplicate** و **group** و **Belongs to groups** و **Mark/Unmark** و **Send** و **Contacts info** و **Exit** و **Help**.

 **المسرد:** يمكن أن تكون البصمات الصوتية عبارة عن أي كلمة منطوقة على سبيل المثال الاسم الأول لأحد الأشخاص. تتيح لك البصمات الصوتية إمكانية إجراء مكالمات هاتفية عن طريق نطق الكلمة بصوت عال.

إدراج صورة ببطاقة اسم

هناك نوعان مختلفان من الصور يمكن إضافتهما إلى بطاقة اسم. لمزيد من المعلومات حول كيفية حفظ الصور، انظر "الصور ولقطات الشاشة" الصفحة ٥٧.



- لإرفاق صورة رمز صغيرة ببطاقة اسم، افتح إحدى بطاقات الأسماء وحدد **Options** ← **Edit** ثم **Options** ← **Add** **thumbnail**. تظهر صورة الرمز أيضًا عندما يتصل بك الاسم.

ملاحظة: بعد إرفاق صورة صغيرة ببطاقة اسم، يمكنك تحديد

Add thumbnail لاستبدالها بصورة صغيرة أخرى أو **Remove thumbnail** لإزالة الصورة من بطاقة الاسم.

- لإضافة صورة إلى بطاقة اسم، افتح إحدى بطاقات الأسماء ثم اضغط على لفتح شاشة عرض الصورة لإرفاق صورة. حدد **Options** ← **Add image**.

عرض بطاقة اسم

الخيارات المتاحة عند عرض

بطاقة اسم. عندما يكون الاختيار على رقم هاتف:
Defaults, **Delete**, **Edit**, **Create message**, **Call**,
Assign speed dial, **Voice tags** / **Add voice tag** /
Copy to SIM, **Ring tone**, **Remove speed dial** /
Exit, **Help**, **Send**, **direct**

- 1 في دليل "الأسماء"، انتقل إلى بطاقة الاسم التي ترغب في تحريرها واضغط على لفتحها.
- 2 لتغيير المعلومات الموجودة في البطاقة، حدد **Options** ← **Edit**.
- 3 لحفظ التغييرات والعودة إلى شاشة عرض بطاقة الاسم، اضغط على **Done**.

حذف بطاقات الأسماء

- في دليل "الأسماء"، انتقل إلى بطاقة الاسم التي ترغب في حذفها وحدد **Options** ← **Delete**.

لحذف عدة بطاقات أسماء

- 1 حدد البطاقات التي ترغب في حذفها. انتقل إلى الاسم الذي تريد حذفه وحدد **Options** ← **Mark**. توضع علامة اختيار بجانب بطاقة الاسم.
- 2 بعد تحديد جميع الأسماء التي ترغب في حذفها، حدد **Options** ← **Delete**.

تلميح! يمكنك أيضًا تحديد عناصر كثيرة بالضغط مع الاستمرار على مع الضغط على في نفس الوقت. انظر أيضًا الصفحة ١٢.

إضافة حقول بطاقة اسم وإزالتها

- 1 افتح بطاقة اسم وحدد **Options** ← **Edit**.
- 2 لإضافة حقل إضافي، حدد **Options** ← **Add detail**. لحذف أحد الحقول التي لا تحتاجها، حدد **Options** ← **Delete detail**.
- 3 لإعادة تسمية إحدى تسميات حقول بطاقة اسم، حدد **Options** ← **Edit label**.

تعرض شاشة عرض معلومات الاسم (📞) كافة المعلومات المدرجة في بطاقة الاسم. اضغط على ⚙️ لفتح شاشة عرض الصورة (📷).

❏ **ملاحظة:** تعرض فقط الحقول التي تحتوي على معلومات في شاشة عرض الاسم. حدد **Options** ← **Edit** إذا كنت ترغب في رؤية جميع الحقول وإضافة المزيد من البيانات إلى الاسم.

تعيين أرقام وعناوين افتراضية

يمكنك تعريف أرقام وعناوين معينة ترغب في استخدامها كعناوين وأرقام افتراضية وذلك عند الرغبة في زيادة سرعة الاتصال وسرعة إرسال الرسائل في حالة توفر أرقام هاتف وعناوين بريد إلكتروني عديدة لدى أحد الأسماء.

• افتح بطاقة اسم وحدد **Options** ← **Defaults**. يتم فتح إطار منبثق مدرج به قائمة بالخيارات المختلفة.

❏ **مثال:** انتقل إلى **Phone number** واضغط على **Assign**. تظهر قائمة تضم أرقام الهاتف الموجودة في بطاقة الاسم المحددة. انتقل إلى رقم الهاتف الذي ترغب في تعيينه كرقم افتراضي ثم اضغط على ⚙️. يمكنك مشاهدة الرقم الافتراضي مسطرًا عند العودة إلى شاشة عرض بطاقة الاسم.

الاتصال الصوتي

يمكن إجراء اتصال هاتفٍ عن طريق نطق البصمة الصوتية التي تم إضافتها إلى بطاقة الاسم. يمكن استخدام أية كلمة / كلمات منطوقة كبصمة صوت. قبل استخدام الاتصال الصوتي، لاحظ ما يلي:

- لا تعتمد البصمات الصوتية على لغة معينة. بل تعتمد على صوت المتكلم.
- تتأثر البصمات الصوتية بالضوضاء الصادرة من حولها. لذا ننصحك بالتواجد في بيئة هادئة وقت تسجيل البصمات الصوتية وإجراء المكالمات.
- لا يتم قبول الأسماء القصيرة جدًا. استخدم أسماء طويلة وجنب تسجيل أسماء متشابهة لأرقام مختلفة.

❏ **ملاحظة:** يجب أن تكون طريقة نطق الاسم عند محاولة الاتصال مطابقة تمامًا للطريقة التي تم تسجيله بها. وقد يصعب القيام بذلك وخاصة في الأماكن المليئة بالضوضاء وأثناء الطوارئ. لذا لا ينبغي أن تعتمد كليةً على الاتصال الصوتي في كل الأحوال.

❏ **مثال:** يمكنك استخدام اسم شخص ما كبصمة صوت. على سبيل المثال "هاتف عادل".

إضافة رمز صوتي إلى رقم هاتف

❏ **ملاحظة:** يمكن إضافة بصمات الصوت فقط إلى أرقام الهاتف المحفوظة في ذاكرة وحدة اللعبة. انظر "نسخ أسماء بين بطاقة SIM وذاكرة بطاقة اللعبة" الصفحة ٥١.

❏ **ملاحظة:** يمكن اختيار بصمة صوت واحدة فقط لكل بطاقة اسم.

- 1 في دليل "الأسماء"، انتقل إلى الاسم الذي ترغب في إضافة بصمة صوت له واضغط على ⚙️ لفتح بطاقة الاسم.
- 2 انتقل إلى الرقم الذي ترغب في إضافة بصمة صوت له وحدد **Options** ← **Add voice tag**.
- 3 يظهر النص *Press Start. then speak after tone*.

٣ تقوم وحدة اللعبة بتشغيل بصمة الصوت الأصلية. وتعرض الاسم والرقم. وبعد ثانية ونصف تقوم بطلب الرقم الخاص ببصمة الصوت التي تم التعرف عليها.

⬅️ **تحذير!** لا تمسك وحدة اللعبة بالقرب من أذنك عند استخدام مكبر الصوت لأن الصوت قد يكون مرتفعًا للغاية.

• إذا قامت وحدة اللعبة بتشغيل بصمة صوت خاطئة، أو لإعادة محاولة الاتصال الصوتي. اضغط على **Retry**.

⬅️ **ملاحظة:** لا يمكن إجراء مكالمة باستخدام الاتصال الصوتي وذلك في حالة استخدام أحد التطبيقات لخاصية طلب البيانات أو عند قيام اتصال GPRS بإرسال البيانات واستقبالها. لإجراء مكالمة باستخدام بصمة صوت. قم بإنهاء كافة اتصالات البيانات النشطة.

إعادة تشغيل بصمة صوت أو مسحها أو تغييرها

لإعادة تشغيل بصمة صوت أو مسحها أو تغييرها. افتح بطاقة اسم وانتقل إلى الرقم الذي له بصمة صوت (يشار إليه بـ Ⓜ) وحدد **Options** ← **Voice tags** ثم

- **Playback** - للاستماع إلى بصمة الصوت مرة أخرى. أو
- **Delete** - لمسح بصمة الصوت. أو
- **Change** - لتسجيل بصمة صوت جديدة. اضغط على **Start** للتسجيل.

تعيين مفاتيح الاتصال السريع

بعد الاتصال السريع طريقة سريعة للاتصال بأرقام الهاتف التي يتم الاتصال بها بصورة متكررة. يمكنك تعيين مفاتيح الاتصال السريع لثمانية أرقام هاتفية بحد أقصى. يخصص الرقم ١ لصندوق البريد الصوتي.

أمسك وحدة اللعبة على مسافة قصيرة من الفم عند التسجيل. بعد سماع نغمة بدء التشغيل. انطق بوضوح الكلمة أو الكلمات التي ترغب في تسجيلها كبصمة صوت.

• اضغط على **Start** لتسجيل بصمة صوت. تُصدر وحدة اللعبة نغمة بدء، وتظهر الملاحظة **Speak now**.

٤ بعد الانتهاء من عملية التسجيل. تقوم وحدة اللعبة بتشغيل بصمة الصوت التي تم تسجيلها وتظهر الملاحظة **Playing voice tag**. إذا كنت لا ترغب في حفظ ما قمت بتسجيله. فاضغط على **Quit**.

٥ عند حفظ بصمة الصوت بنجاح. تظهر الملاحظة **Voice tag saved** مع إصدار رنين. يمكن مشاهدة الرمز Ⓜ بجوار الرقم الموجود في بطاقة الاسم.

⬅️ **ملاحظة:** يمكن أن تستوعب وحدة اللعبة حتى ٢٥ رقم هاتف والتي يمكن إضافة بصمات صوت إليها. احذف بعض بصمات الصوت في حالة امتلاء الذاكرة.

💡 **تلميح!** لعرض قائمة بصمات الصوت التي قمت بتعريفها. حدد **Options** ← **Contacts info** ← **Voice tags** في دليل "الأسماء".

إجراء مكالمة باستخدام بصمة صوت

⬅️ **ملاحظة:** يجب أن تكون طريقة نطق بصمة الصوت مطابقة تمامًا للطريقة التي تم تسجيلها بها.

١ اضغط مع الاستمرار على Ⓜ في وضع الاستعداد. تُصدر وحدة اللعبة نغمة قصيرة. وتظهر الملاحظة **Speak now**.

٢ يتم تشغيل مكبر الصوت أثناء إجراء مكالمة باستخدام بصمة الصوت. أمسك وحدة اللعبة على مسافة قصيرة من الفم والوجه وانطق بصمة الصوت بوضوح.

٣ استخدم مفتاح التحكم لاختيار نغمة الرنين التي ترغب في استخدامها للاسم أو للمجموعة واضغط على **Select**.

- لإزالة نغمة الرنين. حدد **Default tone** من قائمة نغمات الرنين.

◀ **ملاحظة:** بالنسبة للأسماء الفردية. ستستخدم وحدة اللعبة دائماً نغمة الرنين التي تم تعيينها في آخر مرة. ولهذا، فإذا قمت أولاً بتغيير نغمة الرنين لإحدى مجموعات الأسماء، ثم قمت بتغيير نغمة الرنين الخاصة باسم واحدة ينتمي لتلك المجموعة، فستصدر نغمة الرنين الخاصة بهذا الاسم في المرة القادمة التي يتصل بك فيها هذا الاسم.

إرسال معلومات اسم

١ في دليل "الأسماء"، انتقل إلى البطاقة التي ترغب في إرسالها.

٢ حدد **Options** ← **Send**. وحدد الطريقة والخيارات هي: **Via text message** أو **Via e-mail** (تتوفر فقط في حالة وجود ضبط البريد الإلكتروني الصحيح في مكانه) أو **Via Bluetooth**. لقد قُوت الآن بطاقة الاسم التي ترغب في إرسالها إلى "بطاقة أعمال". لمزيد من المعلومات، انظر فصل "الرسائل" و"إرسال بيانات عبر بلوتوث" الصفحة ١١٧.

- يمكنك إضافة بطاقات الأعمال المستلمة إلى دليل "الأسماء". انظر "استلام الرسائل الذكية" الصفحة ٧٧ للحصول على معلومات إضافية.

◀ **ملاحظة:** يمكن إرسال معلومات الاسم أو استقبالها من أجهزة متوافقة فقط.



١ افتح بطاقة الاسم التي تريد تعيين مفتاح اتصال سريع لها وحدد **Options** ← **Assign speed dial**.

يتم فتح شبكة الاتصال السريع وتظهر الأرقام الحرة.

٢ انتقل إلى أحد الأرقام واضغط على **Assign**. عند العودة إلى شاشة عرض معلومات الاسم، يمكنك مشاهدة رمز الاتصال السريع بجوار الرقم.

- للاتصال بالاسم عن طريق الاتصال السريع. قم بضبط وظيفة **Menu** ← **Tools** ← **Settings** ← **Call settings** ← **Speed dialing** على **On** واذهب إلى وضع الاستعداد واضغط مع الاستمرار على مفتاح الاتصال السريع حتى تبدأ المكالمات.


إضافة نغمة رنين خاصة ببطاقة اسم أو مجموعة أسماء

يمكن ضبط نغمة رنين لكل بطاقة اسم أو مجموعة أسماء. عند ورود مكالمة من هذا الاسم أو من عضو مجموعة الأسماء هذا، تصدر وحدة اللعبة نغمة الرنين المحددة (في حالة إرسال رقم هاتف المتصل مع المكالمة وتعرف وحدة اللعبة عليه).


١ اضغط على لفتح بطاقة اسم أو اذهب إلى قائمة "المجموعات" وحدد مجموعة أسماء.

٢ حدد **Options** ← **Ringtone**. يتم فتح قائمة تتضمن نغمات الرنين.


إضافة أعضاء إلى مجموعة أسماء

- 1 في دليل "الأسماء"، انتقل إلى الاسم الذي تريد إضافته إلى إحدى المجموعات الأسماء وحدد **Options** ← **Add to group**: يتم فتح قائمة تضم مجموعات الأسماء المتوفرة.
- 2 انتقل إلى المجموعة التي ترغب في إضافة اسم إليها ثم اضغط على .

إضافة عدة أعضاء في وقت واحد


- 1 في قائمة "المجموعات"، افتح إحدى المجموعات وحدد **Options** ← **Add members**.
- 2 انتقل إلى أحد الأسماء واضغط على  لتحديده. كرر هذا الإجراء مع جميع الأسماء التي ترغب في إضافتها واضغط على **OK** لإضافتها إلى مجموعة الأسماء المحددة.

إزالة أعضاء من مجموعة

- 1 اذهب إلى قائمة "المجموعات"، ثم انتقل إلى المجموعة التي ترغب في تعديلها. واضغط على .
- 2 انتقل إلى الاسم الذي ترغب في إزالته وحدد **Options** ← **Remove from group**.
- 3 اضغط على **Yes** لإزالة الاسم من المجموعة.

استيراد البيانات

يمكنك نقل بيانات التقويم والأسماء والمهام من العديد من هواتف نوكيا المختلفة إلى وحدة اللعبة باستخدام مجموعة برامج الكمبيوتر الخاصة بتطبيق استيراد البيانات لـ نوكيا N-Gage. وتوجد إرشادات حول استخدام التطبيق في المساعدة الفورية لمجموعة برامج الكمبيوتر.

 **المسرد:** يُستخدم مصطلح "بطاقة أعمال" عند إرسال معلومات أسماء أو استلامها. تعد بطاقة الأعمال إحدى بطاقات الأسماء التي يتم خديد تنسيق لها يتناسب مع إمكانية إرسالها في شكل رسالة نصية. عادة ما تتخذ شكل تنسيق vCard.

إدارة مجموعات الأسماء

يمكنك إنشاء مجموعات أسماء، والتي يمكن استخدامها على سبيل المثال كقوائم توزيع لإرسال رسائل نصية وبريد إلكتروني. للتعرف على كيفية إضافة نغمة رنين إلى مجموعة أسماء، انظر أيضًا الصفحة ٥٥.

الخيارات المتاحة في شاشة

عرض قائمة "المجموعات" هي: **New group** و **Open** و **Delete** و **Rename** و **Contacts info** و **Ring tone** و **Exit** و **Help**.

إنشاء مجموعات أسماء

- 1 في دليل "الأسماء"، اضغط على  لفتح قائمة "المجموعات".
- 2 حدد **Options** ← **New group**.
- 3 اكتب اسمًا لمجموعة الأسماء أو استخدم الاسم الافتراضي **Group 1**. واضغط على **OK**.



٧. الصور ولقطات الشاشة

الصور



في شاشة عرض "الصور" الرئيسية، يمكنك مشاهدة قائمة بالصور الفوتوغرافية والحافظات. يمكنك في القائمة مشاهدة:

- تاريخ ووقت حفظ الصورة.
- صورة رمز صغيرة، وهي معاينة للصورة.
- عدد العناصر داخل إحدى الحافظات، و

- علامة تبويب توضح ما إذا كانت الصور أو الحافظات موجودة في ذاكرة وحدة اللعبة أو في بطاقة الذاكرة. في حالة استخدام أي منها.

الخيارات المتوفرة في "الصور"

هي: *Move to*, *Delete*, *Image uploader*, *Send*, *Open*, *View details*, *Rename*, *Mark/Unmark*, *New folder*, *folder*, *Exit*, *Help*, *Update thumbnails*, *Add to Favourites*.

عرض الصور

ملاحظة: عند فتح **Images** يتم ضبط علامة تبويب البدء على ذاكرة وحدة اللعبة.


- 1 اضغط على أو للانتقال من علامة التبويب الخاصة بإحدى الذاكرتين إلى علامة التبويب الأخرى.
- 2 لتصفح الصور اضغط على و .

ملاحظة: يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام هذه الوظيفة. لا تستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب تشويشًا أو خطرًا.

اذهب إلى **Menu** ← **Media** ← **Images**.

تصنيف الصور

تتيح لك "الصور" إمكانية عرض الصور الفوتوغرافية والصور الأخرى المحفوظة في وحدة اللعبة وتنظيمها وحذفها وإرسالها. في "الصور"، يمكنك تنظيم الصور التي يتم إرسالها إلى صندوق الوارد ضمن رسالة وسائط متعددة أو رسالة مصورة أو كمرقق برسالة بريد إلكتروني أو من خلال اتصال بلوتوث. أو الصور التي تم حفظها في تطبيق لقطات الشاشة. بعد استلام الصورة في صندوق الوارد، يلزم حفظها في "الصور".

٣ اضغط على  لفتح إحدى الصور. أثناء فتح الصورة. يمكنك رؤية اسم الصورة وعدد الصور الموجودة بالحافظة أعلى الشاشة.

الخيارات المتوفرة أثناء عرض الصور هي: Send و Rotate و Zoom in و Zoom out و Full screen و Delete و Rename و View details و Add to و Exit و Help و Favourites.

يؤدي الضغط على  أو  أثناء عرض الصور إلى الانتقال إلى الصورة التالية أو السابقة في الحافظة الحالية.

يمكنك عرض ملفات GIF المتحركة بنفس الطريقة مثل باقي الصور الأخرى. يتم عرض الرسوم المتحركة مرة واحدة فقط. عند توقف الرسم المتحرك. تظهر صورة ثابتة. يجب إغلاق الرسم المتحرك ثم إعادة فتحه إذا أردت إعادة عرضه مرة أخرى.

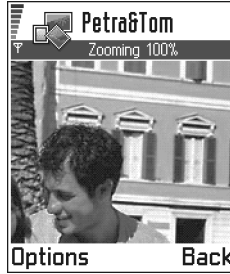
التكبير / التصغير

١ حدد **Options** ← **Zoom in** أو **Zoom out**. يمكنك رؤية معدل التكبير / التصغير في أعلى الشاشة. انظر أيضاً القسم "اختصارات لوحة المفاتيح" لاحقاً في هذا الفصل.


٢ اضغط على **Back** للعودة إلى شاشة العرض الأولى.

⬅ **ملاحظة:** لا يتم حفظ معدل التكبير / التصغير بصفة دائمة.

⬅ **ملاحظة:** لا يمكنك تكبير رسوم GIF المتحركة أثناء تشغيلها.



الشاشة الكاملة

عند اختيار **Options** ← **Full screen** يتم إزالة الأجزاء المحيطة بالصورة حتى يمكنك رؤية قدر أكبر من الصورة. اضغط على  للعودة إلى شاشة العرض الأولى.










تحريك البؤرة

عند تكبير / تصغير الصورة أو عرضها في وضع الشاشة الكاملة. استخدم زر التحكم لتحريك البؤرة يساراً أو يميناً أو لأعلى أو لأسفل. حتى يمكنك إلقاء نظرة أكثر قرباً على جزء من الصورة. على سبيل المثال. ركن الصورة الأيمن العلوي.

التدوير

حدد **Options** ← **Rotate** ← **Left** لتدوير صورة بزاوية قدرها ٩٠ درجة في عكس اتجاه عقارب الساعة أو حدد **Right** لتدوير الصورة في اتجاه عقارب الساعة. لا يتم حفظ حالة التدوير بصفة دائمة.

اختصارات لوحة المفاتيح

- التدوير:  - عكس اتجاه عقارب الساعة. و  - في اتجاه عقارب الساعة
- الانتقال:  - أعلى.  - أسفل.  - يسار.  - يمين.
-  - التكبير. و  - التصغير. اضغط مع الاستمرار للعودة إلى شاشة العرض العادي.
-  - التبديل بين وضع الشاشة الكاملة والشاشة العادية.

شاشة عرض تفاصيل الصورة

- لعرض معلومات مفصلة حول إحدى الصور. حدد **Options** ← **View details**. تظهر قائمة تضم المعلومات الخاصة بالصورة:

أو اكتب رقم الهاتف أو عنوان البريد الإلكتروني الخاص بالمستلم / المستلمين في الحقل: To. أضف نصًا أو صوتًا وحدد **Options** ← Send. لمزيد من المعلومات، انظر "إنشاء رسائل جديدة وإرسالها" الصفحة ٧٠.

• إذا أردت إرسال الصورة عبر بلوتوث، فانظر "إرسال بيانات عبر بلوتوث" الصفحة ١١٧. لمزيد من المعلومات،



تلميح! يمكنك إرسال عدة صور في وقت واحد عبر بلوتوث. لإرسال عدة صور مرة واحدة، يلزم تمييزها أولاً. لتحديد عدة صور في وقت واحد، استخدم الأوامر **Options** ← Mark/Unmark أو اضغط مع الاستمرار على واضغط في نفس الوقت على أو . أثناء خرك أداة الاختيار، توضع علامة اختيار بجانب الصور. لإنهاء الاختيار، قم بإيقاف مفتاح التحكم ثم حرر .

حافطة الرسائل المصورة

يمكنك في حافطة الرسائل المصورة العثور على الصور المرسلّة إليك داخل رسائل مصورة.

الخيارات المتوفرة في حافطة

الرسائل المصورة هي: **Open** و **Delete** و **Mark** و **Unmark** و **Rename** و **View details** و **Exit** و **Help**.

إذا أردت حفظ صورة قيمت باستلامها في رسالة مصورة، فاذهب إلى **Messaging** ← **Inbox**. وافتح الرسالة وحدد **Options** ← **Save**.

عرض الصور

- 1 انتقل إلى الصورة التي ترغب في عرضها واضغط على . يتم فتح الصورة. اضغط على لعرض الصورة التالية في الحافطة.
- 2 اضغط على **Back** للعودة إلى شاشة عرض الصور الرئيسية.

Format - JPEG أو GIF أو PNG أو TIFF أو MBM أو BMP أو WBMP أو OTA أو WMF أو Unsupported أو Unknown. **Date** و **Time** - وقت إنشاء الصورة أو حفظها. **Size** - حجم الصورة بالكيلو. **Size** - الحجم بالبايت أو بالكيلوبايت (kB). **Colour** - True colour أو 65536 colours أو 4096 colours أو 256 colours أو 16 colours أو Greyscale أو Black/white.

ترتيب الصور والحافظات

- لإزالة صورة أو حافطة، انتقل إليها وحدد **Options** ← **Delete**.
 - لإعادة تسمية صورة أو حافطة، انتقل إلى الصورة أو الحافطة التي تريد إعادة تسميتها وحدد **Options** ← **Rename**. اكتب الاسم الجديد ثم اضغط على .
- انظر "الإجراءات المشتركة بين جميع التطبيقات" الصفحة ١٢ للحصول على معلومات إضافية حول كيفية إنشاء حافظات وتحديد عناصر ونقلها إلى حافظات.

إرسال صور

يمكنك إرسال صور عبر خدمات الرسائل المختلفة إلى أجهزة متوافقة.

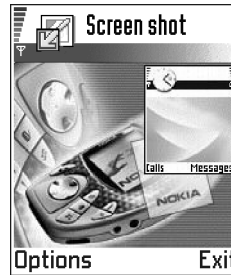
1 انتقل إلى الصورة الذي تريد إرسالها وحدد **Options** ← **Send**.

2 ثم حدد الطريقة. والخيارات المتاحة هي: **Via multimedia** و **Via Bluetooth** و **Via e-mail**.



- إذا حددت إرسال الصورة في رسالة بريد إلكتروني أو في رسالة وسائط متعددة، فسيتم فتح محرر. اضغط على لاختيار المرسل إليه / إليهم من دليل "الأسماء"

لقطات الشاشة

انذهب إلى Menu ← Media ← Screen shot.



يتيح لك تطبيق لقطات الشاشة التقاط الصور من شاشة وحدة اللعبة. يمكنك بعد ذلك إرسال الصور إلى أصدقائك في رسائل وسائط متعددة. يمكنك تشغيل لقطة الشاشة في الخلفية لكي تختفي من الشاشة ويتم تنشيطها فقط عند الضغط على مجموعة مفاتيح تقوم بتعيينها في "الضبط"

(المفتاحان الافتراضيان هما  + ). انظر "التشغيل في الخلفية" الصفحة 10 و"تغيير الضبط" الصفحة 10.

الخيارات المتاحة في لقطة الشاشة: **Keep app. active** و **Settings** و **Help** و **Exit**.

يمكنك اختيار تنسيق من التنسيقات الثلاثة التالية: **Low JPG** أو **High JPG** أو **MBM**.

1 حدد Menu ← Media ← Screen shot.

2 حدد Options ← Keep app. active. يتم عرض الرسالة "اضغط على Edit + control key لالتقاط لقطة شاشة" ويختفي التطبيق من الشاشة.

3 اضغط على  +  لالتقاط لقطة شاشة.

ملاحظة: قد تُغلق وحدة اللعبة بعض التطبيقات في حالة امتلاء الذاكرة. حَفَظ وحدة اللعبة أية بيانات لم يتم حفظها قبل إغلاق التطبيق. انظر "التبديل بين التطبيقات" الصفحة 11.

التشغيل في الخلفية

عند اختيار Options ← Keep app. active، يختفي التطبيق من الشاشة. تظل لقطة الشاشة نشطة ولا يكون لها أي تأثير على أي تطبيق تريد تشغيله. وتتيح لك التقاط محتويات الشاشة في أي وقت (على سبيل المثال، عند ممارسة أحد الألعاب) بالضغط على مجموعة من المفاتيح التي تقوم بتعيينها في "الضبط". انظر "تغيير الضبط" الصفحة 10.

تغيير الضبط

حدد Settings لفتح قائمة بإعدادات ضبط لقطة الشاشة التي يمكنك تعريفها.

- Take scr. shot with - حدد مجموعة مفاتيح لتنشيط لتشغيل لقطة الشاشة.
- Folder name - اكتب اسمًا وصفيًا لحافظة الصور التي يتم حفظ لقطات الشاشة فيها.
- Screen shot name - اكتب اسمًا وصفيًا للصورة.
- Screen shot quality - حدد تنسيقًا من التنسيقات الثلاثة التالية:
 - Low JPG
 - High JPG
 - MBM

- *Use default name* - حدد *Yes* إذا كنت ترغب في حفظ الصورة باستخدام الاسم الذي قمت بإدخاله في الخيار *Screen shot name*. حدد *No* لتحديد اسم واحد لكل صورة (يتم عرض الاسم الذي قمت بإدخاله في الخيار *Screen shot name* افتراضياً).

Take الخيارات هي:

Screen shot name و *Folder name* و *scr. shot with* و *Use default name* و *Screen shot quality*.

ملاحظة: يمكنك حفظ عدة صور بنفس الاسم (على سبيل المثال "Screenshot"). يتم حفظ الصور باسم "Screenshot(01)", "Screenshot", "Screenshot(02)". إلخ.

RealOne Player™ .٨ ①

- عندما يكون الملف المحدد ملفاً محلياً: *Open* و *Play* و *Rename* (في حالة عدم تحديد أية عناصر) و *Delete* و *New* و *Add to* و *Send* و *Mark/Unmark* و *Move to folder* و *folder* و *Settings* و *About product* و *Exit* و *Help*.
- عندما يكون العنصر المحدد هو ارتباط شبكية: *Play* (في حالة عدم تحديد أية عناصر) و *Open* و *Rename* و *Edit* و *Move to* و *New folder* و *Delete* و *Mark/Unmark* و *link* و *Add to Favourites* و *Send* و *Mark/Unmark* و *folder* و *Settings* و *About product* و *Exit*.
- عند تمييز إحدى المحافظ: *Open folder* (في حالة عدم تحديد أية عناصر) و *Open* و *Rename* (في حالة عدم تحديد أية عناصر) و *Delete* و *New folder* و *Mark/Unmark* و *Settings* و *About product* و *Exit*.
- عند اختيار العديد من العناصر: *Open* و *Delete* و *New* و *Add* و *Send* و *Mark/Unmark* و *Move to folder* و *to Favourites* و *Settings* و *About product* و *Exit*.

دليل الوسائط

من داخل مشغل RealOne، يمكنك فتح صفحة متصفح تحتوي على دليل وسائط به ارتباطات إلى مواقع وملفات وسائط. انظر "التدفق من الإنترنت" الصفحة ١٣.

تشغيل ملفات الوسائط

يمكنك تشغيل أي ملف موسيقي أو فيديو من القائمة التي تظهر عند بدء تشغيل RealOne، أو تشغيله مباشرة من الإنترنت.

⏮ ملاحظة: يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام هذه الوظيفة. لا تستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظوراً أو عندما تسبب تشويشاً أو خطراً.

➡ اذهب إلى **Menu** ← **Tools** ← **RealOne Player**.

باستخدام مشغل RealOne Player™، يمكنك تشغيل ملفات الوسائط المحفوظة في ذاكرة وحدة اللعبة أو بطاقة الذاكرة. أو تشغيل ملفات الموسيقى والفيديو والمحتويات المباشرة المتدفقة من الإنترنت.

🔍 **المسرد:** ملفات الوسائط هي مقاطع الفيديو والموسيقى والصوت التي يمكنك تشغيلها في مشغل وسائط مثل مشغل RealOne. يدعم مشغل RealOne الملفات ذات الامتدادات 3gp و.amr و.mp4 و.rm و.ra و.rv.

لا يدعم مشغل RealOne بالضرورة جميع أنواع تنسيقات الملفات المدعومة. على سبيل المثال، سيحاول مشغل RealOne فتح جميع ملفات mp4. ولكن قد تتضمن بعض ملفات mp4 محتويات غير متوافقة مع معايير 3GPP وبالتالي لا تدعمها وحدة لعبة نويا N-Gage. وفي هذا الحالة، قد تفشل العملية وينتج عنها تشغيل جزئي أو رسالة خطأ.

يستخدم مشغل RealOne الذاكرة المشتركة. انظر "الذاكرة المشتركة" الصفحة ١٥.

الخيارات هي: تعرض قائمة

- الخيارات خيارات إتاحة مختلفة كما يلي:
- عندما لا تحتوي القائمة على ملفات أو ارتباطات أو حافظات: *Open* و *New folder* و *Settings* و *About product* و *Exit* و *Help*.

التدفق من الإنترنت

- لتشغيل تدفق المحتوى المباشر من الإنترنت (خدمة شبكة). قم أولاً بتكوين نقطة وصول افتراضية. انظر "الملاحظة" الصفحة ١٣ ثم:
 - ١ افتح مشغل RealOne وحدد **Options** ← **Open** ← **Guide**. افتح دليل الوسائط للبحث عن ارتباط بموقع تدفق مفضل لديك.
 - ٢ حدد الارتباط. سيتم مطالبتك بفصل نقطة وصول WAP.
 - إذا كنت قد قمت بتكوين نقطة وصول إلى الإنترنت (IAP) كنقطة الوصول الافتراضية الخاصة بك في مشغل RealOne (بموافقة مزود الخدمة). فاقبل المطالبة.
 - إذا كنت قد قمت بتكوين نقطة وصول WAP كنقطة الوصول الافتراضية الخاصة بك في مشغل RealOne (بموافقة مزود الخدمة). فافرض المطالبة.
- يجب أن تبدأ جلسة التدفق الآن.
- قبل أن يبدأ تشغيل ملف الوسائط أو التدفق الخاص بك. ستقوم وحدة اللعبة بالاتصال بالموقع وتحميل الملف.









- لتشغيل ملف وسائط محفوظ في ذاكرة وحدة اللعبة أو بطاقة الذاكرة. افتح مشغل RealOne وانتقل إلى الملف وحدد **Options** ← **Play**.
- لتشغيل ملف وسائط مباشرة من الإنترنت.
- ١ حدد **Options** ← **Open** ← **URL** ← **address**.

٢ أدخل عنوان URL الخاص بالموقع الذي تريد تشغيل المحتوى أو تشغيل تدفق المحتوى الخاص به .

- المسرد: التدفق هو تشغيل الصوت أو الفيديو في الوقت الفعلي الذي يتم فيه تنزيلهما من الإنترنت وهو على عكس حفظ الصوت أو الفيديو في ملف محلي أولاً.
- ملاحظة: لا يمكنك الاتصال بأحد المواقع ما لم تقم بتكوين نقطة وصول: انظر ضبط Default Access Point الصفحة ١٤. سيطلب منك عديد من مزودي الخدمة استخدام نقطة وصول إلى إنترنت (IAP) كنقطة الوصول الافتراضية الخاصة بك. سيسمح لك مزودو الخدمة الآخرون باستخدام نقطة وصول WAP. اتصل بمزود الخدمة الخاص بك للحصول على الإرشادات ومعرفة مدى توفر هذه الوظيفة.

ملاحظة: في مشغل RealOne، يمكنك فقط فتح عنوان URL `http://rtsp://`. ولا يمكنك فتح عنوان URL `http://` ولكن سيتعرف مشغل RealOne على ارتباط `http` بملف `ram`. وذلك نظرًا لأن ملف `ram` هو ملف نصي يحتوي على ارتباط `rtsp`.

التحكم في مستوى الصوت




- لرفع مستوى الصوت، اضغط على  أو اضغط على  لخفضه.
- لكنم الصوت اضغط مع الاستمرار على  حتى يتم عرض المؤشر .
- لتشغيل الصوت، اضغط مع الاستمرار على  حتى ترى المؤشر .





إرسال ملفات الوسائط

يمكنك إرسال ملفات الوسائط باستخدام الخيار *Send* من قائمة مقاطع الفيديو.

- 1 انتقل إلى الملف الذي تريد إرساله وحدد **Options** ← *Send*.
- 2 حدد إحدى الطرق الثلاثة المتوفرة لإرسال الملف عبر *Via Bluetooth* أو *Via multimedia* أو *Via e-mail*.

تغيير الضبط

-  **تلميح!** عند اختيار أحد إعدادات الضبط، يتم فتح شاشة عرض علامة تبويب: اضغط على  أو  للانتقال بين علامات تبويب الضبط المختلفة. تشير الرموز التالية إلى الضبط الذي يوجد المستخدم ضمنه حاليًا:

-  **Video**
-  **Playback**
-  **Network**
-  **Proxy**


- لتغيير ضبط **Video**، حدد **Options** ← **Settings** ← **Video** لفتح قائمة الضبط التالية:


- **Video quality** - حدد *Sharp images* للحصول على جودة أفضل للصور ولكن مع معدلات حركة إطارات أقل أو *High framerate* للحصول على معدلات حركة إطارات أعلى ولكن مع جودة صور أقل.
- **Automatic scaling** - حدد *On* لإجراء تحجيم تلقائي للصورة الفيديو.
- لتغيير ضبط **Playback**، حدد **Options** ← **Settings** ← **Playback** لفتح الضبط التالي:
- **Repeat** - حدد *On* لإعادة تشغيل ملفات الفيديو أو الصوت تلقائيًا بعد انتهاء تشغيلها.
- لتغيير ضبط **Network**، حدد **Options** ← **Settings** ← **Network** لفتح قائمة الضبط التالية:
- **Default Access Point** - كما هي معرفة في **Connection**؛ انظر "نقاط الوصول" الصفحة ٤٣. انظر أيضًا الإرشادات في الخطوة ٢ الصفحة ٦٣.
- **Bandwidth** - حدد *Automatic* للحصول على أفضل معدل تسليم متوفر.
- **Maximum bandwidth** - حدد أقصى عرض للنطاق الترددي للمحتوى المتدفق.
- **Connection time-out** - افتح شاشة عرض مربع التمرير لتغيير وقت الانتظار للاتصال الأولي لمركز الخدمة في إحدى جلسات التدفق.
- **Server time-out** - افتح شاشة عرض مربع التمرير لتغيير الوقت المسموح به لعدم الاستجابة من مركز الخدمة.
- **Lowest Port** و **Highest Port** - أدخل أرقام المنافذ للتدفق. إذا لم تكن متأكدًا من الأرقام، فاتصل بمزود الخدمة.
- لتغيير ضبط **Proxy**، حدد **Options** ← **Settings** ← **Proxy** لفتح قائمة الضبط التالية:
- **Port / Host address / Use proxy** - حدد ما إذا كان يتم استخدام بروتوكسي.


٩. الرسائل


عند فتح "الرسائل"، يمكن مشاهدة وظيفة **New message** وقائمة الحافظات الافتراضية:


Inbox  - يحتوي على الرسائل المستلمة فيما عدا رسائل البريد الإلكتروني ورسائل إذاعة المحمول. يتم حفظ رسائل البريد الإلكتروني في **Mailbox**. يمكن قراءة رسائل إذاعة المحمول عن طريق اختيار **Options** ← **Cell broadcast**.


My folders  - لتنظيم الرسائل الخاصة بك في حافظات.

 **تلميح!** قم بتنظيم الرسائل الخاصة بك عن طريق إضافة حافظات جديدة ضمن "الحافظات الشخصية".

Mailbox  - عند فتح هذه الحافظة، يمكنك الاتصال بصندوق البريد البعيد لاسترداد رسائل البريد الإلكتروني الجديدة أو عرض رسائل البريد الإلكتروني التي سبق استردادها دون الاتصال بالإنترنت. للحصول على معلومات إضافية حول وضع الاتصال، ووضع دون الاتصال، انظر الصفحة ٧٩. بعد تعريف الضبط لصندوق بريد جديد، يحل اسم صندوق البريد الجديد هذا محل كلمة **Mailbox** التي تظهر على شاشة العرض الرئيسية. انظر "ضبط البريد الإلكتروني" الصفحة ٨١.

Drafts  - يحفظ مسودات الرسائل التي لم يتم إرسالها.

Sent  - يحفظ آخر ٢٠ رسالة تم إرسالها. لتغيير عدد الرسائل التي ترغب في حفظها، انظر "ضبط الحافظة الأخرى" الصفحة ٨٨.

 **ملاحظة:** يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام الوظائف الموجودة ضمن حافظة **Messaging**.

لا تستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب تشويشًا أو خطرًا.

➔ اذهب إلى **Menu** ← **Messaging**.

في "الرسائل"، يمكنك إنشاء وإرسال واستلام وعرض وتخزين وتنظيم:

- الرسائل النصية.
- ورسائل الوسائط المتعددة.
- ورسائل البريد الإلكتروني. و
- الرسائل الذكية، وهي عبارة عن رسائل نصية خاصة تحتوي على بيانات.

بالإضافة إلى ما سبق، يمكنك استلام رسائل وبيانات عبر اتصال بلوتوث، واستلام رسائل خدمة WAP ورسائل إذاعة المحمول مع إمكانية إرسال أوامر الخدمة.

الخيارات المتاحة في شاشة

العرض الرئيسية للرسائل هي: **Create message** و **Connect** (يظهر في حالة تعريف ضبط لصندوق البريد) أو **Disconnect** (يظهر في حالة وجود اتصال نشط بصندوق البريد) و **SIM messages** و **Cell broadcast** و **Service command** و **Settings** و **Help** و **Exit**.

تستخدم الرسائل النصية ورسائل الوسائط المتعددة الذاكرة المشتركة. انظر "الذاكرة المشتركة" الصفحة ١٥.

Outbox - هو مكان حفظ مؤقت للرسائل المنتظر إرسالها.

Reports - يمكن مطالبة الشبكة بإرسال تقرير استلام للرسائل النصية والرسائل الذكية ورسائل الوسائط المتعددة التي تم إرسالها. لتشغيل استقبال تقارير التسليم، اختر **Options** ← **Settings** ← **Text message**. وانتقل إلى **Yes Receive report**.

ملاحظة: لا يمكن استلام تقرير تسليم رسالة وسائط متعددة تم إرسالها إلى عنوان بريد إلكتروني.

ملاحظة: قبل إنشاء رسالة وسائط متعددة أو كتابة رسالة بريد إلكتروني أو الاتصال بصندوق البريد البعيد، يلزم إدخال ضبط الاتصال بطريقة صحيحة في المكان المناسب. انظر "الضبط المطلوب للبريد الإلكتروني" الصفحة ٧٤ و"الضبط المطلوب لرسائل الوسائط المتعددة" الصفحة ٧٢.

تلميح: عند فتح إحدى الحافظات الافتراضية، على سبيل المثال، **Sent**، يمكنك الانتقال بسهولة بين الحافظات: بالضغط على لفتح الحافظة التالية (**Outbox**). أو بالضغط على لفتح الحافظة السابقة (**Drafts**).

الرسائل - معلومات عامة

تتراوح حالة الرسالة دومًا ما بين مسودة أو رسالة مرسلّة أو رسالة مستلمة. يمكن حفظ الرسائل في حافظة المسودات قبل إرسالها. يتم وضع الرسائل مؤقتًا في "صندوق الحفظ" انتظارًا للإرسال. بعد إرسال الرسالة، يمكن الحصول على نسخة منها في الحافظة "الرسائل المرسلّة".

تظل الرسائل المستلمة والرسائل المرسلّة في حالة "القراءة فقط" حتى يتم اختيار **Reply** أو **Forward**. حيث يتم نسخ الرسالة إلى أحد المحرّرات. لاحظ أنه لا يمكنك توجيه رسائل بريد إلكتروني قمت بإرسالها بنفسك.

ملاحظة: لا يتم حفظ الرسائل أو البيانات التي تم إرسالها عبر اتصال بلوتوث. في حافظة "المسودات" أو حافظة "الرسائل المرسلّة".

فتح رسالة مستلمة

- عند استلام رسالة، يتم عرض والملاحظة **1 new message** في وضع الاستعداد. اضغط على **Show** لفتح الرسالة.
- إذا كان هناك أكثر من رسالة جديدة، فاضغط على **Show** لفتح **Inbox** لرؤية عناوين الرسائل. لفتح رسالة موجودة في صندوق الوارد، انتقل إليها واضغط على .

إضافة مستلم إلى رسالة

- توجد طرق عديدة لإضافة مستلم عند كتابة رسالة:
- إضافة مستلمين من دليل "الأسماء". لفتح دليل "الأسماء"، اضغط على أو في حقل **To:** أو **Cc:** أو اختر **Options** ← **Add recipient**. انتقل إلى أحد الأسماء واضغط على لتحديده. يمكن تحديد عدة مستلمين في وقت واحد. اضغط على **OK** للعودة إلى الرسالة. يتم سرد المستلمين في الحقل **To:** ويتم فصلهم تلقائيًا بفاصلة منقوطة (;).

استخدام الإدخال التقليدي للنص



عند كتابة نص بالطريقة التقليدية يظهر المؤشر في أعلى يمين شاشة العرض.

- اضغط على أحد مفاتيح الأرقام (1-9) - (0) بشكل متكرر حتى يظهر الحرف المطلوب كتابته. لاحظ أنه توجد حروف متوفرة تحت مفاتيح الأرقام أكثر من تلك الحروف المطبوعة على كل المفتاح.
- لإدراج رقم، اضغط مع الاستمرار على مفتاح الرقم.
- للتبديل بين وضعي الحروف والأرقام، اضغط مع الاستمرار على (#).
- إذا كان الحرف التالي يقع على نفس المفتاح الموجود به الحرف الحالي، فانتظر حتى يظهر المؤشر (أو اضغط على 0) لإنهاء المهلة المحددة بين كتابة الحروف. ثم أدخل الحرف.
- في حالة وقوع خطأ، اضغط على (C) لإزالة الحرف.
- اضغط مع الاستمرار على (C) لمسح أكثر من حرف.
- تتوفر أكثر علامات الترقيم شبيهاً ضمن (1-9). اضغط على (1-9) بشكل متكرر للوصول إلى علامة الترقيم المطلوبة.
- اضغط على (*,*) لفتح قائمة بالحروف الخاصة.
- استخدم مفتاح التحكم للانتقال خلال القائمة واضغط على Select لاختيار الحرف.
- اضغط على (0) لإدراج مسافة. اضغط ثلاث مرات على (0) لنقل المؤشر إلى السطر التالي.
- للتبديل بين حالات الأحرف المختلفة ABC و abc و ABC، اضغط على (#).



الرموز: يشير ABC و abc إلى الحالة المحددة. يعني ABC أن الحرف الأول من الكلمة مكتوب بالأحرف

• اكتب رقم الهاتف أو عنوان البريد الإلكتروني الخاص بالمستلم في الحقل To: أو

• انسخ معلومات المستلم من تطبيق آخر وألصقها في الحقل To: انظر "نسخ النص" الصفحة ٧٠.

مثال: 44 123 456; 050 456 876



اضغط على (C) لحذف اسم مستلم موجود على يسار المؤشر.



• ملاحظة: إذا قمت بكتابة العديد من أرقام الهاتف أو عناوين البريد الإلكتروني في الحقل To:، فيجب تذكر إضافة فاصلة منقوطة (:) بين كل عنصر لفصلها عن بعضها البعض. تضاف الفاصلة المنقوطة تلقائياً عند استرداد مستلمين من دليل "الأسماء".

خيارات الإرسال

لتغيير طريقة إرسال إحدى الرسائل، اختر Options ← Sending options عند تحرير الرسالة. عند حفظ الرسالة، يتم حفظ ضبط الإرسال الخاص بها أيضاً.

كتابة النص



يمكنك إدخال نص بطريقتين مختلفتين. باستخدام الطريقة التقليدية المستخدمة في الهواتف المحمولة أو بطريقة أخرى تسمى الإدخال التنبئي للنص.




• تلميح! لتشغيل الإدخال التنبئي للنص أو إيقاف تشغيله، اضغط على (#) مرتين بشكل سريع عند كتابة النص.

الكبيرة وأنه سيتم كتابة جميع الحروف الأخرى تلقائيًا بالحروف الصغيرة. يشير **[F5]** إلى وضع الأرقام.

استخدام الإدخال التنبئي للنص

لتشغيل الإدخال التنبئي للنص، اضغط على  وحدد **Dictionary on**. سيؤدي ذلك إلى تنشيط الإدخال التنبئي للنص لجميع المحررات في وحدة اللعبة. يظهر المؤشر  في أعلى شاشة العرض.


١ اكتب الكلمة المطلوبة بالضغط على المفاتيح **[Sensory] - [2abc]** اضغط على كل مفتاح مرة واحدة لكل حرف. تتغير الكلمة بعد كل ضغطة مفتاح.


 **ملاحظة:** في حالة ظهور كلمة مماثلة للكلمة التي تكتبها، فانظر حتى تنتهي من إدخال الكلمة بأكملها قبل مراجعة ما تكتبه.

على سبيل المثال، لكتابة كلمة "Nokia" عند اختيار قاموس اللغة الإنجليزية، اضغط على **[Sensory]** لكتابة حرف "N" و **[Sensory]** للحرف "o" و **[5] (ناتج)** للحرف "k" و **[4opq]** للحرف "i" و **[2abc]** للحرف "a".




كما ترى، يتغير اقتراح الكلمة بعد كل ضغطة مفتاح.

٢ بعد الانتهاء من إدخال الكلمة، تأكد من صحتها.


- إذا كانت الكلمة صحيحة: فيمكن تأكيدها بالضغط على 

أو بالضغط على  لإدراج مسافة. يختفي الخط الموجود أسفل الكلمة وعندئذ يمكنك البدء في كتابة كلمة جديدة.


- إذا لم تكن الكلمة صحيحة، فسيكون أمامك الخيارات التالية:

- اضغط على  بشكل متكرر لعرض الكلمات المطابقة التي عشر عليها القاموس واحدة تلو الأخرى.
- اضغط على  وحدد **Matches ← Dictionary** لعرض قائمة الكلمات المطابقة. انتقل إلى الكلمة التي ترغب في استخدامها واضغط على  لاختيارها.



- إذا ظهر الرمز ؟ بعد الكلمة، ف يعني هذا أن الكلمة التي ترغب في كتابتها غير موجودة بالقاموس. لإضافة كلمة إلى القاموس، اضغط على **Spell**. وأدخل الكلمة (بحد أقصى ٢٣ حرفًا) مستخدمًا الإدخال التقليدي للنص واضغط على **OK**. وهنا يتم إضافة الكلمة إلى القاموس. عند امتلاء القاموس، خل أحدث كلمة محل أقدم كلمة تمت إضافتها.

- اضغط على  لإزالة علامة ؟ ومسح الحروف واحدًا تلو الآخر من الكلمة.


abc
Q
abc
On
abc
Onl
abc
Onli
abc
Nokia

- **Matches** - لعرض قائمة بالكلمات التي تتطابق مع ضغطات المفاتيح. انتقل إلى الكلمة المطلوبة واضغط على .
- **Insert word** - لإضافة كلمة إلى القاموس (بحد أقصى ٢٢ حرفاً) باستخدام طريقة الإدخال التقليدي للنص. عند امتلاء القاموس، خل أحدث كلمة محل أقدم كلمة تمت إضافتها.
- **Edit word** - لفتح شاشة عرض يمكنك من خلالها تحرير الكلمة. ويتوفر هذا الخيار فقط إذا كانت الكلمة نشطة (مسطرة).

كتابة كلمات مركبة








- اكتب النصف الأول من الكلمة وأكدّه بالضغط على .
- اكتب الجزء الأخير من الكلمة المركبة وأكملها بالضغط على .

إيقاف تشغيل الإدخال التنبئي للنص















- اضغط على  وحدد **Dictionary** ← **Off** لإيقاف تشغيل الإدخال التنبئي للنص لجميع الحرات الموجودة في وحدة اللعبة.

نسخ النص


إذا رغبت في نسخ نص إلى الحافظة فسنورد فيما يلي أسهل الطرق المستخدمة في ذلك:


- ١ لاختيار حروف وكلمات، اضغط مع الاستمرار على  واضغط في الوقت نفسه على  أو . كلما حرك الاختيار يتم تمييز النص.
- ٢ لاختيار سطور من النص، اضغط مع الاستمرار على  واضغط في الوقت نفسه على  أو .
- ٢ لإنهاء عملية الاختيار، توقف عن ضغط مفتاح التحكم (مع استمرار الضغط على )



تلميحات حول استخدام الإدخال التنبئي للنص.

- اضغط  لمسح حرف. اضغط مع الاستمرار على  لمسح أكثر من حرف.
- للتبديل بين حالات الأحرف المختلفة **abc** و **ABC** و **Abc** اضغط على . لاحظ أنك إذا ضغطت على  مرتين بشكل سريع، فسيتم إيقاف تشغيل الإدخال التنبئي للنص.
- لإدخال رقم في وضع الحروف، اضغط مع الاستمرار على مفتاح الرقم المطلوب.
- أو اضغط على  وحدد **Insert number** وأدخل الأرقام التي تريدها واضغط على **OK**.
- للتبديل بين وضعي الحروف والأرقام، اضغط مع الاستمرار على .
- تتوفر أكثر علامات الترقيم شيوعاً ضمن . اضغط على  ثم  بشكل متكرر للوصول إلى علامة الترقيم المطلوبة.
- اضغط مع الاستمرار على  لفتح قائمة بالحروف الخاصة. استخدم مفتاح التحكم للانتقال خلال القائمة واضغط على **Select** لاختيار الحرف. أو اضغط على  وحدد **Insert symbol**.
-  **تلميح:** سيحاول الإدخال التنبئي للنص تخمين علامة الترقيم المستخدمة بكثرة (، ؟ ، ..) المطلوبة. يعتمد ترتيب علامات الترقيم وتوفرها على لغة القاموس المستخدمة.
- اضغط على  بشكل متكرر لعرض الكلمات المطابقة التي عثر عليها القاموس واحدة تلو الأخرى. يمكنك أيضاً الضغط على  وتحديد **Dictionary** وتحديد


٣ لنسخ النص إلى الحافظة. أثناء الاستمرار في الضغط على . اضغط على **Copy**

أو حرر  واضغط عليه مرة واحدة لفتح قائمة من أوامر التحرير. على سبيل المثال، **Cut** أو **Copy**.

اضغط على  إذا كنت ترغب في إزالة النص المحدد من المستند.

٤ لإدراج النص في مستند. اضغط مع الاستمرار على  واضغط على **Paste**.
أو اضغط على  مرة واحدة وحدد **Paste**.

خيارات التحرير

تظهر الخيارات التالية عند الضغط على  (تبعًا لوضع التحرير والموقف الحالي):

- **Dictionary** (الإدخال التنبئي للنص): **Alpha mode** (الإدخال التقليدي للنص) **Number mode**.
- **Cut** و **Copy** - يتوفر هذا الخيار فقط إذا تم اختيار النص أولاً.
- **Paste** - يتوفر هذا الخيار فقط عند قص النص أو نسخه إلى الحافظة.
- **Insert number** و **Insert symbol** و.
- **Writing language** - يقوم بتغيير لغة الكتابة لجميع محررات وحدة اللعبة. انظر "ضبط الجهاز" الصفحة ٣٨.

إنشاء رسائل جديدة وإرسالها

⬅ **ملاحظة:** قد تعرض وحدة اللعبة عند إرسال الرسائل الكلمة **Sent**. تشير هذه الكلمة إلى أن الرسالة قد أرسلت من وحدة اللعبة الخاصة بك إلى

رقم مركز استقبال الرسائل المبرمج في وحدة اللعبة. لا يشير ذلك إلى أن الرسالة قد وصلت إلى وجهتها الصحيحة. لمزيد من التفاصيل حول خدمات الرسائل. تحقق من ذلك مع مزود الخدمة.

يمكنك البدء في إنشاء رسالة بطريقتين:

- عن طريق اختيار **Create: Text ← New message** أو **message** أو **Multimedia message** أو **E-mail** في شاشة العرض الرئيسية للرسائل أو
- ابدأ في إنشاء رسالة من تطبيق يتوفر به خيار **Send**. في هذه الحالة يتم إضافة الملف الذي تم اختياره (مثل صورة أو نص) إلى الرسالة.


كتابة رسائل نصية وإرسالها

١ حدد **New message**. يتم فتح قائمة تضم خيارات الرسالة.

٢ حدد **Create:Text**

message. يتم فتح المحرر

مع ظهور المؤشر في

الحقل **To:**. اضغط على 


لاختيار مستلم / مستلمين

من دليل "الأسماء" أو اكتب

رقم هاتف المستلم. اضغط

على  لإضافة فاصلة

منقوطة (;) للفصل بين كل

مستلم. اضغط على  للانتقال إلى حقل الرسالة.

٣ اكتب الرسالة.

⬅ **ملاحظة:** تدعم وحدة اللعبة إمكانية إرسال



إنشاء الرسائل المصورة وإرسالها

الخيارات المتاحة في محرر

الرسائل المصورة هي: **Send** و **Add recipient** و **Insert** و **Delete** و **Remove picture** و **Message details** و **Help** و **Exit**.

تتيح لك وحدة اللعبة إمكانية إرسال رسائل مصورة واستلامها. الرسائل المصورة هي عبارة عن رسائل نصية تحتوي على صور صغيرة باللون الأبيض والأسود. هناك العديد من الصور الافتراضية المتوفرة في الحافظة **Picture** **msgs.** في **Media** ← **Images**.

⬅ **ملاحظة:** يمكن استخدام هذه الوظيفة فقط إذا كانت مدعومة من قبل مشغل الشبكة أو مزود الخدمة. يمكن فقط للهواتف التي توفر مزاي الرسائل المصورة استلام الرسائل المصورة وعرضها.


لإرسال رسالة مصورة:

١ توجد وسيلتان للقيام بذلك إما:

- اذهب إلى **Media** ← **Images** ← **Picture msgs.** وحدد صورة لإرسالها. حدد **Options** ← **Send** أو
- حدد **Messaging** ← **New message** ← **Create:** وحدد **Text message** ← **Insert** ← **Picture**.

عدة رسائل نصية في آن واحد. ولذا فمن الممكن أن يتخطى عدد حروف الرسائل ١٦٠ حرفاً للرسالة النصية الواحدة. إذا تخطى عدد حروف الرسالة ١٦٠ حرفاً، فسيقوم الهاتف بتقسيم هذا النص إلى رسالتين أو أكثر مما قد سيزيد من تكلفة الإرسال.

في شريط الملاحظة، يمكن مشاهدة مؤشر طول الرسالة أثناء العد التنازلي بداية من ١٦٠. على سبيل المثال، يعني ١٠ (٢) أنه ما يزال بإمكانك إضافة ١٠ أحرف للنص الذي سيتم إرساله في شكل رسالتين.

٤ لإرسال الرسالة، اختر **Options** ← **Send**. أو اضغط على .

الخيارات المتاحة في محرر

الرسائل النصية هي: **Send** و **Add recipient** و **Insert** و **Delete** و **Message details** و **Sending options** و **Help** و **Exit**.

إرسال الرسائل الذكية


الرسائل الذكية هي رسائل نصية خاصة يمكن أن تحتوي على بيانات. يمكن إرسال رسائل ذكية مثل:


- الرسائل المصورة
- بطاقات الأعمال التي تحتوي على معلومات الاتصال في شكل تنسيق vCard عام.
- ملاحظات التقويم (تنسيق vCalendar).

لمزيد من المعلومات، انظر "إرسال معلومات اتصال" الصفحة ٥٥ و "إرسال إدخالات التقويم" الصفحة ٩١ و "إرسال علامات" الصفحة ١٠٥.

💡 **تلميح!** يمكنك أيضاً استلام نغمات رنين، أو شعارات المشغل أو الضبط من مزود الخدمة. انظر الصفحة ٧٧.

٢ أدخل معلومات المستلم وأضف النص.

٣ حدد **Options** ← **Send** أو اضغط على .

 ملاحظة: تكون كل رسالة مصورة من عدة رسائل نصية. وبالتالي قد تزيد تكلفة إرسال رسالة مصورة واحدة عن إرسال رسالة نصية واحدة.





رسائل الوسائط المتعددة

يمكن أن تحتوي رسالة الوسائط المتعددة على خليط من النصوص ومقاطع الفيديو. أو نصوص وصور ومقاطع صوتية ولكنها لا يمكن أن تحتوي على خليط من الصور ومقاطع الفيديو.

الخيارات المتاحة في محرر

رسائل الوسائط المتعددة هي: **Send** و **Add recipient** و **Delete** و **Objects** و **Remove** و **Preview message** و **Insert** و **Message details** و **Sending options** و **Help** و **Exit**.

 هام: قد تمنع حماية حقوق النشر والطبع عملية نسخ بعض الصور ونغمات الرنين والمحتويات الأخرى أو تعديلها أو نقلها أو إعادة إرسالها.

 ملاحظة: يمكن استخدام هذه الوظيفة فقط إذا كانت مدعومة من قبل مشغل الشبكة أو مزود الخدمة. يمكن فقط للهواتف التي توفر مزايا رسائل وسائط متعددة أو مزايا بريد إلكتروني متوافقة استقبال رسائل الوسائط المتعددة وعرضها. أما الهواتف التي لا تتوفر

فيها هذه المزايا فقد تتلقى التفاصيل الخاصة بإحدى الارتباطات بإحدى صفحات ويب.

الضبط المطلوب لرسائل الوسائط المتعددة

يمكن استلام الضبط في صورة رسالة ذكية من مشغل الشبكة أو مزود الخدمة. انظر "استلام الرسائل الذكية" الصفحة ٧٧.

لمعرفة مدى توفر خدمات البيانات والاشتراك بها. الرجاء الاتصال بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة.

١ اذهب إلى **Settings** ← **Connection** ← **Access points** وقم بتعريف الضبط الخاص بنقطة وصول رسائل وسائط متعددة:

Connection name - قم بتسمية الاتصال باسم وصفي.
Session mode - حدد نوع اتصال بيانات: **GSM data** أو **High speed GSM** أو **GPRS**.
Gateway IP address - أدخل العنوان.

 مثال: يمكن ترجمة أسماء المجال مثل **www.nokia.com** إلى عناوين IP مثل **192.100.124.195**.

Homepage - أدخل عنوان مركز رسائل الوسائط المتعددة.

- إذا حددت **GSM data** أو **High speed GSM** فاملأ ما يلي: **Dial-up number** - رقم هاتف لمكالمة البيانات.
 - إذا حددت **GPRS** فاملأ ما يلي: **Access point name** - الاسم الذي قام مزود الخدمة بإعطائه لك.
- للحصول على معلومات إضافية حول اتصالات البيانات المختلفة، انظر أيضًا "ضبط الاتصالات" الصفحة ٤١.

٣ يمكنك إضافة الكائنات المختلفة الخاصة برسالة الوسائط المتعددة بالترتيب الذي تريده.

• لإضافة صورة. حدد **Options** ← **Insert** ← **Image**.

• لإضافة صوت. حدد

Options ← **Insert**

← **Sound clip** أو **New**

← **sound clip**. بعد إضافة

الصوت. يظهر الرمز

في شريط الملاحظة.

• لإضافة فيديو. حدد

Options ← **Insert**

← **Video clip**.

• لكتابة نص اضغط

على

• إذا حددت

← **Image** أو **Sound**

← **clip** أو **Video clip** أو **Template** فسيتم فتح قائمة

من الخيارات. انتقل إلى العنصر الذي ترغب في إضافته واضغط على **Select**.

• **ملاحظة:** عند اختيار **Image**. يجب أولاً تحديد

ما إذا كانت الصورة محفوظة في ذاكرة وحدة

اللعبة أو في بطاقة الذاكرة.

٢ اذهب إلى **Messaging** ← **Options** ← **Settings**

افتح **Multimedia message**. **Preferred connection**

وحدد نقطة الوصول التي قيمت بإنشائها باعتبارها

نقطة الوصول المفضلة لديك. انظر أيضاً "ضبط رسائل

الوسائط المتعددة" الصفحة ٨٥.

إنشاء رسائل وسائط متعددة

• **ملاحظة:** عند إرسال رسالة وسائط متعددة إلى

أي هاتف متوافق غير وحدة لعبة نوكيا N-Gage.

فيوصى باستخدام صورة صغيرة الحجم ومقطع

صوتي لا يزيد طوله عن ١٥ ثانية. الضبط الافتراضي

هو **Image size: Large**. إذا أردت التحقق من ضبط

حجم الصورة. فاذهب إلى **Messaging** ← **Options**

← **Settings** ← **Multimedia message** أو حدد **Options**

← **Sending options** عند إنشاء رسالة وسائط

متعددة. عند إرسال رسالة وسائط متعددة إلى عنوان

بريد إلكتروني أو إلى وحدة لعبة نوكيا N-Gage

أخرى – إن أمكن ذلك – استخدم أكبر حجم متاح

للصورة (يعتمد ذلك على الشبكة). لتغيير الضبط.

حدد **Options** ← **Sending options** ← **Image size**

Large عند إنشاء رسالة وسائط متعددة.

١ في "الرسائل". حدد **New message** ← **Create:**

Multimedia message. واضغط على

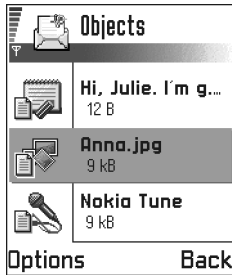
٢ اضغط على لاختيار المرسل إليه / إليهم من

دليل "الأسماء" أو اكتب رقم الهاتف أو عنوان البريد

الإلكتروني الخاص بالمستلم / المستلمين في الحقل **To:**

قم بإضافة فاصلة منقوطة (:) للفصل بين كل مستلم.

اضغط على للانتقال إلى الحقل التالي.



في شاشة عرض "الكائنات"،
يمكن تغيير ترتيب الكائنات
المختلفة أو حذف كائنات أو فتح
كائن في تطبيق مقابل.
يمكنك رؤية قائمة بالكائنات
المختلفة وأحجام الملفات الخاصة
بها.

البريد الإلكتروني

الضبط المطلوب للبريد الإلكتروني

قبل إرسال رسائل البريد الإلكتروني واستلامها واستردادها
والرد عليها وإعادة إرسالها، يجب عليك:

- تهيئة نقطة وصول إلى إنترنت (IAP) بطريقة صحيحة.
انظر "ضبط الاتصال" الصفحة ٤١.
- تعريف ضبط البريد الإلكتروني بطريقة صحيحة. انظر
"ضبط البريد الإلكتروني" الصفحة ٨٦.


ملاحظة: اتبع التعليمات التي تلقاها من صندوق
البريد البعيد ومزود خدمة الإنترنت.

كتابة رسائل بريد إلكتروني وإرسالها

الخيارات المتاحة في محرر


البريد الإلكتروني هي: Send و Add recipient و Insert و
Attachments و Delete و Message details و Sending و
options و Help و Exit.

١ حدد New message ← E-mail: Create. يتم فتح المحرر.

٢ اضغط على  لاختيار المرسل إليه / إليهم من دليل
"الأسماء" أو اكتب رقم عنوان البريد الإلكتروني الخاص

- إذا حددت Insert ← New sound clip، فسيتم فتح
المسجل ويمكنك تسجيل صوت جديد. يتم حفظ
الصوت تلقائيًا ويتم إدراج نسخة بالرسالة.


ملاحظة: يمكن أن تحتوي رسالة الوسائط
المتعددة على صورة واحدة ومقطع صوتي واحد
فقط.

٤ لإرسال الرسالة، حدد Options ← Send أو اضغط
على .

معاينة رسالة وسائط متعددة

لرؤية الشكل الذي ستبدو عليه رسالة الوسائط المتعددة،
حدد Options ← Preview message.

إزالة كائن من رسالة وسائط متعددة

لإزالة كائن وسائط متعددة، حدد Options ← Remove
← Image أو Video clip أو Sound clip. اضغط على
 لإزالة النص.

العمل مع كائنات وسائط مختلفة

لرؤية جميع كائنات الوسائط المختلفة المضمنة في
رسالة وسائط متعددة، افتح رسالة وسائط متعددة
وحدد Options ← Objects لفتح شاشة عرض
الكائنات.

الخيارات المتاحة في شاشة

عرض الكائنات هي: Open و Insert و Place image first /
Remove و Place text first و Help و Exit.



صندوق الوارد - استلام الرسائل

يمكن استلام الرسائل والبيانات عبر الرسائل النصية أو من خلال خدمة الوسائط المتعددة أو عبر اتصال بلوتوث من أجهزة متوافقة. في حالة وجود رسائل غير مقروءة في صندوق الوارد، يتغير الرمز إلى .

الخيارات المتاحة في

صندوق الوارد هي: **Open** و **Create message** و **Delete** و **Message details** و **Move to folder** و **Mark/Unmark** و **Exit** و **Help**.

في علبة الوارد، تشير رموز الرسائل إلى نوعية كل رسالة. ها هي بعض الرموز التي يمكن مشاهدتها:

يشير إلى الرسائل النصية الغير مقروءة ويشير إلى الرسائل الذكية الغير مقروءة.

ويشير إلى رسالة وسائط متعددة غير مقروءة

ويشير إلى رسالة خدمة WAP غير مقروءة

ويشير إلى البيانات المستلمة عبر بلوتوث.

ويشير إلى رسالة مجهولة النوع.

عرض الرسائل الموجودة في صندوق الوارد

- لفتح رسالة، انتقل إليها واضغط على .

استخدم مفتاح التحكم للتحرك لأعلى ولأسفل داخل الرسالة. اضغط على أو للانتقال إلى الرسالة السابقة أو التالية في المحافظة.

بالمستلم / المستلمين في الحقل: **To**. قم بإضافة فاصلة منقوطة (;) للفصل بين كل مستلم. إذا أردت إرسال نسخة من رسالة البريد الإلكتروني الخاصة بك إلى شخص ما، فاكتب العنوان في الحقل: **CC**. اضغط على للانتقال إلى الحقل التالي.

٣ اكتب الرسالة. إذا أردت إضافة مرفق برسالة البريد الإلكتروني، فحدد **Options** ← **Insert** ← **Image** أو **Sound clip** أو **Video clip** أو **Note**. سيظهر في شريط الملاحاة للإشارة إلى أن رسالة البريد الإلكتروني تحتوي على ملف مرفق. **Template** يضيف نصًا مكتوبًا مسبقًا إلى رسالة البريد الإلكتروني.

يمكنك أيضًا إضافة ملف مرفق إلى رسالة بريد إلكتروني عن طريق اختيار **Options** ← **Attachments** في رسالة بريد إلكتروني مفتوحة. يتم فتح شاشة عرض "المرفقات" حيث يمكنك إضافة المرفقات وعرضها وإزالتها.

⬅ **ملاحظة:** عند اختيار **Image**، يجب أولاً تحديد ما إذا كانت الصورة محفوظة في ذاكرة وحدة اللعبة أو في بطاقة الذاكرة.


٤ لإزالة ملف مرفق، انتقل إليه وحدد **Options** ← **Remove**.

٥ لإرسال رسالة البريد الإلكتروني، حدد **Options** ← **Send** أو اضغط على .

⬅ **ملاحظة:** يتم وضع رسائل البريد الإلكتروني في صندوق الحفظ تلقائيًا قبل إرسالها. في حالة حدوث خطأ ما أثناء إرسال وحدة اللعبة لرسالة بريد إلكتروني، يتم ترك الرسالة في صندوق الحفظ بحالة **Failed**.





💡 **تلميح!** إذا كنت ترغب في إرسال ملفات غير الملفات الصوتية والملاحظات كمرفقات، فافتح التطبيق الصحيح وحدد الخيار **Send** ← **Via e-mail** في حالة توفره.

الخيارات المتاحة في شاشات عرض الرسالة المختلفة
تعتمد الخيارات المتاحة على نوع الرسالة التي يتم فتحها لعرضها:

- **Save** - يحفظ الصورة في **Media** ← **Images**.
- **Reply** - ينسخ عنوان المرسل إلى الحقل **To**: حدد
- **Reply** ← **To all** - لنسخ عنوان المرسل ومستلمي
- حقل **Cc**. إلى الرسالة الجديدة.
- **Forward** - ينسخ محتويات الرسالة إلى محرر.
- **Call** - اتصل بالضغط على .
- **Delete** - لمسح الرسالة.
- **View image** - يتيح لك إمكانية عرض الصورة وحفظها.
- **Play sound clip** - يتيح لك إمكانية الاستماع إلى الصوت الموجود في الرسالة.
- **Objects** - يعرض قائمة بكائنات الوسائط المتعددة المختلفة في رسالة وسائط متعددة.
- **Attachments** - يعرض قائمة بالملفات التي تم إرسالها كملفات مرفقة برسائل البريد الإلكتروني.
- **Message details** - يعرض معلومات مفصلة حول إحدى الرسائل.
- **Copy to folder / Move to folder** - يتيح لك إمكانية نقل أو نسخ رسالة / رسائل إلى المحافظ الشخصية أو إلى صندوق الوارد أو إلى أية حافظات أخرى سبق لك إنشاؤها. انظر "نقل عناصر إلى حافظه"، الصفحة ١٢.
- **Add to Contacts** - يتيح لك إمكانية نسخ رقم الهاتف أو عنوان البريد الإلكتروني الخاص بالمرسل إلى دليل "الأسماء". حدد ما إذا كنت ترغب في إنشاء بطاقة اسم جديدة أو إضافة المعلومات إلى بطاقة موجودة بالفعل.
- **Find** - يبحث داخل الرسالة عن أرقام الهاتف وعناوين

البريد الإلكتروني وعناوين الإنترنت. بعد عملية البحث، يمكنك إجراء اتصال أو إرسال رسالة إلى الرقم أو عنوان البريد الإلكتروني الذي تم العثور عليه. أو يمكنك حفظ البيانات في "الأسماء". أو كعلامة متصفح.


عرض رسائل الوسائط المتعددة في صندوق الوارد

- يمكنك التعرف على رسائل الوسائط المتعددة من خلال الرمز .
- لفتح رسالة وسائط متعددة، انتقل إليها واضغط على .
 - يمكنك مشاهدة صورة وقراءة رسالة وسماع صوت في آن واحد.
 - اضغط على  أو  عند الاستماع إلى الصوت لرفع مستوى الصوت أو خفضه. اضغط على **Stop** إذا كنت ترغب في كتم الصوت.

كائنات رسائل الوسائط المتعددة

الخيارات المتاحة في شاشة

عرض الكائنات هي: **Open** و **Save** و **Send** و **Exit** و **Help**.

- لرؤية أنواع الكائنات التي تم تضمينها في رسالة الوسائط المتعددة، حدد **Options** ← **Objects**. في شاشة عرض الكائنات، يمكن مشاهدة الملفات المضمنة في رسالة الوسائط المتعددة. يمكنك الاختيار بين حفظ الملف في وحدة اللعبة أو إرساله على سبيل المثال عبر بلوتوث إلى جهاز آخر.
- مثال: يمكنك فتح ملف **vCard** وحفظ معلومات الاتصال الموجودة في الملف في "الأسماء".
- لفتح ملف، انتقل إليه واضغط على .
- **هام:** قد تحتوي كائنات رسالة الوسائط المتعددة على فيروسات أو ربما تلحق أضرارًا بوحدة اللعبة أو بالكمبيوتر.



- **Operator logo** - لحفظ نغمة الشعار. حدد **Options** ← **Save**. يمكن مشاهدة شعار المشغل الآن في وضع الاستعداد بدلا من هوية مشغل الشبكة.
- **Calendar entry** - لحفظ الدعوة في التقويم. حدد **Options** ← **Save to Calendar**.
- **WAP message** - لحفظ العلامة. حدد **Options** ← **Save to bookmarks**. يتم إضافة العلامة إلى قائمة العلامات الموجودة في خدمات المتصفح.
- إذا كانت الرسالة تحتوي على كل من ضبط نقطة وصول المتصفح والعلامات، فلحفظ البيانات. حدد **Options** ← **Save all**. أو حدد **Options** ← **View details** لعرض العلامة والوصول إلى معلومات نقطة الوصول بشكل منفصل.
- إذا لم تكن ترغب في حفظ جميع البيانات، فحدد ضبطاً أو علامة وافتح التفاصيل وحدد **Options** ← **Save to** **Settings** أو **Save to bookmarks** بناءً على ما تقوم بعرضه.
-  **تلميح!** لتغيير ضبط نقطة الوصول لـ **WAP** أو لرسائل الوسائط المتعددة، اذهب إلى **Services** ← **Options** ← **Settings** ← **Default access**.
- **point أو Messaging** ← **Options** ← **Settings** ← **Preferred connection** ← **Multimedia message**.
- **E-mail notification** - يخبرك بعد رسائل البريد الإلكتروني الجديدة لديك في صندوق البريد البعيد. يمكن عرض معلومات أكثر تفصيلاً بواسطة إفادة ملحق. على سبيل المثال الموضوع والمرسل والملفات المرفقة وهكذا.
- وبالإضافة إلى ما سبق، يمكنك استلام رقم خدمة الرسائل النصية أو رقم صندوق البريد الصوتي أو ضبط وضع التزامن عن بعد أو ضبط نقطة الوصول للمتصفح أو رسائل الوسائط المتعددة أو رسائل البريد الإلكتروني أو ضبط النص الخاص بتسجيل الدخول إلى نقطة الوصول أو ضبط البريد الإلكتروني.

لا تفتح أي مرفق إذا لم تكن متأكداً من هوية المرسل. لمزيد من المعلومات، انظر "إدارة الشهادات"، الصفحة ٤٨.

الأصوات المضمنة في رسالة وسائط متعددة

- يشير إلى الكائنات الصوتية الموجودة في رسالة وسائط متعددة بال مؤشر  في شريط الملاحظة. يتم تشغيل الأصوات بشكل افتراضي من خلال مكبر الصوت. لإيقاف تشغيل الصوت، اضغط على **Stop** أثناء تشغيل الصوت. يمكن تغيير مستوى الصوت بالضغط على  أو .
- إذا أردت الاستماع إلى صوت مرة أخرى بعد ظهور جميع الكائنات وإيقاف تشغيل الصوت، فحدد **Options** ← **Play sound clip**.

استلام الرسائل الذكية

يمكن أن تستقبل وحدة اللعبة العديد من أنواع الرسائل الذكية، والرسائل النصية التي تحتوي على بيانات (تسمى أيضاً رسائل عبر الأثير OTA). لفتح رسالة ذكية مستلمة، افتح صندوق الوارد ثم انتقل إلى الرسالة الذكية ، واضغط على .

- **Picture message** - لحفظ الصورة في مجلد **Picture** **msgs.** في **Media** ← **Images** للاستخدام لاحقاً. حدد **Options** ← **Save**.
- **Business card** - لحفظ معلومات الاتصال. حدد **Options** ← **Save business card**.
-  **ملاحظة:** لن يتم حفظ الشهادات أو الملفات الصوتية المرفقة ببطاقات الأعمال.
- **Ring tone** - لحفظ نغمة الرنين في المؤلف. حدد **Options** ← **Save**.

عرض رسائل الخدمة في المتصفح

أثناء التصفح. حدد **Options** ← **Read service msgs.** لتحميل رسائل الخدمة الجديدة وعرضها.



الحافظات الشخصية

الخيارات المتاحة في

الحافظات الشخصية هي: **Create message** و **Open** و **Delete** و **Message details** و **Move to folder** و **New** و **Rename folder** و **folder** و **Exit** و **Help**.

في "الحافظات الشخصية"، يمكن تنظيم الرسائل داخل حافظات وإنشاء حافظات جديدة وإعادة تسمية الحافظات وحذفها. حدد **Options** ← **Move to folder** ← **New folder** ← **Rename folder**. لمزيد من المعلومات، انظر "نقل عناصر إلى حافظة" الصفحة ١٢.

حافضة النماذج

- يمكن استخدام نماذج نصية لتجنب إعادة كتابة الرسائل التي يتم إرسالها بشكل معتاد. لإنشاء قالب جديد. حدد **Options** ← **New template**.



صندوق البريد

عند فتح هذه الحافظة، يمكنك الاتصال بصندوق البريد البعيد إما من أجل:

- استرداد عناوين أو رسائل البريد الإلكتروني الجديدة. أو
- عرض عناوين أو رسائل البريد الإلكتروني التي سبق استردادها أثناء وضع دون الاتصال.

لحفظ الضبط. حدد **Options** ← **Save to SMS** أو **Save to Voice mail** ← **Save to settings** أو **Save to Settings** أو **Save to e-mail sett.**

تلميح! إذا استلمت ملف vCard مرفقاً به صورة، فسيتتم حفظ الصورة أيضاً في "الأسماء".

رسائل الخدمة

يمكن طلب رسائل خدمة (رسائل موجهة) من مزودي الخدمة. تعد رسائل الخدمة بمثابة إخطارات بمعلومات مثل عناوين الأخبار، وقد تحتوي على رسالة نصية أو عنوان خدمة متصفح. للتحقق من توفر هذه الخدمة والاشتراك بها، اتصل بمزود الخدمة.

يمكن لمزودي الخدمة تحديث رسالة خدمة حالية في كل مرة يتم فيها استلام رسالة خدمة جديدة. يمكن تحديث الرسائل حتى في حالة نقلها من صندوق الوارد إلى حافظة أخرى. عند انتهاء مدة صلاحية رسائل الخدمة، يتم حذفها تلقائياً.

الخيارات المتاحة أثناء عرض

رسالة خدمة: **Download message** و **Move to folder** و **Message details** و **Exit** و **Help**.

عرض رسائل الخدمة في صندوق الوارد

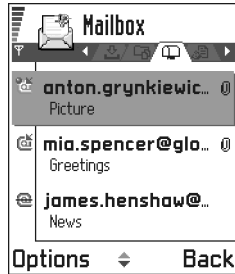
١ في صندوق الوارد، انتقل إلى رسالة خدمة (📧) واضغط على 📧.

٢ لتحميل الخدمة أو عرضها، اضغط على **Download message**.

يتم عرض الملاحظة **Downloading message**. تبدأ وحدة اللعبة في عمل اتصال ببيانات إذا تطلب الأمر إلى ذلك.

٣ اضغط على **Back** للعودة إلى صندوق الوارد.

عرض رسائل البريد الإلكتروني أثناء الاتصال بالشبكة



عند عرض الرسائل أثناء الاتصال بالشبكة، يتوفر لك بشكل مستمر اتصال بصندوق البريد البعيد من خلال مكالمات بيانات أو اتصال حزمة بيانات. انظر أيضًا "مؤشرات اتصال البيانات" الصفحة ٩، و"مكالمات بيانات GSM" الصفحة ٤١، و"حزمة البيانات (خدمة حزمة الراديو العامة GPRS)" الصفحة ٤٢.

المبارات المتاحة أثناء عرض عناوين البريد الإلكتروني هي: *Open*، *Create message*، *Disconnect / Connect*، *Retrieve e-mail*، *Delete*، *Message details*، *Copy*، *Exit*، *Help*، *Mark / Unmark*، *to folder*.

⏏ ملاحظة: في حالة استخدام بروتوكول POP3، لا يتم تحديث رسائل البريد الإلكتروني تلقائيًا في وضع الاتصال بالشبكة. لمشاهدة أحدث رسائل البريد الإلكتروني، يلزم قطع الاتصال وبدء اتصال جديد بصندوق البريد.

عرض رسائل البريد الإلكتروني دون الاتصال بالشبكة

يتم قطع اتصال وحدة اللعبة بصندوق البريد البعيد في حالة عرض رسائل البريد الإلكتروني دون الاتصال بالشبكة.

لعرض رسائل البريد الإلكتروني دون الاتصال بالشبكة، يلزم أولاً استرداد رسائل البريد الإلكتروني من صندوق البريد. انظر القسم التالي. بعد استرداد رسائل البريد الإلكتروني إلى وحدة اللعبة، حدد **Options** ← *Disconnect* لإنهاء اتصال البيانات.

إذا حددت **Create: E-mail** ← *New message* أو *Mailbox* في شاشة العرض الرئيسية للرسائل ولم تكن قد أعددت حساب البريد الإلكتروني، فستتم مطالبتك بالقيام بذلك. انظر "الضبط المطلوب للبريد الإلكتروني" الصفحة ٧٤.

عند إنشاء صندوق بريد جديد، يحل الاسم الذي تحده لصندوق البريد محل كلمة *Mailbox* الموجودة في شاشة عرض "الرسائل" الرئيسية. يمكن أن يكون لديك عدة صناديق بريد (بحد أقصى ٦ صناديق بريد).

فتح صندوق البريد



عند فتح صندوق البريد، يمكنك اختيار ما إذا كنت ترغب في عرض رسائل البريد الإلكتروني وعناوين البريد الإلكتروني التي تم استردادها من قبل دون الاتصال بالشبكة أو بواسطة الاتصال بمركز خدمة البريد الإلكتروني.





- عند الانتقال إلى صندوق البريد والضغط على ⚙: تسألك وحدة اللعبة عما إذا كنت ترغب في *Connect to mailbox?* حدد *Yes* للاتصال بصندوق البريد أو *No* لعرض رسائل البريد الإلكتروني التي سبق استردادها دون اتصال.
- ومن الطرق الأخرى لبدء اتصال هي اختيار **Options** ← *Connect*.

يمكن الاستمرار في قراءة عناوين البريد الإلكتروني و/ أو رسائل البريد الإلكتروني التي تم استردادها دون الاتصال بالشبكة. يمكن كتابة رسائل بريد إلكتروني جديدة والرد على رسائل البريد الإلكتروني التي تم استردادها وإعادة إرسال رسائل البريد الإلكتروني. يمكنك ضبط إرسال رسائل البريد الإلكتروني بحيث يتم إرسالها عند الاتصال بصندوق البريد في المرة التالية. عند فتح Mailbox في المرة التالية والرغبة في عرض رسائل البريد الإلكتروني دون الاتصال بالشبكة وقراءتها. أجب بـ **No** على السؤال *Connect to mailbox?*.

استرداد رسائل البريد الإلكتروني من صندوق البريد

- إذا لم تكن متصلاً بالشبكة، فحدد **Options** → **Connect** لبدء اتصال بصندوق البريد البعيد.

يقترّب شكل شاشة عرض صندوق البريد البعيد من شكل شاشة عرض حافظة صندوق الوارد الموجودة في "الرسائل". يمكنك الانتقال لأعلى ولأسفل في القائمة بالضغط على  و . تستخدم الرموز التالية لعرض حالة البريد الإلكتروني:

-  - بريد إلكتروني جديد (وضع دون اتصال أو وضع الاتصال). لم يتم استرداد المحتوى من صندوق البريد إلى وحدة اللعبة (يشير السهم الموجود في الرمز إلى الخارج).
-  - بريد إلكتروني جديد، تم استرداد المحتوى من صندوق البريد (يشير السهم إلى الداخل).
-  - لرسائل البريد الإلكتروني التي تمت قراءتها.
-  - لعناوين البريد الإلكتروني المقروءة ومحتوى الرسائل التي حذفت من وحدة اللعبة.

1 عند إجراء اتصال مفتوح بصندوق البريد البعيد. حدد **Options** → **Retrieve e-mail**

- **New** - لاسترداد جميع رسائل البريد الإلكتروني الجديدة إلى وحدة اللعبة.
- **Selected** - لاسترداد رسائل البريد الإلكتروني التي تم تخزينها فقط.

استخدم الأوامر **Mark/Unmark** → **Mark/Unmark** لاختيار الرسائل واحدة تلو الأخرى. للحصول على معلومات حول كيفية اختيار عدة عناصر في نفس الوقت، انظر الصفحة ١٢.

- **All** - لاسترداد جميع الرسائل من صندوق البريد. لإلغاء الاسترداد، اضغط على **Cancel**.

2 بعد استرداد رسائل البريد الإلكتروني، يمكنك متابعة عرضها أثناء الاتصال بالشبكة. حدد **Options** → **Disconnect** لإنهاء الاتصال وعرض رسائل البريد الإلكتروني دون اتصال بالشبكة.

نسخ رسائل بريد إلكتروني إلى حافظة أخرى

إذا كنت ترغب في نسخ رسائل البريد الإلكتروني من صندوق البريد البعيد إلى إحدى الحافظات تحت "الحافظات الشخصية"، فحدد **Options** → **Copy**. حدد حافظة من القائمة واضغط على **OK**.

فتح رسائل البريد الإلكتروني

الخيارات المتاحة أثناء عرض

رسالة بريد إلكتروني هي: **Reply** و **Forward** و **Delete** و **Attachments** و **Message details** و **Move to folder** و **Add to Contacts** و **Find** و **Help** و **Exit**.

- بها في مركز خدمة البريد الإلكتروني. حدد **Options** ← **Delete** في شاشة عرض الملفات المرفقة.

استرداد الملفات المرفقة إلى وحدة اللعبة

- إذا ظهر بالملف المرفق مؤشر خافت، فإن ذلك يدل على عدم استرداده إلى وحدة اللعبة. لاسترداد ملف مرفق، انتقل إليه وحدد **Options** ← **Retrieve**.

ملاحظة: يمكنك أن تقرر استرداد عناوين


رسائل البريد الإلكتروني أو الرسائل فقط أو الرسائل والملفات المرفقة إذا كان صندوق البريد يستخدم بروتوكول IMAP 4. تتوفر خيارات عناوين رسائل البريد الإلكتروني فقط أو الرسائل والملفات المرفقة عند استخدام بروتوكول POP3. للحصول على معلومات إضافية، انظر الصفحة ٨٦.


فتح أحد الملفات المرفقة

- 1 في شاشة عرض الملفات المرفقة، انتقل إلى أحد الملفات المرفقة واضغط على  لفتحه.

- أثناء الاتصال بالشبكة، يتم استرداد الملف المرفق مباشرة من مركز الخدمة ثم فتحه في التطبيق المقابل.
- تسأل وحدة اللعبة عما إذا كنت ترغب في استرداد الملف المرفق إلى وحدة اللعبة في حالة عدم الاتصال بالشبكة. إذا كانت الإجابة بـ **Yes** فسيبدأ إجراء الاتصال بصندوق البريد البعيد.

- 2 اضغط على **Back** للعودة إلى عارض البريد الإلكتروني.

 **تلميح!** تتوفر قائمة تضم تنسيقات الصور المدعومة في الصفحة ٥٨. لمشاهدة قائمة تضم تنسيقات الملفات الأخرى المدعومة بواسطة وحدة لعبة نوكيا N-Gage يمكنك الاطلاع على المعلومات الخاصة بالمنتج على الموقع www.n-gage.com.

- عند عرض رسائل البريد الإلكتروني سواء في وضع الاتصال بالشبكة أو وضع دون الاتصال بالشبكة، انتقل إلى رسالة البريد الإلكتروني التي ترغب في عرضها واضغط على  لفتحها. في حالة عدم استرداد رسالة البريد الإلكتروني (يشير السهم الموجود في الرمز إلى الخارج) في وضع عدم الاتصال مع اختيار **Open**، فسيتم سؤالك عما إذا كنت ترغب في استرداد تلك الرسالة من صندوق البريد أم لا.

ملاحظة: يظل اتصال البيانات مفتوحًا بعد

استرداد رسائل البريد الإلكتروني. حدد **Options** ← **Disconnect** لإنهاء اتصال البيانات.


قطع الاتصال بصندوق البريد


- إذا كنت متصلًا بالشبكة، فحدد **Options** ← **Disconnect** لإنهاء مكالمة البيانات أو اتصال GPRS بصندوق البريد البعيد. انظر أيضًا "مؤشرات اتصال البيانات" الصفحة ٩.


عرض الملفات المرفقة برسالة البريد الإلكتروني

الخيارات المتاحة في شاشة

عرض الملفات المرفقة هي: **Open** و **Retrieve** و **Save** و **Delete** و **Help** و **Exit**.

- افتح رسالة بها مؤشر الملف المرفق  وحدد **Options** ← **Attachments** لفتح شاشة عرض الملفات المرفقة. في شاشة عرض الملفات المرفقة، يمكنك استرداد الملفات المرفقة أو فتحها أو حفظها. يمكنك أيضًا إرسال الملفات المرفقة عبر بلوتوث.

 **هام:** قد تحتوي الملفات المرفقة برسائل البريد الإلكتروني على فيروسات أو قد تحدث أضرارًا بوحدة اللعبة أو بالكمبيوتر. لا تفتح أي ملف مرفق إذا لم تكن متأكدًا من هوية المرسل. لتزويد من المعلومات، انظر "إدارة الشهادات"، الصفحة ٤٨.

 **تلميح!** لتوفير مساحة بالذاكرة، يمكنك إزالة الملفات المرفقة من إحدى رسائل البريد الإلكتروني مع الاحتفاظ

حفظ الملفات المرفقة بشكل منفصل

لحفظ ملف مرفق، حدد **Options** ← **Save** في شاشة عرض الملفات المرفقة. يتم حفظ الملف المرفق في التطبيق المقابل. على سبيل المثال، يمكن حفظ الأصوات في "المسجل". ويمكن حفظ الملفات النصية (TXT) في "الملاحظات".

ملاحظة: يمكن حفظ الملفات المرفقة مثل الصور في بطاقة الذاكرة في حالة استخدام بطاقة ذاكرة.

للحذف بعد إنهاء الاتصال بصندوق البريد البعيد.

عدم حذف رسائل البريد الإلكتروني في وضع دون الاتصال بالشبكة

إلغاء حذف رسالة بريد إلكتروني من كل من وحدة اللعبة ومركز الخدمة. انتقل إلى رسالة البريد الإلكتروني ثم تعليمها من أجل الحذف في الاتصال التالي (📧). وحدد **Options** ← **Undelete**.



صندوق الحفظ

يعد صندوق الحفظ مكان تخزين مؤقت للرسائل المنتظر إرسالها.

مثال: يتم وضع الرسائل في صندوق الحفظ. على سبيل المثال، عندما تكون وحدة اللعبة خارج نطاق منطقة تغطية الشبكة. يمكنك أيضًا وضع رسائل البريد الإلكتروني التي ترغب في إرسالها عند الاتصال في المرة القادمة بصندوق البريد البعيد.

حالة الرسائل الموجودة في صندوق الحفظ

- **Sending** - جاري عمل اتصال. وجاري إرسال الرسالة.
- **Queued/Waiting** - على سبيل المثال، إذا كان هناك نوعان متشابهان من الرسائل في صندوق الحفظ. فستنتظر إحداهما حتى يتم إرسال الأخرى.
- **Resend at (time)** - فشل الإرسال. ستحاول وحدة اللعبة إرسال الرسالة مرة أخرى بعد مهلة زمنية محددة. اضغط على **Send** إذا كنت ترغب في إعادة تشغيل الإرسال في الحال.

حذف رسائل البريد الإلكتروني

- لحذف رسالة بريد إلكتروني من وحدة اللعبة مع الاحتفاظ بها في صندوق البريد البعيد.

حدد **Options** ← **Delete** ← **Device only**.

ملاحظة: عكس وحدة اللعبة عناوين البريد الإلكتروني الموجودة في صندوق البريد البعيد. وبذلك يظل عنوان الرسالة موجودًا في وحدة اللعبة على الرغم من حذف محتواها. فإذا رغبت في حذف العنوان أيضًا؛ فيجب حينئذ حذف رسالة البريد الإلكتروني من صندوق البريد البعيد أولاً ثم إنشاء الاتصال من وحدة اللعبة إلى صندوق البريد البعيد مرة أخرى لتحديث الحالة.





- لحذف رسالة بريد إلكتروني من كل من وحدة اللعبة وصندوق البريد البعيد أيضًا.

حدد **Options** ← **Delete** ← **Device and server**.

ملاحظة: إذا لم تكن متصلًا بالشبكة فستحذف رسالة البريد الإلكتروني أولاً من وحدة اللعبة. وعندما يتم الاتصال مرة أخرى بصندوق البريد البعيد فستحذف الرسالة تلقائيًا من صندوق البريد البعيد. إذا كنت تستخدم بروتوكول POP3 فسيتم إزالة الرسائل المحددة

يمكن استلام رسائل حول عدة موضوعات من مزود الخدمة، مثل حالة الطقس وأحوال المرور.

للحصول على الموضوعات المتوفرة وأرقام الموضوعات ذات الصلة، اتصل بمزود الخدمة، في شاشة العرض الرئيسية يمكنك مشاهدة:

- حالة الموضوع:  - للرسائل الجديدة المشترك فيها و  للرسائل الجديدة غير المشترك فيها.
- رقم واسم الموضوع، وما إذا كان قد وضع إشارة له () لوضعه قيد المتابعة، سيتم إبلاغك في حالة وصول رسائل تنتمي إلى موضوعات تم وضع إشارة لها.
- ملاحظة:  قد يمنع اتصال حزمة بيانات GPRS استقبال الإذاعة المحمولة. اتصل بمشغل الشبكة للحصول على ضبط GPRS الصحيح. للحصول على معلومات إضافية حول ضبط GPRS، انظر "حزمة البيانات (خدمة حزمة الراديو العامة GPRS)" الصفحة ٤٢.



محرر أوامر الخدمة

➔ في شاشة عرض "الرسائل" الرئيسية، حدد **Options** ← **Service commands**.

يمكنك إرسال طلبات خدمة، على سبيل المثال أوامر تنشيط خدمات الشبكة (تعرف أيضاً بأوامر USSD)، إلى مزود الخدمة.

لزيد من المعلومات، اتصل بمزود الخدمة. لإرسال طلب:

- في وضع الاستعداد، أو في حالة إجراء اتصال، أدخل رقم / أرقام الأمر واضغط على **Send** أو
- إذا كنت تريد إدخال حروف وأرقام، فحدد **Messaging** ← **Options** ← **Service commands**.

- **Deferred** - يمكنك ضبط المستندات لتكون "قيد الانتظار" أثناء وجودها في "صندوق الحفظ". انتقل إلى إحدى الرسائل التي يجري إرسالها وحدد **Options** ← **Defer sending**.
- **Failed** - تم الوصول الحد الأقصى لعدد محاولات الإرسال. فشلت الإرسال. إذا حاولت إرسال رسالة نصية، فافتح الرسالة وتأكد من صحة ضبط الإرسال.

عرض الرسائل المسجلة على بطاقة SIM

قبل عرض الرسائل المسجلة على بطاقة SIM، يلزم نسخ تلك الرسائل إلى إحدى الحافظات في وحدة اللعبة.

- 1 في شاشة عرض "الرسائل" الرئيسية، حدد **Options** ← **SIM messages**.
- 2 حدد **Options** ← **Mark/Unmark** أو **Mark all** لتحديد الرسائل.
- 3 حدد **Options** ← **Copy**. يتم فتح قائمة بالحافظات.
- 4 حدد حافظة واضغط على **OK**. اذهب إلى الحافظة لعرض الرسائل.




إذاعة محمولة (خدمة شبكة)

➔ في شاشة عرض "الرسائل" الرئيسية، حدد **Options** ← **Cell broadcast**.

الخيارات المتاحة في الإذاعة المحمولة هي: **Open** و **Unsubscribe/Subscribe**. **Exit/Help** و **Settings** و **Topic** و **Unhotmark/Hotmark**.

ضبط الرسائل

تم تقسيم ضبط الرسائل إلى مجموعات تبعاً للأنواع المختلفة للرسائل. انتقل إلى الضبط الذي ترغب في تحريره واضغط على .

ضبط الرسائل النصية


الخيارات المتاحة أثناء تحرير

ضبط مركز الرسائل النصية هي: *New msg. centre* و *Edit* و *Delete* و *Help* و *Exit*.

انذهب إلى **Messaging** وحدد **Options** ← **Settings** ← **Text message** لفتح قائمة الضبط التالية:

- **Message centres** - يسرد جميع مراكز خدمة الرسائل النصية التي تم تعريفها. انظر 'إضافة مركز رسائل نصية جديد'، الصفحة ٨٤.
- **Msg. centre in use** (مركز الرسائل المستخدم) - يقوم بتعريف مركز الرسائل المستخدم لتسليم الرسائل النصية والرسائل الذكية على سبيل المثال الرسائل المصورة.
- **Receive report** (تقرير التسليم) - عند ضبط خدمة الشبكة هذه على Yes، فستظهر حالة الرسالة (الرسالة Pending و Failed و Delivered) في السجل. وعند الضبط على No تظهر الحالة Sent فقط في السجل. انظر الصفحة ٢١.
- **Message validity** - في حالة تعذر وصول الرسالة إلى المستلم في الفترة المسموح بها، فسيتم حذف الرسالة من مركز خدمة الرسائل النصية. لاحظ أنه لا بد أن تدعم الشبكة هذه الميزة. **Maximum time** هو الحد الأقصى للوقت المسموح به من قبل الشبكة.





- **Message sent as** - الخيارات المتوفرة هي *Fax* و *Text* و *E-mail* و *Paging*. للحصول على معلومات إضافية، اتصل بمشغل الشبكة.

 **ملاحظة:** قم بتغيير هذا الخيار في حالة التأكد من قدرة مركز الخدمة على تحويل الرسائل النصية إلى التنسيقات الأخرى هذه.

- **Preferred connection** - يمكن إرسال رسائل نصية من خلال شبكة GSM العادية أو عبر GPRS. إذا كانت الشبكة تدعمها، انظر "حزمة البيانات (خدمة حزمة الراديو العامة GPRS)" الصفحة ٤٢.

- **Reply via same ctr.** (خدمة شبكة) - عن طريق ضبط هذا الخيار على Yes، إذا قام المستلم بالرد على رسالتك، فسيتم إرسال رسالة الرد باستخدام نفس الرقم الخاص بمركز خدمة الرسائل النصية.


إضافة مركز رسائل نصية جديد

- ١ افتح **Message centers** وحدد **Options** ← **New msg. centre**.
- ٢ اضغط على  واكتب اسم مركز الخدمة واضغط على **OK**.
- ٣ اضغط على  ثم اضغط على  واكتب رقم مركز خدمة الرسائل النصية (يجب تحديده). اضغط على **OK**. يلزم إدخال رقم مركز الرسائل لإرسال رسائل نصية ورسائل مصورة. يمكنك الحصول على الرقم من مزود الخدمة.
- لاستخدام الضبط الجديد، ارجع إلى شاشة عرض الضبط. انتقل إلى **Msg. Center in use**. واضغط على  وحدد مركز الخدمة الجديد.


ضبط رسائل الوسائط


اذهب إلى **Messaging** وحدد **Options** ← **Settings** ← **Multimedia message** لفتح قائمة الضبط التالية:

- **Preferred connection** (يجب تحديده) - حدد نقطة الوصول المستخدمة كاتصال مفضل لمركز رسائل الوسائط المتعددة. انظر "الضبط المطلوب لرسائل الوسائط المتعددة" الصفحة ٧٢.

 **ملاحظة:** في حالة استلام ضبط رسالة وسائط متعددة في شكل رسالة ذكية ثم حفظه، فسيتم استخدام الضبط المستلم تلقائيًا للاتصال المفضل. انظر "استلام الرسائل الذكية" الصفحة ٧٧.

- **Secondary conn.** - حدد نقطة الوصول المستخدمة كاتصال ثانوي لمركز رسائل الوسائط المتعددة.

 **ملاحظة:** يجب أن يكون لك من **Preferred connection** و **Secondary conn.** نفس ضبط **Homepage** الذي يشير إلى نفس مركز خدمة رسائل الوسائط المتعددة. يكون اتصال البيانات فقط مختلفًا.

 **مثال:** إذا كان الاتصال المفضل يستخدم اتصال حزمة بيانات، فقد ترغب في استخدام البيانات عالية السرعة أو مكالمات بيانات لاتصال ثانوي. وتصبح هذه الطريقة قادرًا على إرسال رسائل الوسائط المتعددة واستقبالها حتى عندما لا تكون في شبكة تدعم حزمة البيانات. لمزيد من المعلومات، اتصل بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة. انظر أيضًا 'معلومات عامة حول اتصالات البيانات ونقاط الوصول' الصفحة ٤١.

- **Multimedia reception** - حدد: **Only in home net.** - إذا أردت استلام رسائل وسائط متعددة فقط عند التواجد في الشبكة المحلية الخاصة بك، يتم إيقاف تشغيل خدمة استقبال رسائل الوسائط عندما تكون خارج نطاق الشبكة المحلية.

Always on - عند الرغبة في استلام رسائل وسائط دومًا.

Off - عند الرغبة في عدم استلام رسائل وسائط أو إعلانات على الإطلاق.

 **هام:**

- ستتكلف الكثير عند إرسال رسائل وسائط متعددة واستقبالها عندما تكون خارج نطاق الشبكة المحلية.

- إذا تم اختيار الضبط **Only in home net.** أو **Always on** فعندئذ يمكن لوحدة اللعبة أن تقوم بإجراء اتصال بيانات نشط أو اتصال GPRS بدون إفادتكم.

- **On receiving msg.** - حدد.

Retr. Immediately - إذا كنت تريد من وحدة اللعبة استرداد رسائل الوسائط في الحال، إذا كانت هناك رسائل على الحالة **Deferred**، فسيتم استردادها أيضًا.

Defer retrieval - إذا رغبت في حفظ الرسالة في مركز رسائل الوسائط لاستردادها فيما بعد، لاسترداد الرسالة فيما بعد، قم بضبط **On receiving msg.** على **Retr. immediately**.

ضبط البريد الإلكتروني

انذهب إلى **Messaging** وحدد **Options** ← **Settings**
← **E-mail**

افتح **Mailbox in use** لاختيار صندوق البريد الذي تريد استخدامه.

الخيارات المتاحة أثناء تحرير


ضبط البريد الإلكتروني هي: **Edit** و **New mailbox** و **Delete** و **Exit**

ضبط صناديق البريد

حدد **Mailboxes** لفتح قائمة بصناديق البريد التي تم تعريفها. إذا لم يتم تعريف أية صناديق بريد، فستطالب بذلك. تظهر قائمة الضبط التالية: ٤١

- **Mailbox name** - اكتب اسمًا وصفيًا لصندوق البريد.
- **Access point in use** (يجب تحديده) - نقطة الوصول إلى الإنترنت IAP المستخدمة لصندوق البريد. حدد نقطة وصول إلى الإنترنت IAP من القائمة. لمزيد من المعلومات حول كيفية إنشاء نقطة وصول إلى الإنترنت IAP، انظر أيضًا "ضبط الاتصال" الصفحة ٤١.
- **My mail address** (يجب تحديده) - اكتب عنوان البريد الإلكتروني الذي حصلت عليه من مزود الخدمة. لا بد أن يحتوي العنوان على الحرف @. يتم إرسال ردود على رسائلك إلى هذا العنوان.
- **Outgoing mail server:** (يجب تحديده) - اكتب عنوان IP أو اسم المضيف للكمبيوتر الذي يقوم بإرسال رسالة البريد الإلكتروني الخاصة بك.

Reject message - عند الرغبة في رفض رسائل الوسائط. سوف يقوم مركز رسائل الوسائط بحذف الرسائل.

- **Allow anon. messages** - حدد **No** إذا أردت رفض الرسائل القادمة من مرسل غير معروف.
- **Receive adverts** - يحدد ما إذا كنت ترغب في استلام إعلانات رسائل ووسائط أم لا.
- **Reports** - قم بضبطه على **Yes** إذا كنت تريد إظهار حالة الرسالة المرسل (Pending أو Failed أو Delivered) في السجل. انظر الصفحة ٢١.
-  **ملاحظة:** قد لا يمكن استقبال تقرير تسليم رسالة ووسائط تم إرسالها إلى عنوان بريد إلكتروني.
- **Deny report sending** - حدد **Yes** إذا لم تكن تريد من وحدة اللعبة إرسال تقارير تسليم لرسائل الوسائط المستلمة.
- **Message validity** - في حالة تعذر وصول الرسالة إلى المستلم في الفترة المسموح بها، فسيتم حذف رسالة الوسائط من مركز خدمة رسائل الوسائط. لاحظ أنه لا بد أن تدعم الشبكة هذه الميزة. **Maximum time** هو الحد الأقصى للوقت المسموح به من قبل الشبكة.
- **Image size** - يحدد حجم الصورة في رسالة ووسائط. الخيارات المتاحة هي: **Small** (بحد أقصى ١٦٠ × ١٢٠ بكسل) و **Large** (بحد أقصى ٤٨٠ × ٦٤٠ بكسل).
- **Default speaker** - حدد **Loudspeaker** أو **Handset** إذا أردت تشغيل الأصوات الموجودة في رسالة ووسائط من خلال مكبر الصوت أو سماعة الأذن. لمزيد من المعلومات، انظر "مكبر الصوت" الصفحة ١٣.

- **Send message** - يحدد كيفية إرسال رسائل البريد الإلكتروني من وحدة اللعبة. **Immediately** - يتم إجراء اتصال بصندوق البريد بعد اختيار **Send. During next conn.** - يتم إرسال البريد الإلكتروني عند أول اتصال بصندوق البريد البعيد.
- **Send copy to self** - حدد **Yes** لحفظ نسخة من رسالة البريد الإلكتروني في صندوق البريد البعيد وفي العنوان المحدد في **My mail address**.
- **Include signature** - حدد **Yes** إذا رغبت في إرفاق توقيع برسائل البريد الإلكتروني ثم ابدأ في كتابة نص التوقيع أو خيريته.
- **User name:** - اكتب اسم المستخدم الخاص بك. والذي حصلت عليه من مزود الخدمة.
- **Password:** - اكتب كلمة السر. إذا تركت هذا الحقل فارغاً. فسيطلب منك إدخال كلمة السر عند محاولة الاتصال بصندوق البريد البعيد.
- **Incoming mail server:** (يجب تحديده) - اكتب عنوان IP أو اسم المضيف للكمبيوتر الذي يستقبل رسالة البريد الإلكتروني الخاصة بك.
- **Mailbox type:** - يَعرِّف بروتوكول البريد الإلكتروني الذي يوصى به مزود خدمة صندوق البريد البعيد. الخياران هما **POP3** و **IMAP4**.

ضبط رسائل الخدمة

- عند الذهاب إلى **Messaging** وحدد **Options** ← **Settings** ← **Service message** وسيتم فتح ضبط قائمة الضبط التالية:
- **Service messages** - حدد ما إذا كنت ترغب في استرداد رسائل الخدمة أم لا.
 - **Authentic. needed** - حدد ما إذا كنت ترغب في استرداد رسائل الخدمة من مصادر مصدقة فقط أم لا.

ضبط إذاعة المحمول

- تحقق من مزود الخدمة حول توفر إذاعة المحمول والموضوعات المتاحة وأرقام الموضوعات المتعلقة بذلك. اذهب إلى **Messaging** ← **Options** ← **Settings** ← **Cell broadcast** لتغيير الضبط:
- **Reception** - **On** أو **Off**.

ملاحظة: يمكن اختيار هذا الضبط مرة واحدة فقط ولا يمكن تغييره إذا قمت بحفظه أو خرجت من ضبط صندوق البريد.

- **Security** - يستخدم مع بروتوكولات **POP3** و **IMAP4** و **SMTP** لتأمين الاتصال بصندوق البريد البعيد.

- **All - Language** - يسمح لك باسترداد رسائل إذاعة المحمول بجميع اللغات المدعومة. **Selected** - يسمح لك باختيار اللغات التي تريد استلام رسائل إذاعة المحمول بها. إذا لم يتم العثور على اللغة التي تريدها في القائمة، فحدد **Other**.
- **Topic detection** - إذا استلمت رسالة لا تنتمي إلى أي من الموضوعات الموجودة، فيمكنك حفظ رقم الموضوع تلقائيًا عن طريق اختيار **Topic detection** ← **On**. يتم حفظ رقم الموضوع في قائمة الموضوع ويتم عرضه بدون اسم. حدد **Off** إذا كنت لا ترغب في حفظ أرقام الموضوعات الجديدة تلقائيًا.

ضبط الحافظة الأخرى

- اذهب إلى **Messaging** وحدد **Options** ← **Settings** ← **Other** لفتح قائمة الضبط التالية:
- **Save sent message** - حدد ما إذا كنت ترغب في حفظ نسخة من كل رسالة نصية أو رسالة وسائط أو رسالة بريد إلكتروني قمت بإرسالها إلى حافظة "الرسائل المرسله".
- **No. of saved msgs.** - تحديد عدد الرسائل المرسله التي سيتم حفظها في حافظة "الرسائل المرسله" في المرة الواحدة. الحد الافتراضي ٢٠ رسالة. يتم حذف الرسالة الأقدم عند بلوغ الحد.

١٠. الأوضاع



← اذهب إلى Menu ← Profiles.

في "الأوضاع"، يمكنك ضبط نغمات الهاتف وتخصيصها تبعاً لأحداث وبيئات مختلفة، أو تبعاً لمجموعات من المتصلين. توجد ستة أوضاع معينة مسبقاً وهي: *Silent* و *General* و *Meeting* و *Outdoor* و *Pager* و *Offline* والتي يمكنك تخصيصها لتلبية احتياجاتك.


يمكنك مشاهدة الوضع المحدد حالياً في أعلى شاشة العرض أثناء وجودك الهاتف في وضع الاستعداد. يظهر التاريخ الحالي فقط إذا كان الوضع "عام" هو الوضع المستخدم.

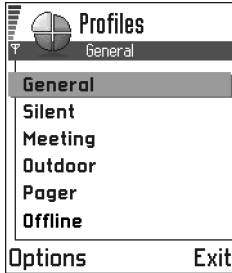
يمكن أن تكون النغمات عبارة عن نغمات الرنين الافتراضية، أو النغمات المؤلفة في "الملحن"، أو النغمات المستلمة في رسالة، أو تلك المنقولة إلى وحدة اللعبة عبر بلوتوث، أو من خلال الاتصال بالكمبيوتر ثم تم حفظها في وحدة اللعبة.

تغيير الوضع

١ اذهب إلى Menu ← Profiles. يتم فتح قائمة بالأوضاع.

٢ في قائمة الأوضاع، انتقل إلى أحد الأوضاع وحدد Options ← Activate.


اختصار: لتغيير الوضع، اضغط على  في وضع الاستعداد، انتقل إلى الوضع الذي ترغب في تنشيطه، واضغط على OK.



تخصيص الأوضاع

← ملاحظة: للحصول على معلومات حول وضع دون الاتصال بالشبكة، انظر "وضع غير متصل بالشبكة" الصفحة ٩٠.

١ لتعديل أحد الأوضاع، انتقل إلى الوضع الموجود في قائمة الأوضاع وحدد Options ← Personalise. يتم فتح قائمة ضبط الأوضاع.

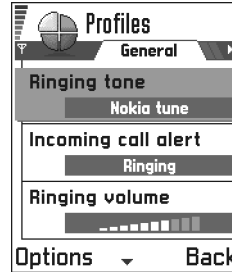
٢ انتقل إلى الوضع الذي تريد تغييره واضغط على  لفتح الخيارات:



- على سبيل المثال عند نفاد طاقة البطارية.
- **Alert for** - لضبط وحدة اللعبة للرنين فقط عند ورود مكالمات من أرقام هواتف تنتمي إلى مجموعة متصلين محددين. تظل باقي المكالمات الواردة من أي متصلين آخرين خارج مجموعة المتصلين المحددين بدون نغمة تنبيه. الخيارات المتوفرة بالهاتف هي *All calls* / (قائمة تضم مجموعات المتصلين في حالة إنشاء تلك المجموعات). انظر "إنشاء مجموعات متصلين" الصفحة ٥١.
- **Profile name** - يمكنك إعادة تسمية أحد الأوضاع بأي اسم تريده. لا يمكن إعادة تسمية الوضعين "عام" و"غير متصل بالشبكة".

وضع غير متصل بالشبكة

-  **ملاحظة:** يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام هذه الوظيفة. لا تستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة أو بلوتوث أو الموجات اللاسلكية محظورًا أو عندما تسبب تشويشًا أو خطرًا.
- يسمح لك وضع "غير متصل بالشبكة" باستخدام وحدة اللعبة دون الاتصال بشبكة GSM اللاسلكية لممارسة الألعاب والاستماع إلى الموسيقى والراديو.
-  **تحذير:** في وضع "غير متصل بالشبكة"، لا يمكنك إجراء أية مكالمات بما في ذلك مكالمات الطوارئ أو استخدام المزايا الأخرى التي تطلب تغطية الشبكة.
- اذهب إلى **Menu ← Profiles**.

في قائمة الأوضاع. انتقل إلى **Offline** وحدد **Options ← Activate**.

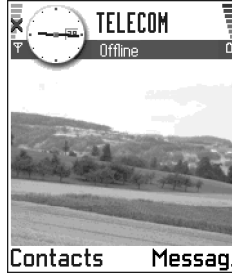



- **Ring tone** - لضبط نغمة الرنين للمكالمات الصوتية. حدد نغمة رنين من القائمة. أثناء التنقل خلال القائمة، يمكنك التوقف عند إحدى النغمات للاستماع إليها قبل اختيارها. اضغط على أي مفتاح لإيقاف الصوت. عند استخدام بطاقة ذاكرة، يظهر الرمز  بجوار اسم النغمات المحفوظة فيها. تستخدم نغمات الرنين الذاكرة المشتركة. انظر "الذاكرة المشتركة" الصفحة ١٥.
-  **ملاحظة:** يمكنك تغيير نغمات الرنين من خلال موقعين: "الأوضاع" أو "الأسماء". انظر "إضافة نغمة رنين لبطاقة اسم أو مجموعة" الصفحة ٥٥.
- **Incoming call alert** - عند اختيار *Ascending*. يبدأ صوت الرنين من المستوى الأول ثم يأخذ في الارتفاع تدريجيًا حتى يصل إلى مستوى الصوت المحدد.
- **Ringing volume** - لضبط مستوى الصوت لنغمات الرنين ونغمات تنبيه الرسائل.
- **Message alert tone** - لضبط النغمة للرسائل.
- **Vibrating alert** - لضبط وحدة اللعبة للاهتزاز عند ورود مكالمات صوتية ورسائل.
- **Keypad tones** - لضبط مستوى الصوت لنغمات لوحة المفاتيح.
- **Warning tones** - تصدر وحدة اللعبة نغمة تحذيرية.


تخصيص وضع غير متصل بالشبكة


- ١ انتقل إلى *Offline* في قائمة الأوضاع وحدد **Options** ← *Personalise*. يتم فتح قائمة ضبط الأوضاع.
- ٢ انتقل إلى الوضع الذي تريد تغييره واضغط على  لفتح الخيارات:


 - *Ringing volume* - لضبط مستوى الصوت لنغمات تنبيه الرسائل المستلمة عبر بلوتوث.
 - *Message alert tone* - لضبط النغمة للرسائل المستلمة عبر بلوتوث.
 - *Vibrating alert* - لضبط وحدة اللعبة بحيث تهتز عند استلام رسائل بلوتوث.
 - *Keypad tones* - لضبط مستوى الصوت لنغمات لوحة المفاتيح.
 - *Warning tones* - لضبط صوت نغمة تحذيرية، على سبيل المثال، عند نفاذ طاقة البطارية.
 - *Profile name* - لا يمكنك تغيير اسم الوضع الغير متصل.



٢ اضغط على Yes. يتم إعادة تشغيل وحدة اللعبة ويتم إيقاف تشغيل GSM. ويشار إلى ذلك بواسطة  في مؤشر قوة الإشارة. يتم منع جميع إشارات GSM للهاتف المحمول إلى ومن الهاتف.

 **تلميح!** اضغط ضغطة قصيرة على مفتاح التشغيل لفتح قائمة الأوضاع المتوفرة. وانتقل إلى *Offline* وحدد OK.

 **ملاحظة:** في حالة إيقاف تشغيل بلوتوث نتيجة الدخول إلى وضع "غير متصل بالشبكة"، يجب إعادة تمكين بلوتوث يدوياً. انظر "ضبط بلوتوث" الصفحة ١١١.

 **ملاحظة:** في المناطق التي يحظر فيها استخدام الهواتف المحمولة، قد يتم حظر استخدام بلوتوث والراديو أيضاً. ولذلك، استشر الهيئات المختصة قبل استخدام بلوتوث أو الراديو.

ترك وضع غير متصل بالشبكة

- ١ اذهب إلى **Menu** ← *Profiles*.
- ٢ في قائمة الأوضاع، انتقل إلى وضع بخلاف *Offline* وحدد **Options** ← *Activate*.
- ٣ اضغط على Yes. يتم إعادة تشغيل وحدة اللعبة وتقوم بإعادة تمكين عمليات النقل اللاسلكية لـ GSM (بشرط وجود قوة إشارة كافية).

١١. التقويم



Meeting	
Subject	
Dentist	
location	
Start time	
08:00	
Options	Done

- ٢ املأ الحقول. انظر قسم "حقول إدخال التقويم" الصفحة ٩٤. استخدم مفتاح التحكم للانتقال بين الحقول. اضغط على للتغيير بين الأحرف اللاتينية الكبيرة والأحرف اللاتينية الصغيرة.
- ٣ لحفظ الإدخال. اضغط على Done.

ملاحظة: يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام هذه الوظيفة. لا تستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب تشويشًا أو خطرًا.

اذهب إلى Menu ← Calendar.

في "التقويم" يمكنك تتبع المواعيد والاجتماعات وأعياد الميلاد والأعياد السنوية وأية أحداث أخرى. يمكنك أيضًا ضبط تنبيه التقويم لتذكيرك بالأحداث القادمة.

يستخدم "التقويم" الذاكرة المشتركة. انظر "الذاكرة المشتركة" الصفحة ١٥.

تحرير إدخالات التقويم

الخيارات المتاحة أثناء تحرير


- ١ إدخال تقويم: Delete و Send و Help و Exit.
- ٢ في شاشة عرض "اليوم"، انتقل إلى الإدخال ثم اضغط على لفتحه.
- ٣ قم بتحرير حقول الإدخال. واضغط على Done.
- في حالة تحرير إدخال متكرر، حدد كيف تريد أن يسري مفعول التغييرات: All occurrences - يتم تغيير جميع الإدخالات المكررة / This entry only - يتم تغيير الإدخال الحالي فقط.

إنشاء إدخالات التقويم

١ حدد Options ← New entry ← وحدد:

- Meeting لتذكيرك بميعاد محدد بالوقت والتاريخ.
- Memo لكتابة إدخال عام لأحد الأيام.
- Anniversary لتذكيرك بأعياد ميلاد أو تواريخ خاصة.
- يتم تكرار إدخالات الأعياد السنوية كل عام.

عرضه على الآخرين من لهم حق الدخول الفوري لمشاهدة التقويم. يعد ذلك مفيداً عندما تقوم مثلاً بمزامنة التقويم مع تقويم آخر موجود على جهاز كمبيوتر متوافق أثناء العمل. إذا قمت بتحديد *Public*، يظهر إدخال التقويم للآخرين من لديهم حق الوصول لمشاهدة التقويم الخاص بك أثناء الاتصال بالشبكة. إذا حددت *None*، فلن يتم نسخ إدخال التقويم إلى الكمبيوتر عند مزامنة التقويم.

 **اختصار:** لتدوين إدخال تقويم، اضغط على أي من أزرار (1-4) - (1-5) في أي شاشة من شاشات عرض التقويم. يتم فتح إدخال اجتماع ويتم إضافة الحروف التي تقوم بإدخالها إلى الحقل *Subject*.





شاشات عرض التقويم

الخيارات المتاحة في شاشات


عرض التقويم المختلفة هي: *Open* و *New entry* و *Week* و *Month view/view* و *Delete* و *Go to date* و *Send* و *Settings* و *Help* و *Exit*.

شاشة عرض الشهر

رموز التزامن في شاشة عرض الشهر.


-  *Private* و
-  *Public* و
-  *None* و
-  - اليوم به أكثر من إدخال.

حذف إدخالات التقويم



- في شاشة عرض اليوم، انتقل إلى الإدخال الذي تريد حذفه وحدد **Options** ← *Delete* أو اضغط على . اضغط على **OK** للتأكيد.
- إذا كنت تقوم بحذف إدخال مكرر، فحدد كيف تريد أن يسري مفعول التغيير: *All occurrences* - يتم حذف جميع الإدخالات المكررة / *This entry only* - يتم حذف الإدخال الحالي فقط.
- مثال: تم إلغاء فئة الأسبوع. لقد قمت بضبط التقويم لكي يذكرك أسبوعياً. حدد *This entry only* وسيقوم التقويم بتذكيرك مرة أخرى الأسبوع القادم.

حقوق إدخال التقويم

- *Occasion/Subject* - اكتب وصفاً للحدث.
- *Location* - مكان الاجتماع. اختياري.
- *Start time* و *End time* و *Start date* و *End date*.
- *Alarm* - اضغط على  لتنشيط الحقول *Alarm date* و *time*.
- *Repeat* - اضغط على  لتغيير الإدخال لكي يكون متكرراً. يظهر على شكل  في شاشة عرض اليوم.
- مثال: يمكنك التحكم في وظيفة التكرار حسب الرغبة إذا كان لديك حدث بصورة متكررة. سواء أكان ذلك درساً أسبوعياً، أو اجتماعاً في منتصف الأسبوع أو أحداثاً متكررة بصورة يومية ترغب في تذكرها.
- *Repeat until* - يمكنك ضبط تاريخ انتهاء للإدخال المتكرر.
- *Synchronisation* - في حالة اختيار *Private* بعد إجراء التزامن يمكنك وحدك مشاهدة إدخال التقويم دون أن يتم

- لفتح شاشة عرض "اليوم"، انتقل إلى التاريخ الذي ترغب في فتحه ثم اضغط على .

- للذهاب إلى تاريخ معين. حدد **Options** ← **Go to date**.
اكتب التاريخ واضغط على **OK**.

 **تلميح!** عند الضغط على  في شاشة عرض "الشهر" أو "الأسبوع" أو "اليوم"، يتم تظليل تاريخ اليوم تلقائياً.



رموز إدخال التقويم، في شاشتي عرض "اليوم" و"الأسبوع":

9 Meeting – 

9 Memo - 


Anniversary – 



في شاشة عرض "الأُسبوع".
تظهر إدخالات التقويم للأُسبوع
المُحدّد في ٧ مربعات تمثل أيام
الأُسبوع. يكون تاريخ "اليوم"
مُسطراً. يتم إدخال وضع
"المذكرات" و"الأعياد السنوية"
قبل الساعة الثامنة. يتم تمييز
إدخالات الاجتماعات بواسطة
بشائر ملونة تبعاً لوقت البدء
والانتهاء.

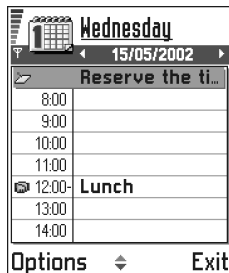
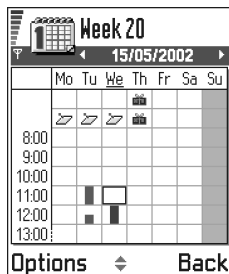
- لعرض أحد إدخالات النقوم أو خبره. انتقل إلى الخلية التي تحتوي على الإدخال واضغط على  لفتح شاشة عرض "اليوم" ثم انتقل إلى الإدخال واضغط على  لفتحه.

شاشة عرض اليوم

يمكن مشاهدة إدخالات التقويم
للأيام المحدد في شاشة عرض
"اليوم". يتم تنظيم الإدخال
في شكل مجموعات تبعاً
لتاريخ البدء. يتم إدخال وضع
"المذكرات" و "الأعياد السنوية"
قبل الساعة الثامنة.

- لفتح أحد الإدخالات لتحريره، انتقل إليه ثم اضغط على .

- اضغط على  للانتقال إلى اليوم التالي أو اضغط على  للانتقال إلى اليوم السابق.



في مكانه) أو *Via Bluetooth*. لمزيد من المعلومات، انظر فصل "الرسائل" و"إرسال بيانات عبر بلوتوث" الصفحة ١١٧.

استيراد البيانات



يمكنك نقل بيانات التقويم والأسماء والمهام من العديد من هواتف نوكيا المختلفة إلى وحدة اللعبة باستخدام مجموعة برامج الكمبيوتر الخاصة بتطبيق استيراد البيانات لنوكيا N-Gage. وتوجد إرشادات حول استخدام التطبيق في المساعدة الفورية لمجموعة برامج الكمبيوتر.

ضبط شاشات عرض التقويم

حدد **Options** ← **Settings** ← وحدد:

- **Default view** - لاختيار شاشة العرض التي تظهر أولاً عند فتح التقويم.
- **Week starts on** - لتغيير يوم بدء الأسبوع.
- **Week view title** - لتغيير عنوان شاشة عرض الأسبوع بحيث يصبح رقم الأسبوع أو تواريخ الأسبوع.

ضبط تنبيهات التقويم

- ١ أنشئ إدخال "اجتماع" أو إدخال "عيد سنوي" جديد أو فتح إدخال سيق إنشاؤه.
- ٢ انتقل إلى **Alarm** واضغط على  لفتح **Alarm time** و **Alarm date**.
- ٣ اضبط وقت التنبيه وتاريخه.
- ٤ اضغط على **Done**. يظهر مؤشر التنبيه  بجانب الإدخال في شاشة عرض "اليوم".

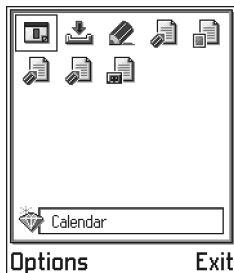
إيقاف تنبيه التقويم

- مدة التنبيه دقيقة واحدة. بعد انتهاء وقت التنبيه، اضغط على **Stop** لإنهاء تنبيه التقويم، في حالة الضغط على أي زر آخر، يتم ضبط التنبيه على غفوة.

إرسال إدخالات التقويم

- في شاشة عرض "اليوم"، انتقل إلى الإدخال الذي تريد إرساله وحدد **Options** ← **Send**. ثم حدد الطريقة. والخيارات المتاحة هي: **Via text message** أو **Via e-mail** (تتوفر فقط في حالة وجود ضبط البريد الإلكتروني الصحيح)

١٢. الملحقات والوسائط



١ افتح التطبيق ثم انتقل إلى العنصر الذي ترغب في إضافته كاختصار إلى "المفضلة".

٢ حدد **Add to → Options** **Favourites** واضغط على **OK**.

ملاحظة: يتم تحديث الاختصار الموجود داخل

"المفضلة" تلقائيًا

في حالة نقل العنصر الذي يشير إليه. على سبيل المثال، من أحد الحافظات إلى حافظة أخرى.

في "المفضلة":

- **لفتح اختصار** انتقل إلى الرمز واضغط على . يتم فتح الملف في التطبيق المقابل.
- **لحذف اختصار** انتقل إليه وحدد **Delete → Options shortcut**. لا تؤثر عملية إزالة الاختصار على الملف الذي تشير إليه.
- **لتغيير عنوان الاختصار** حدد **Edit shortcut → Options name**. اكتب الاسم الجديد. يؤثر هذا التغيير على الاختصار فقط دون أن يمتد هذا التأثير إلى الملف أو العنصر الذي يشير إليه الاختصار.

ملاحظة: يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام الوظائف الموجودة ضمن الحافظتين **Media** و **Extras** لا تستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب تشويشًا أو خطرًا.



المفضلة

➔ اذهب إلى **Menu → Extras → Favourites**.

يمكنك الاستعانة بـ "المفضلة" لحفظ الاختصارات، والارتباطات الخاصة بالصورة التي تفضلها، ومقاطع الفيديو، والملاحظات وملفات تسجيل الصوت، وعلامات المتصفح، وصفحات المتصفح المحفوظة.

الخيارات الموجودة في

شاشة العرض الرئيسية لـ "المفضلة" هي: **Edit** و **Open** و **Shortcut icon** و **Shortcut name** و **Move** و **Delete shortcut** و **List view / Grid view** و **Help** و **Exit**.

الاختصارات الافتراضية هي:

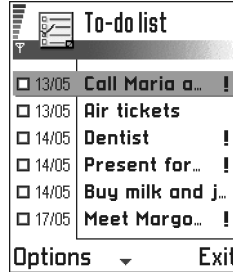
- لفتح محرر الملاحظات و
- لفتح التقويم Calendar على التاريخ المختار. و
- لفتح Messaging Inbox (الرسائل الواردة).

إضافة اختصارات

يمكن إضافة اختصارات من التطبيقات الفردية فقط. لا تتمتع جميع التطبيقات بتلك الإمكانية.

المهام

➔ اذهب إلى Menu ← Extras ← To-do.



في "المهام"، يمكنك الاحتفاظ بقائمة بالمهام التي تحتاج إلى القيام بها.

تستخدم قائمة "المهام" الذاكرة المشتركة. انظر "الذاكرة المشتركة" الصفحة ١٥.

١ للبدء في كتابة ملاحظة مهام، اضغط على أي مفتاح (1-9) - (0) يتم فتح المحرر ويومض المؤشر بعد إدخال الحرف.

٢ اكتب المهمة في الحقل Subject. اضغط على * * لإضافة حروف خاصة.

• لضبط تاريخ إنجاز المهمة، انتقل إلى حقل Due date وأدخل التاريخ.

• لضبط أولوية ملاحظة المهام، انتقل إلى حقل priority واضغط على .

٣ لحفظ ملاحظة المهام، اضغط على Done.

➔ ملاحظة: عند إزالة جميع الحروف والضغط على Done، سيتم حذف الملاحظة التي تم حفظها مسبقاً.

• لفتح ملاحظة مهام، انتقل إليها واضغط على .

• لحذف ملاحظة مهام، انتقل إليها وحدد Options ← Delete أو اضغط على C.

• لوضع علامة مكتملة أمام ملاحظة مهام، انتقل إليها وحدد Options ← Mark as done.

• لاستعادة ملاحظة مهام، حدد Options ← Mark as not done.

رموز الأولوية هي: High - و Low - (ودون رمز) - Normal.

رموز الحالة هي: - تمت المهمة و - لم تتم المهمة.



الحاسبة

➔ اذهب إلى Menu ← Extras ← Calculator.

خيارات الحاسبة: Last

Exit، Help، Memory، result و Clear screen.

١ أدخل أول رقم من العملية الحسابية التي تقوم بإجرائها. اضغط على C لمسح خطأ في كتابة الرقم.






٢ انتقل إلى إحدى الوظائف واضغط على ⚙ لاختيارها. استخدم + للجمع أو - للطرح أو × للضرب أو ÷ للقسمة.

٣ أدخل الرقم الثاني.

٤ لتنفيذ العملية الحسابية، انتقل إلى = واضغط على ⚙ ملاحظة: دقة الحاسبة محدودة ويحتمل حدوث أخطاء تحويلية. لاسيما مع عمليات القسمة الطويلة.

• اضغط على # لإضافة كسر عشري.

• اضغط مع الاستمرار على C لمسح ناخ العملية الحسابية السابقة.

- استخدم  و  لعرض العمليات الحسابية السابقة والتحرك داخل الصفحة.
- حدد  لحفظ الرقم في الذاكرة المشار إليها بالحرف M. لاسترداد الرقم من الذاكرة. حدد  لمسح رقم من الذاكرة. حدد **Options ← Memory ← Clear**.
- لاسترداد نتيجة آخر عملية حسابية. حدد **Options ← Last result**.
- 💡 **تلميح:** اضغط على  *#* للانتقال بين الوظائف. يمكنك مشاهدة تغير التحديد بين الوظائف.

المحول



➔ اذهب إلى **Menu ← Extras ← Converter**.


في المحول. يمكنك تحويل القياسات مثل *Length* من وحدة (*Yards*) إلى أخرى (*Metres*).


➔ **ملاحظة:** دقة "المحول" محدودة ويحتمل حدوث أخطاء تحويلية.

وحدات التحويل

الخيارات المتوفرة في المحول



هي: *Conversion* و *Change currency/Select unit* و *Currency rates* و *type* و *Exit*.

- 1 انتقل إلى الحقل *Type* واضغط على  لفتح قائمة القياسات. انتقل إلى القياس الذي تريد استخدامه واضغط على **OK**.

2 انتقل إلى الحقل الأول *Unit* واضغط على  لفتح قائمة الوحدات المتوفرة. حدد الوحدة التي تريد التحويل منها واضغط على **OK**.

انتقل إلى الحقل *Unit* التالي وحدد الوحدة التي تريد التحويل إليها.

3 انتقل إلى حقل *Amount* الأول وأدخل القيمة التي ترغب في تحويلها. يتغير حقل *Amount* الآخر تلقائيًا لعرض القيمة التي تم تحويلها.

اضغط على  لإضافة كسر عشري واضغط على  *#* لإدخال رموز + و- (لدرجات الحرارة). و *E* (الأس).

➔ **ملاحظة:** يتغير ترتيب التحويل عند كتابة قيمة في حقل *Amount* الثاني. تظهر النتيجة في حقل *Amount* الأول.


ضبط عملة أساسية وضبط أسعار صرف العملات

قبل القيام بتحويل عملات. فإنك تحتاج إلى اختيار عملة أساسية وإضافة أسعار صرف العملات.

➔ **ملاحظة:** يكون 1 هو سعر العملة الأساسية دومًا. تحدد العملة الأساسية معدل التحويل للعملات الأخرى.

1 حدد *Currency* كنوع القياس وحدد **Options ← Currency rates**. يتم فتح قائمة بالعملات ويمكنك مشاهدة العملة الأساسية الحالية في المقدمة.

2 لتغيير العملة الأساسية. انتقل إلى العملة. وحدد **Options ← Set as base curr.**

- اضغط على (1.00) - (0.00) لبدء الكتابة. اضغط على  لمسح الحروف. اضغط على Done للحفظ.



الساعة


➔ اذهب إلى Menu ← Extras ← Clock.

خيارات الساعة هي: Set
alarm, Reset alarm, Remove alarm, Settings
و Exit و Help.

تغيير ضبط الساعة

- لتغيير الوقت والتاريخ. حدد Options ← Settings في الساعة. لتغيير الساعة التي تظهر في وضع الاستعداد. انتقل إلى الأسفل في ضبط Date and time وحدد Clock type ← Analogue أو Digital.

ضبط التنبيه

- 1 لضبط تنبيه جديد. حدد Options ← Set alarm.
 - 2 أدخل وقت التنبيه واضغط على OK. عند تنشيط التنبيه، يظهر مؤشر .
- ملاحظة: يعمل المنبه حتى أثناء إغلاق وحدة اللعبة.
 - لإلغاء التنبيه، اذهب إلى الساعة وحدد Options ← Remove alarm.

➔ ملاحظة: عند تغيير العملة الأساسية، يتم ضبط أسعار صرف جميع العملات السابقة على صفر وبالتالي يلزم إدخال أسعار صرف عملات جديدة.

3 ➔ لإضافة أسعار صرف العملة (انظر المثال). انتقل إلى العملة وأدخل سعر صرف جديد. بمعنى، عدد وحدات العملة التي تساوي وحدة واحدة من العملة الأساسية التي قيمت بتحديدتها.

4 ➔ بعد إدراج كافة أسعار صرف العملات المطلوبة، يمكن إجراء تحويل العملات. انظر "وحدات التحويل" الصفحة 100.

💡 مثال: عند ضبط اليورو EUR ليكون العملة الأساسية، تصبح قيمة الجنيه الإنگليزي 1,13575 GBP يورو تقريباً. وهكذا، يتم كتابة 1,13575 كسعر صرف للجنيه الإنگليزي.

💡 تلميح! لإعادة تسمية إحدى العملات، اذهب إلى "أسعار العملات"، وحدد Options ← Rename currency.



الملاحظات

➔ اذهب إلى Menu ← Extras ← Notes.

يمكنك ربط ملاحظات بالفضلة وإرسالها إلى أجهزة أخرى متوافقة. يمكن حفظ ملفات النصوص البسيطة (TXT format) التي يتم استلامها في الملاحظات.

إغلاق المنبه

- اضغط على **Stop** لإيقاف تشغيل التنبيه.
- عند سماع رنين التنبيه. اضغط على أي زر أو اضغط على **Snooze** لإيقاف التنبيه لمدة خمس دقائق ثم يستأنف التنبيه الرنين بعد ذلك. يمكنك تكرار ذلك بحد أقصى خمس مرات.

عند حلول وقت التنبيه وكانت وحدة اللعبة في وضع إيقاف التشغيل. فسيتم تشغيل وحدة اللعبة تلقائيًا وتبدأ في إصدار نغمة التنبيه. إذا قمت بالضغط على **Stop** فستسألك وحدة اللعبة عما إذا كنت تريد تشغيل وحدة اللعبة للمكالمات أم لا. اضغط على **No** لإيقاف تشغيل وحدة اللعبة أو اضغط على **Yes** لإجراء المكالمات واستقبالها.

⬅ **ملاحظة:** لا تضغط على **Yes** عند حظر استخدام الأجهزة المحمولة أو عندما قد تسبب تشويشًا أو خطرًا.

المؤلف



➡ اذهب إلى **Menu** ← **Media** ← **Composer**.

يتيح لك "المؤلف" إمكانية إنشاء نغمات الرنين الخاصة الخاصة بك. لاحظ أنه لا توجد إمكانية لتحرير نغمة رنين افتراضية.

خيارات شاشة العرض





الرئيسية للمؤلف هي: **Delete** و **New tone** و **Open** و **Mark/Unmark** و **Rename** و **Duplicate** و **Help** و **Exit**.
















1 حدد **Options** ← **New tone** لفتح المحرر وبدء التأليف.

الخيارات المتاحة أثناء

التأليف هي: **Play** و **Insert symbol** و **Style** و **Tempo** و **Volume** و **Help** و **Exit**.

- استخدم المفاتيح لإضافة نغمات وسكنات. انظر الجدول.
- أو حدد **Options** ← **Insert symbol** لفتح قائمة بالنغمات والسكنات.
- المدة الافتراضية للنغمة تساوي ٤/١.
- للاستماع إلى النغمة. اضغط على أو حدد **Options** ← **Play**. لإيقاف التشغيل. اضغط على **Stop**.
- لضبط الصوت. حدد **Options** ← **Volume** قبل بدء تشغيل النغمة.
- لضبط سرعة اللحن. حدد **Options** ← **Tempo**. لزيادة سرعة اللحن أو تقليلها تدريجيًا. اضغط مع الاستمرار على أو على التوالي. يتم قياس سرعة اللحن بعدد النقرات في الدقيقة.
- أقصى عدد من النقرات هو ٢٥٠ نقرة. بينما تكون السرعة الافتراضية لنغمة جديدة هي ١٦٠ نقرة. وأقل عدد من النقرات هو ٥٠ نقرة.
- لاختيار عدة نغمات أو وقفات في نفس الوقت. اضغط مع الاستمرار على واضغط مع الاستمرار على أو في الوقت نفسه.

- لتطبيق أنماط تشغيل مختلفة، حدد نغمتين أو أكثر ثم حدد **Options** ← **Style** ← **Legato**
- يتم تشغيل النغمات بطريقة سلسلة وهادئة أو حدد نغمة واحدة أو أكثر ثم حدد **Staccato** - يتم تشغيل النغمات بشكل منفصل لإنتاج أصوات حادة قصيرة.
- لتحريك نغمة / نغمات نصف درجة لأعلى أو لأسفل في السلم الموسيقي، انتقل إلى النغمة واضغط على  أو .
- لإنتاج C#، اضغط مع الاستمرار على  و .
- ٢ اضغط على **Back** للحفاظ.

المفتاح	النغمة	المفتاح والوظيفة
	c	 يقلل المدى الزمني للنغمة / النغمات. السكنة / السكينات الموسيقية المحددة في خطوات.
	d	 يطيل المدى الزمني للنغمة / النغمات. السكنة / السكينات الموسيقية المحددة في خطوات.
	e	 بدرج سكة موسيقية.
	f	اضغط على  لفتح قائمة بالنغمات والسكينات.
	g	 يحول المقاطع الثمانية، ويتم نقل النغمة/النغمات. أو السكنة/السكينات المحددة جميعًا إلى المقطع الثماني التالي.
	a	 يحذف النغمة / النغمات المحددة.
	b	ينتج عن الضغط لفترة طويلة على مفاتيح  -  صدور نغمة أو سكة طويلة أو تقليل نغمة طويلة.

المسجل



← اذهب إلى Menu ← Media ← Recorder.

خيارات المسجل هي: Open

و Move to device mem و Delete و Record sound clip و
Rename و Mark/Unmark و Move to mem. card و
Settings و Add to Favourites و Send و sound clip
و Exit و Help.

يتيح لك مسجل الصوت إمكانية تسجيل المحادثات الهاتفية والملاحظات الصوتية. عند تسجيل مكالمات هاتفية. سيسمع كلا الطرفين المتحدثين نغمة كل خمس ثوان أثناء تسجيل المكالمة.

⬅ **ملاحظة:** اتبع جميع القوانين المحلية التي تنظم عملية تسجيل المكالمات. لا تستخدم هذه الميزة بطريقة غير مشروعة.

• حدد **Options** ← Record sound clip وانتقل إلى

إحدى الوظائف واضغط على ⚙ لاختيارها. استخدم:  للتسجيل. و  - للإيقاف لبرهة و  - للتوقف و  - للتقديم السريع و  - للترجيع السريع أو  - لتشغيل ملف صوتي مفتوح.

⬅ **ملاحظة:** لا يمكن تشغيل المسجل أثناء إجراء مكالمات بيانات أو عندما يكون اتصال GPRS نشطاً.


١٣. الخدمات (XHTML)

- ابدأ تصفح صفحات الويب. انظر الصفحة ١٠٥.
- قم بإنهاء الاتصال بالخدمة. انظر الصفحة ١٠٨.

ضبط وحدة اللعبة لخدمة المتصفح

استلام الضبط في رسالة ذكية

يمكنك استلام ضبط الخدمة في رسالة نصية خاصة أو فيما يُعرف بالرسالة الذكية من مشغل الشبكة أو مزود الخدمة الذي يقدم الخدمة. انظر "استلام رسائل ذكية" الصفحة ٧٧. لمزيد من المعلومات، اتصل بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة أو قم بزيارة موقع Nokia.com. (www.nokia.com).


 **تلميح!** قد يتوفر الضبط على سبيل المثال، على موقع الويب الخاص بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة.

إدخال الضبط يدويًا

اتبع الإرشادات التي تتلقاها من مزود الخدمة.


١ اذهب إلى **Settings** ← **Connection** ← **Access points** وقم بتعريف الضبط الخاص بنقطة وصول. انظر "ضبط الاتصال" الصفحة ٤١.


٢ اذهب إلى **Services** ← **Options** ← **Add bookmark**. اكتب اسمًا للعلامة وعنوان صفحة المتصفح المعينة لنقطة الوصول الحالية.

 **ملاحظة:** يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام هذه الوظيفة. لا تستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب تشويشًا أو خطرًا.

 اذهب إلى **Menu** ← **Media** ← **Services** أو اضغط مع الاستمرار على  في وضع الاستعداد.

يحتفظ العديد من مزودي الخدمة على الإنترنت بالصفحات المصممة خصيصًا للهواتف المحمولة. حيث يوفر خدمات مثل الأخبار وتقارير الطقس والمعاملات المصرفية ومعلومات السفر والترفيه والألعاب. يمكنك من خلال متصفح XHTML عرض هذه الخدمات كصفحات WAP مكتوبة بلغة WML أو صفحات XHTML مكتوبة بلغة XHTML أو بلغة خليط من اللغتين معًا.

 **المسرد:** يدعم متصفح XHTML الصفحات المكتوبة بلغتي XHTML و WML.

 **ملاحظة:** تحقق من توفر الخدمات والرسوم من مشغل الشبكة و / أو مزود الخدمة. سيوفر لك مزود الخدمة أيضًا تعليمات حول كيفية استخدام الخدمات التي يقدمها.

الخطوات الأساسية للوصول

- احفظ الضبط المطلوب للوصول إلى خدمة الويب التي ترغب في استخدامها. انظر القسم التالي "ضبط وحدة اللعبة لخدمة المتصفح".
- قم بتأسيس اتصال بالخدمة. انظر الصفحة ١٠٤.

إجراء اتصال

بمجرد تخزين ضبط الاتصال المطلوب. يمكنك الوصول إلى صفحات المتصفح.

توجد ثلاث طرق مختلفة للوصول إلى صفحات المتصفح:

- حدد صفحة البدء (🌐) الخاصة بمزود الخدمة.
- حدد علامة من شاشة عرض العلامات. أو
- اضغط على المفاتيح **Save** - **Save** للبدء في كتابة عنوان خدمة متصفح.

يتم تنشيط حقل "ذهاب إلى" الموجود أسفل شاشة الهاتف ويمكنك متابعة كتابة العنوان هنا.

💡 **تلميح!** للوصول إلى

شاشة عرض العلامات أثناء التصفح. اضغط مع الاستمرار على ⚙️. للعودة إلى شاشة عرض المتصفح مرة أخرى. حدد **Options** ← **Back to page**.

بعد اختيار إحدى الصفحات أو كتابة أحد العناوين. اضغط على ⚙️ لبدء تنزيل الصفحة. انظر أيضًا "مؤشرات اتصال البيانات" الصفحة ٩.

أمان الاتصال

في حالة ظهور مؤشر الأمان 🛡️ أثناء إجراء الاتصال. يدل ذلك على أنه قد تم تشفير عملية نقل المعلومات بين الهاتف وبوابة المتصفح أو مركز خدمة المتصفح.

⬅️ **ملاحظة:** لا يشير رمز الأمان إلى أن عملية نقل البيانات بين البوابة ومركز خدمة المحتوى (مكان مخصص لحفظ المورد المطلوب) آمنة.

عرض العلامات

🔍 **المسرد:** تتكون العلامة من عنوان إنترنت (الزامي) وعنوان علامة ونقطة وصول لـ WAP وقد يتطلب الأمر استخدام اسم مستخدم وكلمة سر.

⬅️ **ملاحظة:** قد تحتوي وحدة اللعبة على بعض العلامات التي سبق تثبيتها لمواقع لا تنتمي لنوكيا. لا تضمن نوكيا هذه المواقع ولا تقرأها. إذا حددت الوصول إلى تلك المواقع. فيجب عليك حينئذ اتخاذ نفس الاحتياطات الخاصة بالأمان أو المحتوى كما تفعل مع أي موقع.

الخيارات المتاحة في شاشة

عرض العلامات (خديد علامة أو حافظة) هي: **Open** و **Go to URL** و **Send** و **Back to page** و **Download** و **Edit** و **Add bookmark** و **Find bookmark / address** و **Delete** و **Read service msgs** و **Disconnect** و **Move to** و **Clear** و **Rename** و **Mark/ Unmark** و **New folder** و **folder** و **Exit** و **Help** و **Settings** و **Add to Favourites** و **cache**.

في شاشة عرض العلامات. يمكنك مشاهدة علامات نشر إلى أنواع مختلفة من صفحات الويب. يُشار إلى العلامات بالرموز التالية:

إرسال علامات

- لإرسال علامة، انتقل إليها ثم حدد **Options** ← **Send**
 ← **Via text message**.

التصفح

على أية صفحة من صفحات المتصفح، تظهر الارتباطات الجديدة مُسطرة باللون الأزرق، بينما تظهر الارتباطات التي تمت زيارتها باللون الأرجواني. تظهر الصور التي تعمل كارتباطات محاطة بإطار أزرق حولها.

الخيارات المتاحة أثناء

التصفح هي: **Open** و **Service options** و **Bookmarks**
 History و **Go to URL address** و **View image**
 Read service msgs و **Save as bookmark** و **Send**
 bookmark و **Reload** و **Disconnect** و **Show images**
 Clear cache و **Save page** و **Find** و **Details** و **Session**
 Security و **Settings** و **Help** و **Exit**.

🏠 - صفحة البدء المعينة لنقطة الوصول للمتصفح.
 إذا استخدمت نقطة وصول أخرى إلى الويب للمتصفح.
 فستتغير صفحة البدء تبعاً لهذا التغيير.

🔍 - آخر صفحة تمت زيارتها. عند قطع اتصال وحدة اللعبة بالخدمة، يظل عنوان آخر صفحة تمت زيارتها محفوظاً في الذاكرة حتى تتم زيارة صفحة جديدة أثناء الاتصال التالي.

📌 - علامة توضح العنوان.

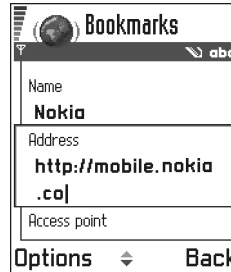
أثناء انتقالك بين العلامات، يمكنك مشاهدة عنوان العلامة المميزة في الحقل "ذهاب إلى" أسفل شاشة الهاتف.

إضافة علامات يدوياً

1 في شاشة عرض العلامات، حدد **Options** ← **Add bookmark**

2 ابدأ في ملء الحقول.
 يجب تعريف العنوان فقط.
 يتم تعيين نقطة الوصول الافتراضية للعلامة إذا لم يتم تحديد نقطة أخرى.
 اضغط على * لإضافة حروف خاصة مثل / و @.
 اضغط على E لمسح الحروف.

3 حدد **Options** ← **Save** لحفظ العلامة.



المفاتيح والأوامر المستخدمة أثناء التصفح



- عرض رسائل الخدمة الجديدة أثناء التصفح
- لتنزيل وعرض رسائل خدمة جديدة أثناء التصفح:
- 1 حدد **Options** ← *Read service msgs.* (يظهر فقط في حالة ورود رسائل جديدة).
- 2 انتقل إلى الرسالة واضغط على لتنزيلها ثم فتحها.
- لرؤية من المعلومات حول رسائل الخدمة، انظر "رسائل الخدمة" الصفحة ٧٧.
- حفظ علامات**
- لحفظ علامة أثناء التصفح. حدد **Options** ← *Save as bookmark*.
- لحفظ علامة مستلمة في رسالة ذكية، افتح الرسالة في صندوق الوارد في "الرسائل". وحدد **Options** ← *Save to bookmarks*. انظر أيضاً "استلام الرسائل الذكية" الصفحة ٧٧.

عرض الصفحات المحفوظة

- إذا كنت تتصفح صفحات بصفة منتظمة تحتوي على معلومات لا تتغير كثيرًا، فيمكنك حفظها ثم تصفحها دون الاتصال بالشبكة.
- الخيارات المتاحة في شاشة عرض الصفحات المحفوظة هي: *Back* و *Open* و *Delete* و *Reload* و *to page* و *Mark* و *New folder* و *Move to folder* و *Disconnect* و *Add to* و *Details* و *Clear cache* و *Rename* و *Unmark* و *Exit* و *Help* و *Settings* و *Favourites*.
- لحفظ صفحة، أثناء التصفح. حدد **Options** ← *Save page*.

- لفتح ارتباط. حدد الارتباط واضغط على .
- اضغط على مفتاح التحكم للانتقال عبر شاشة الهاتف.
- لإدخال حروف وأرقام في أحد الحقول. اضغط على المفاتيح من إلى . اضغط على لإضافة حروف خاصة مثل / و: و@ اضغط على لمسح الحروف.
- للذهاب إلى الصفحة السابقة أثناء التصفح. اضغط على **Back**. إذا لم يكن الخيار **Back** متوفرًا، فحدد **Options** ← *History* لعرض قائمة مرتبة ترتيبًا زمنيًا للصفحات التي قمت بزيارتها أثناء إحدى جلسات التصفح. يتم مسح قائمة المحفوظات في كل مرة يتم فيها قفل جلسة التصفح.
- اضغط على لوضع علامة اختيار داخل خانة الاختيار وإجراء التحديدات.
- لاسترداد آخر محتوى من مركز الخدمة. حدد **Options** ← *Reload*.
- لفتح قائمة فرعية تحتوي على الأوامر أو الإجراءات الخاصة بصفحة ويب المفتوحة حاليًا. حدد **Options** ← *Service options*.
- اضغط على لقطع الاتصال بخدمة ويب وإنهاء التصفح.

التنزيل مباشرةً من صفحة الويب

لتنزيل العنصر مباشرةً من صفحة الويب:

- انتقل إلى الارتباط وحدد **Options** ← **Open**.

شراء عنصر

⏏ **ملاحظة:** قد تُعوق حماية حقوق النشر والطبع عملية نسخ بعض الصور ونغمات الرنين والمحتويات الأخرى أو تعديلها أو نقلها أو إعادة إرسالها.

لتنزيل العنصر:

- انتقل إلى الارتباط وحدد **Options** ← **Open**.
- حدد **Buy** إذا كنت ترغب في شراء العنصر.

فحص عنصر قبل تنزيله

يمكنك مشاهدة تفاصيل عنصر ما قبل تنزيله. قد تتضمن تفاصيل العنصر. سعره ووصفًا مختصرًا له وحجمه.

⏏ **ملاحظة:** تأكد من إمكانية توفر هذه الخدمة من مزود الخدمة.

- انتقل إلى الارتباط وحدد **Options** ← **Open**.

يُنشَر إلى الصفحات المحفوظة بالرمز التالي:

📁 - صفحة ويب المحفوظة.

في شاشة عرض الصفحات المحفوظة، يمكنك أيضًا إنشاء حافظات لتخزين صفحات ويب المحفوظة.

يُنشَر إلى الحافظات بالرمز التالي:

📁 - حافظة تحتوي على صفحات ويب المحفوظة.

- لفتح شاشة عرض الصفحات المحفوظة، اضغط على 📁 في شاشة عرض "العلامات". في شاشة عرض الصفحات المحفوظة، اضغط على 📁 لفتح صفحة محفوظة.

إذا أردت بدء اتصال بخدمة الويب واسترداد الصفحة مرة أخرى، حدد **Options** ←

Reload. يمكنك أيضًا ترتيب الصفحات في حافظات.

⏏ **ملاحظة:** تظل وحدة اللعبة متصلة بالإنترنت بعد القيام بإعادة تحميل الصفحة.



التنزيل

يمكنك تنزيل عناصر مثل نغمات الرنين والصور وشعارات الشبكة ومقاطع الفيديو من خلال المتصفح المحمول.

بمجرد التنزيل، يتم التعامل مع العناصر من خلال التطبيقات الملائمة في وحدة اللعبة، على سبيل المثال، يتم حفظ إحدى الصور التي تم تنزيلها في **Media** ← **Images**.

تظهر التفاصيل الخاصة بالعنصر على شاشة وحدة اللعبة.

- إذا أدرت متابعة التنزيل، فاضغط على **Accept** أو إذا كنت تريد إلغاء التنزيل، فاضغط على **Cancel**.



إنهاء اتصال

- حدد **Options** ← **Disconnect**، أو
- اضغط مع الاستمرار على **إنهاء الاتصال** والعودة إلى وضع الاستعداد.

تفريغ الذاكرة المؤقتة

يتم حفظ المعلومات أو الخدمات التي وصلت إليها في الذاكرة المؤقتة لوحدة اللعبة.

- **ملاحظة:** إذا حاولت الوصول أو وصلت إلى معلومات سرية تتطلب إدخال كلمات السر (رقم حساب البنك على سبيل المثال)، فقم بتفريغ الذاكرة الوسيطة بوحدة اللعبة بعد كل استخدام. لتفريغ الذاكرة الوسيطة، حدد **Options** ← **Clear cache**.

المسرد: الذاكرة الوسيطة هي ذاكرة تخزين مؤقتة تستخدم لحفظ البيانات بصفة مؤقتة.

ضبط المتصفح

حدد **Options** ← **Settings**

- **Default access point** - إذا كنت ترغب في تغيير نقطة الوصول الافتراضية، فاضغط على **فتح قائمة تضم نقاط الوصول المتوفرة**. يتم تمييز نقطة الوصول الافتراضية الحالية. لمزيد من المعلومات، انظر "ضبط الاتصال" الصفحة ٤١.
- **Show images** - حدد ما إذا كنت ترغب في عرض الصور أثناء التصفح. إذا حددت **No**، فيمكنك تحميل الصور لاحقاً أثناء التصفح باختيار **Options** ← **Show images**.
- **Text wrapping** - حدد **Off** إذا كنت لا تريد التفاف النص الموجود ضمن إحدى الفقرات تلقائياً أو حدد **On** إذا كنت تريد ذلك.
- **Font size** - يمكنك اختيار خمسة أحجام للخط في المتصفح: **smallest** و **small** و **normal** و **large** و **largest**.
- **Default encoding** - للتأكد من عرض صفحات المتصفح للحروف النصية بشكل صحيح، حدد اللغة المناسبة.
- **Cookies** - **Reject / Allow**. يمكنك تمكين خدمة استلام بيانات الاسترجاع وإرسالها أو عدم تمكين ذلك.
- **Conf. DTMF sending** - **First time only / Always**. يدعم المتصفح الوظائف التي يمكنك الوصول إليها أثناء التصفح. يمكنك: إجراء مكالمات صوتية أثناء وجودك على إحدى صفحات الويب وإرسال نغمات DTMF أثناء إجراء مكالمات صوتية وحفظ اسم ورقم هاتف من إحدى صفحات الويب في "الأسماء". حدد ما إذا كنت تريد التأكيد قبل قيام وحدة اللعبة بإرسال نغمات DTMF أثناء المكالمات الصوتية. انظر أيضاً "نغمات DTMF" الصفحة ٢٠.

١٤. التطبيقات (Java™)



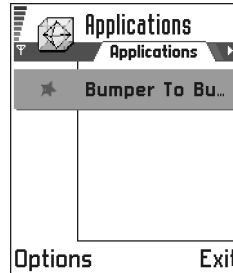
- انتقل إلى أحد التطبيقات. وحدد **Options** ← **View details** لعرض.
- **Downloaded** أو **Installed - Status** أو **Running** أو **Running** (يظهر فقط في شاشة عرض "التثبيت").
- **Version** - رقم إصدار التطبيق و
- **Supplier** - مزود أو مصنع التطبيق و
- **Size** - حجم ملف التطبيق بالكيلوبايت و
- **Type** - وصف موجز للتطبيق و
- **URL** - عنوان لصفحة معلومات على الإنترنت و
- **Data** - حجم بيانات التطبيق مثل النتائج العالية بالكيلوبايت.
- لبدء اتصال وعرض معلومات إضافية حول التطبيق. انتقل إلى التطبيق وحدد **Options** - **Go to URL address**.
- لبدء اتصال والتحقق من وجود تحديث متوفر للتطبيق. انتقل إلى التطبيق وحدد **Options** - **Update**.
- تستخدم "التطبيقات" الذاكرة المشتركة. انظر "الذاكرة المشتركة" الصفحة ١٥.

⬅ **ملاحظة:** يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام هذه الوظيفة. لا نستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب تشويشًا أو خطرًا.

➡ اذهب إلى **Menu** ← **Extras** ← **Applications**. في شاشة العرض الرئيسية لـ "التطبيقات"، يمكنك فتح تطبيقات جافا المثبتة كما يمكنك إزالتها. في شاشة عرض "التثبيت"، يمكنك تثبيت تطبيقات جافا جديدة (يتراوح امتداد الملفات بين JAD أو JAR).

⬅ **ملاحظة:** يدعم هاتفك تطبيقات جافا J2Micro Edition™. لا تقم بتنزيل تطبيقات PersonalJava™ على وحدة اللعبة حيث إنه لا يمكن تثبيتها.

عند فتح "التطبيقات"، يمكن مشاهدة قائمة تضم تطبيقات جافا التي تم تثبيتها في وحدة اللعبة.



الخيارات الموجودة في شاشة عرض "التطبيقات" الرئيسية:
 View details و Open
 Go و Remove و Settings و
 Update و to URL address
 Exit و Help و

تثبيت تطبيق جافا

يمكن نقل ملفات التثبيت إلى وحدة اللعبة من جهاز كمبيوتر متوافق أو تنزيلها أثناء التصفح أو إرسالها في شكل رسالة وسائط متعددة أو كملف مرفق برسالة بريد إلكتروني أو عبر بلوتوث. في حالة استخدام مجموعة برامج الكمبيوتر الخاصة بنوكيا N-Gage لنقل الملف، قم بوضعه في حافظة c:\nokias\install الموجودة بوحدة اللعبة.

هام: قم بتثبيت البرامج الواردة فقط من مصادر توفر حماية كافية ضد الفيروسات وأية برامج أخرى تسبب أية أضرار.

ملاحظة: في شاشة عرض "التثبيت"، يمكنك فقط تثبيت ملفات تثبيت برامج جافا ذات الامتداد JAD، أو JAR.


الخيارات الموجودة في شاشة

عرض "التثبيت" هي: Install و View details و Remove و Exit و Help.

1 في شاشة عرض "التطبيقات" الرئيسية، اضغط على  لفتح شاشة عرض Downloaded.

2 لإزالة أحد التطبيقات، انتقل إلى ملف التثبيت وحدد Options ← Install.

أو ابحث في ذاكرة الهاتف عن ملف التثبيت، وحدد الملف، ثم اضغط على .

مثال: عند تلقي ملف التثبيت في صورة ملف مرفق برسالة بريد إلكتروني، انتقل إلى صندوق البريد وافتح البريد الإلكتروني. ثم افتح شاشة عرض "الملفات المرفقة"، وانتقل إلى ملف التثبيت، ثم اضغط على .


3 اضغط على Yes لتأكيد التثبيت.

تتطلب عملية التثبيت وجود ملف JAR. ستطالبك وحدة اللعبة بتحميله في حالة عدم وجوده. في حالة عدم تحديد نقطة وصول خاصة بالتطبيقات، فسيطلب منك تحديد نقطة وصول. عند تنزيل ملف JAR، قد تدخل اسم المستخدم وكلمة السر للوصول إلى مركز الخدمة. يمكنك الحصول على كل ما سبق من مزود أو مصنع التطبيق.


تقوم وحدة اللعبة بالتحقق من تكامل الحزمة التي ترغب في تثبيتها أثناء عملية التثبيت. تعرض وحدة اللعبة معلومات حول عمليات التحقق التي يتم تنفيذها ويتم توفير خيارات إما بالاستمرار في عملية التثبيت أو إلغائها. بمجرد تحقق وحدة اللعبة من تكامل حزمة البرامج، يتم تثبيت التطبيق بوحدة اللعبة.

4 تخبرك وحدة اللعبة عند الانتهاء من عملية التثبيت.

يجب الذهاب إلى شاشة عرض "التطبيقات" الرئيسية لفتح تطبيق جافا بعد عملية التثبيت.

 **تلميح!** يمكن تنزيل أحد ملفات التثبيت ثم تثبيته في الحال. أثناء التصفح، لاحظ على الرغم من ذلك، أنه يتم ترك التطبيق يعمل في الخلفية أثناء التثبيت.

فتح تطبيق جافا

- انتقل إلى أحد التطبيقات الموجودة في شاشة العرض الرئيسية لـ "التطبيقات" واضغط على  لفتح التطبيق.

إلغاء تثبيت تطبيق جافا

- حدد التطبيق الموجود في شاشة عرض "التطبيقات" الرئيسية، وحدد Options ← Remove.

ضبط تطبيق جافا

لتعريف نقطة وصول افتراضية لتنزيل مكونات التطبيق المفقودة. حدد **Options** ← **Settings** ← **Default access point**. انظر "نقاط الوصول" الصفحة ٤٣ لمزيد من المعلومات الخاصة بإنشاء نقاط الوصول.

حدد أحد التطبيقات وحدد **Options** ← **Settings** ← وحدد واحد مما يلي:

- **Access point** - حدد نقطة وصول لكي يتم استخدامها من قبل التطبيق لتنزيل بيانات إضافية.
- **Network connection** - تتطلب بعض تطبيقات جافا إجراء اتصال ببيانات بنقطة وصول معروفة. في حالة عدم اختيار نقطة وصول، فسوف تكون مطالباً باختيار نقطة وصول. الخيارات المتاحة هي:
 - Allowed** - يتم تأسيس الاتصال دون إخطار.
 - Ask first** - سوف يتم الاستفسار منك أولاً قبل قيام التطبيق بإجراء الاتصال.
 - Not allowed** - غير مسموح بالاتصالات.

١٥. المدير - تثبيت التطبيقات والبرامج

• انتقل إلى إحدى حزم البرامج. وحدد **Options** ← **View certificate** لعرض تفاصيل شهادة أمان حزمة البرامج. انظر "إدارة الشهادات" الصفحة ٤٨.

◀ **هام:** قم بتثبيت البرامج الواردة فقط من مصادر توفر حماية كافية ضد الفيروسات وأية برامج أخرى تسبب أية أضرار.

لا تقم بتثبيت التطبيق في حالة إصدار "المدير" تحذيرًا أثناء التثبيت.

💡 **تلميح!** لتثبيت تطبيقات جافا (امتداد الملفات (JAD، أو (JAR)). اذهب إلى التطبيقات. Applications. لمزيد من المعلومات. انظر "تطبيقات Java™" الصفحة ١٠٩.

تثبيت البرامج

يمكنك تثبيت التطبيقات المعدة خصيصًا لوحدة لعبة نوكيا N-Gage أو المناسبة لنظام التشغيل Symbian. تتكون حزمة البرامج عادة من ملف كبير مضغوط يحتوي على ملفات مكونات عديدة.

◀ **ملاحظة:** في حالة قيامك بتثبيت أحد البرامج غير المعدة خصيصًا لوحدة لعبة لنوكيا N-Gage، فربما يبدو مختلفًا في الشكل وفي أدائه الوظيفي عن تطبيقات وحدة لعبة نوكيا N-Gage المعتادة.

◀ **ملاحظة:** يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام الوظائف الموجودة ضمن حافظة Tools. لا تستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب تشويشًا أو خطرًا.

◀ اذهب إلى **Menu** ← **Tools** ← **Manager**.

يمكنك عن طريق "المدير" تثبيت تطبيقات وحزم برامج جديدة، وإزالة تطبيقات من وحدة اللعبة. كما يمكنك أيضًا مراجعة مقدار استهلاك الذاكرة.

خيارات شاشة العرض


الرئيسية للمدير هي: **View details** و **View certificate** و **Remove** و **Install** و **Send log** و **Memory** و **Exit** و **Help** و **details**.

عند فتح "المدير"، يمكنك مشاهدة قائمة تحتوي على:

- حزم برامج التثبيت التي تم حفظها في "المدير".
- التطبيقات المثبتة جزئيًا (المشار إليها بالرمز []). و
- التطبيقات المثبتة بالكامل التي يمكنك إزالتها (يشار إليها بالرمز []).

◀ **ملاحظة:** في "المدير"، يمكنك فقط استخدام ملفات تثبيت برامج الأجهزة ذات الامتداد SIS.

- انتقل إلى أحد ملفات التثبيت. وحدد **Options** ← **View details** لعرض **Name** و **Version** و **Type** و **Size** و **Supplier** و **Status** لحزمة البرامج.

مثال: عند تلقي ملف التثبيت في صورة ملف مرفق برسالة بريد إلكتروني، اذهب إلى صندوق البريد وافتح البريد الإلكتروني، ثم افتح شاشة عرض "الملفات المرفقة"، وانتقل إلى ملف التثبيت، ثم اضغط على  لبدء عملية التثبيت.

تقوم وحدة اللعبة بالتحقق من تكامل الحزمة التي ترغب في تثبيتها أثناء عملية التثبيت، تعرض وحدة اللعبة معلومات حول عمليات التحقق التي يتم تنفيذها ويتم توفير خيارات إما بالاستمرار في عملية التثبيت أو إلغاؤها. بمجرد حقن وحدة اللعبة من تكامل حزمة البرامج، يتم تثبيت التطبيق بوحدة اللعبة.

تلميح! لإرسال سجل التثبيت إلى مكتب الدعم لكي يتعرف مسئولو المكتب على ما تم تثبيته أو إزالتها، حدد **Options** ← **Send log** ← **Via text message** أو **Via e-mail** (يتوفر فقط في حالة توفر ضبط البريد الإلكتروني الصحيح في مكانه).

إزالة البرامج

١ لإزالة حزمة برامج، انتقل إليها وحدد **Options** ← **Remove**.

٢ اضغط على **Yes** لتأكيد الإزالة.

هام: في حالة إزالة أحد البرامج، يمكن إعادة تثبيته فقط في حالة توفر حزمة البرامج الأصلية، أو في حالة توفر نسخة احتياطية كاملة من حزمة البرامج التي تمت إزالتها، في حالة إزالة إحدى حزم البرامج، فقد لا تتمكن من فتح مستندات تم إنشاؤها باستخدام هذه البرنامج، في حالة وجود حزمة برامج أخرى تستند إلى حزمة البرامج التي قمت بإزالتها، فقد


هام: في حالة تثبيت ملف يحتوي على تحديثات أو إصلاحات لأحد التطبيقات الموجودة، فيمكنك فقط استعادة التطبيق الأصلي إذا كان لديك ملف التثبيت الأصلي أو نسخة احتياطية كاملة من حزمة البرامج التي تمت إزالتها. لاستعادة التطبيق الأصلي، قم بإزالة التطبيق أولاً ثم تثبيته مرة أخرى من ملف التثبيت الأصلي أو من النسخة الاحتياطية.

تلميح! حدد **Options** ← **View log** لرؤية حزم البرامج التي تم تثبيتها أو إزالتها ومتى تم ذلك.

١ يمكن نقل حزم التثبيت إلى وحدة اللعبة من جهاز كمبيوتر متوافق أو تنزيلها أثناء التصفح أو إرسالها إليك في شكل رسالة وسائط متعددة أو كلف مرفق برسالة بريد إلكتروني أو عبر بلوتوث. في حالة استخدام مجموعة برامج الكمبيوتر الخاصة بنوكيا N-Gage لنقل الملف، قم بوضعه في حافظة **c:/nokia/installs** الموجودة بوحدة اللعبة.

٢ يمكن نقل حزم التثبيت إلى وحدة اللعبة من كمبيوتر متوافق عبر كابل **DKE-2 Mini-B** المزود. في حالة استخدام **Microsoft Windows Explorer** لنقل الملف من القرص المضغوط إلى وحدة لعبة نوكيا N-Gage، قم بوضعه في بطاقة الذاكرة (القرص المحلي).


٣ افتح "المدير" وانتقل إلى حزمة التثبيت، وحدد **Options** ← **Install** لبدء التثبيت.

أو بدلاً من ذلك، ابحث في ذاكرة الهاتف أو في بطاقة الذاكرة عن ملف التثبيت، وحدد الملف، ثم اضغط على  لبدء عملية التثبيت.


تتوقف حزمة البرامج الأخرى عن العمل. للحصول على التفاصيل راجع مستندات حزمة البرامج المثبتة.

عرض استهلاك الذاكرة

- لفتح شاشة عرض الذاكرة، حدد **Options** ← *Memory details*.

 **ملاحظة:** إذا كان لديك بطاقة ذاكرة مثبتة في وحدة اللعبة، فسيكون لديك الخيار بين شاشتين لعرض الذاكرة: واحدة لوحدة اللعبة أو *Device memory* وواحدة لـ *Memory card*. وإذا لم يكن هناك بطاقة ذاكرة مثبتة، فسيكون لديك شاشة عرض *Device memory* فقط.

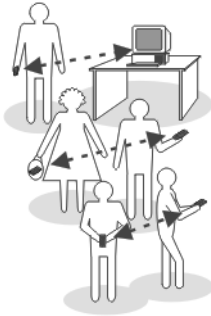
عند فتح أحد شاشتي عرض الذاكرة، ستحسب وحدة اللعبة كمية الذاكرة المتوفرة لحفظ البيانات وتثبيت البرامج الجديدة. يمكن في شاشة عرض الذاكرة عرض استهلاك الذاكرة لمجموعات البيانات المختلفة: *Calendar* و *Contacts* و *Documents* و *Messages* و *Images* و *Sound files* و *Video* و *Free memory* و *Mem. in use* و *Applications* و *clips*.

 **تلميح!** إذا أصبحت المساحة المتوفرة قليلة، قم بإزالة بعض المستندات، أو انقلها إلى بطاقة الذاكرة. انظر أيضًا الفصل "اكتشاف المشكلات وإصلاحها".
الصفحة ١٢٣.

١٦. قابلية الاتصال بأجهزة أخرى

💡 **تلميح!** يمكن أيضًا ممارسة الألعاب فيما بين وحدة لعبة ووحدة لعبة أخرى عبر بلوتوث.

يتيح بلوتوث إمكانية إجراء اتصالات لاسلكية مجانية بين الأجهزة الإلكترونية في نطاق يبلغ الحد الأقصى له ١٠ أمتار. يمكن استخدام اتصال بلوتوث لممارسة ألعاب أو إرسال صور أو فيديو أو نصوص أو بطاقات أعمال أو مذكرات تقويم، أو الاتصال لاسلكيًا بأجهزة متوافقة تعمل بدعم بلوتوث مثل أجهزة الكمبيوتر.



ونظرًا لأن أجهزة بلوتوث تتصل فيما بينها باستخدام موجات الراديو، لا تحتاج وحدة اللعبة وأجهزة بلوتوث الأخرى إلى وضعها في مواجهة بعضها البعض.

يلزم فقط للجهازين أن يكونا متواجدين معًا في نطاق لا يتعدى ١٠ أمتار، على الرغم من أن الاتصال قد يتعرض للتشويش بسبب وجود بعض العوائق مثل الحوائط أو الأجهزة الإلكترونية الأخرى.

⬅️ **ملاحظة:** يجب تشغيل وحدة اللعبة حتى تتمكن من استخدام الوظائف الموجودة ضمن حافظة **Tools**. لا تستخدم وحدة اللعبة حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب تشويشًا أو خطرًا.

➡️ اذهب إلى **Menu** ← **Tools** ← **Bluetooth**.

يمكنك نقل البيانات من وحدة اللعبة إلى جهاز آخر متوافق معها، على سبيل المثال، هاتف آخر أو جهاز كمبيوتر آخر، أو عبر بلوتوث.



اتصال بلوتوث

⬅️ **ملاحظة:** تتوافق وحدة لعبة نوكيا N-Gage مع مواصفات بلوتوث وتعمل بناءً عليها ١.١. وعلى الرغم من ذلك لا يمكن ضمان إمكانية التشغيل المتداخل بين وحدة اللعبة والمنتجات الأخرى التي تستخدم تقنية بلوتوث اللاسلكية، بل يعتمد الأمر على التوافق. لمزيد من المعلومات حول التوافق بين أجهزة بلوتوث، الرجاء مراجعة معلومات مستخدم كل منتج أو التحقق من المصنع.

يمكنك ممارسة لعبة ثنائية اللاعبين أو متعددة اللاعبين من خلال اتصال بلوتوث مع أصدقاء لديهم نفس اللعبة على جهاز متوافق. انظر "الألعاب" الصفحة ٢٨. يمكنك استخدام بلوتوث في وضع "غير متصل بالشبكة". وفي هذا الوضع لا يقوم الهاتف بإجراء مكالمات هاتفية لاسلكية أو استقبالها. انظر "وضع غير متصل بالشبكة" الصفحة ٩٠.



ضبط بلوتوث

لتعديل ضبط بلوتوث، انتقل إلى الضبط الذي تريد تغييره واضغط على

- **Bluetooth** - حدد **On** إذا كنت ترغب في استخدام بلوتوث. في حالة ضبط بلوتوث على **Off**، فسيتم إنهاء جميع اتصالات بلوتوث النشطة، ولن تتاح إمكانية استخدام بلوتوث لإرسال البيانات أو استقبالها.

- **My phone's visibility** - في حالة اختيار **Shown to all**، ستتمكن أجهزة بلوتوث الأخرى من العثور على وحدة اللعبة الخاصة بك عند إجراء عملية البحث عن الأجهزة. إذا حددت **Hidden**، فلن تتمكن الأجهزة الأخرى من العثور على وحدة اللعبة الخاصة بك أثناء عملية البحث عن الأجهزة.

ملاحظة: بعد تنشيط بلوتوث وتغيير **My device's visibility** إلى **Shown to all**، فسوف تكون رؤية وحدة اللعبة وهذا الاسم متاحة لمستخدمي أجهزة بلوتوث الآخرين.

- **My Bluetooth name** - يحدد اسم بلوتوث لوحدة اللعبة. بعد تنشيط بلوتوث وتغيير **My device's visibility** إلى **Shown to all**، فسوف تكون رؤية هذا الاسم متاحة لمستخدمي أجهزة بلوتوث الآخرين.
- تلميح!** عند البحث عن أجهزة، قد تعرض بعض أجهزة بلوتوث عناوين بلوتوث الفريدة فقط (عناوين

لاحظ أن استخدام بلوتوث يستهلك طاقة البطارية، كما يقلل وقت وحدة اللعبة. يجب وضع ذلك في الحسبان عند إجراء عمليات أخرى باستخدام وحدة اللعبة. قد تكون هناك قيود على استخدام أجهزة بلوتوث. تحقق من ذلك مع السلطات المحلية.

تنشيط تطبيق بلوتوث لأول مرة

عند تنشيط تطبيق بلوتوث لأول مرة، سيطلب منك تسمية وحدة اللعبة بأحد أسماء بلوتوث.

- اكتب اسمًا (بحد أقصى ٣٠ حرفًا) أو استخدم الاسم الافتراضي "Nokia N-Gage". في حالة إرسال بيانات عبر بلوتوث قبل تسمية وحدة اللعبة باسم بلوتوث واحد، فسوف يتم استخدام الاسم الافتراضي.

الأجهزة). لمعرفة عنوان بلوتوث الفريد الخاص بوحدة اللعبة، أدخل الرمز #2820* في وضع الاستعداد.

إرسال بيانات عبر بلوتوث

ملاحظة: لا يمكن أن يكون هناك أكثر من اتصال بلوتوث نشط في المرة الواحدة.

١ افتح أحد التطبيقات في المكان المحفوظ به العنصر التي ترغب في إرساله. على سبيل المثال، لإرسال صورة إلى جهاز متوافق آخر، افتح تطبيق "الصور" وإرسال مقطع فيديو إلى جهاز متوافق آخر، افتح تطبيق مشغل الفيديو.

٢ انتقل إلى العنصر الذي تريد إرساله. على سبيل المثال، صورة وحدد **Options** ← **Send** ← **via Bluetooth**.

تلميح! لإرسال نص عبر بلوتوث (بدلاً من الرسائل النصية)، اذهب إلى "الملاحظات" ثم حدد **Options** ← **Send** ← **via Bluetooth**.

٣ تبدأ وحدة اللعبة في البحث عن الأجهزة الموجودة في نطاق الاتصال. تبدأ الأجهزة التي تعمل بدعم بلوتوث الموجودة داخل النطاق في الظهور على شاشة العرض واحدة تلو الأخرى. يمكنك رؤية رمز جهاز أو اسم بلوتوث للجهاز أو نوع الجهاز أو اسم مختصر. تظهر الأجهزة المتقترنة في شكل .



ملاحظة: عند البحث في البداية عن أجهزة بلوتوث، فستظهر أولاً قائمة بالأجهزة التي تم العثور عليها مسبقاً. لبدء عملية بحث جديدة، حدد **More devices**. في حالة إيقاف تشغيل وحدة اللعبة، يتم مسح قائمة الأجهزة مما يستلزم بدء عملية البحث عن الأجهزة مرة أخرى قبل إرسال البيانات.

- لمقاطعة عملية البحث، اضغط على **Stop**. تتجمد قائمة البحث ويمكنك بدء تشكيل اتصال لواحد من الأجهزة التي تم العثور عليها بالفعل.
- انتقل إلى الجهاز الذي ترغب في الاتصال به واضغط على **Select**. يتم نسخ العنصر الجاري إرساله إلى "صندوق الحفظ" ويتم عرض ملاحظة **Connecting**.
- الاقتران (في حالة عدم طلبه بواسطة الجهاز الآخر، انظر الخطوة ١)

- إذا استلزم اقتران الجهاز الآخر قبل إرسال البيانات، فستسمع صوت نغمة ويطلب منك إدخال رمز مرور.
- أنشئ رمز مرور خاص بك (بطول من ١ إلى ١٦ حرفاً أو رقماً). مع التنسيق بينك وبين مالك جهاز بلوتوث الآخر لاستخدام نفس الرمز. يستخدم رمز المرور هذا مرة واحدة فقط. لذا لا توجد حاجة لتذكره.
- يتم حفظ الجهاز في شاشة عرض الأجهزة المقترنة بعد الانتهاء من عملية الاقتران.





المسرد: الاقتران يعني طريقة التحقق. يلزم اتفاق مستخدمتي الأجهزة التي تعمل بدعم بلوتوث على تحديد رمز المرور مع استخدامهم نفس الرمز لكلا الجهازين لإقرانهما. الأجهزة التي لا تحتوي على واجهة مستخدم لها رمز مرور مضبوط في المصنع.

٦ بعد إنشاء الاتصال بنجاح. تظهر الملاحظة Sending data.




ملاحظة: يمكن العثور على البيانات التي تم استقبالها عبر بلوتوث في حافظة صندوق الوارد في "الرسائل". للحصول على معلومات إضافية، انظر الصفحة ٧٥.

ملاحظة: يتم حذف الرسالة أو البيانات في حالة فشل الإرسال. لا يتم حفظ الرسائل المرسلّة عبر بلوتوث في حافظة المسودات في "الرسائل".


رموز أجهزة بلوتوث المختلفة:

- Computer - 
- Phone - 
- Other - 
- Unknown - 

التحقق من حالة اتصال بلوتوث

- عند عرض  في وضع الاستعداد، يشير ذلك نشاط بلوتوث.
- عندما يومض ، فإن ذلك يعني أن وحدة اللعبة خاويل الاتصال بالجهاز الآخر.
- عند ظهور  بشكل مستمر، فإن ذلك يعني أن اتصال بلوتوث نشط.

شاشة عرض الأجهزة المقترنة

ينتج عن اقتران أحد الأجهزة بجهاز آخر سهولة وسرعة البحث عن الأجهزة. حيث إن الأجهزة المقترنة يمكنها التعرف على بعضها البعض بشكل أسهل. ويشار إلى تلك الأجهزة بالرمز  الموجود في قائمة نتائج البحث. في

شاشة عرض بلوتوث الرئيسية، اضغط على  لفتح قائمة بالأجهزة المقترنة .

خيارات شاشة عرض

الأجهزة المقترنة هي: New paired device و Connect / Delete all و Delete و Assign short name و Disconnect و Set as unauthorized / Set as authorized و Exit و Help.


الاقتران بأحد الأجهزة

١ حدد Options ← New paired device في شاشة عرض الأجهزة المقترنة. تبدأ وحدة اللعبة في البحث عن الأجهزة الموجودة في نطاق الاتصال. أو في حالة البحث في بداية العمل عن أجهزة بلوتوث، فستظهر قائمة بالأجهزة التي سبق العثور عليها. لبدء عملية بحث جديدة، حدد More devices.

٢ انتقل إلى الجهاز الذي ترغب في الاقتران به واضغط على Select.

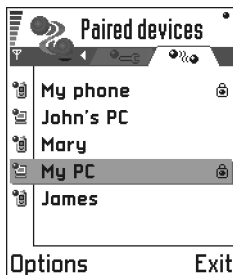
٣ تبادل رموز المرور، انظر الخطوة ٥ (الاقتران) في القسم السابق. يتم إضافة الجهاز إلى قائمة الأجهزة المقترنة.

إلغاء الاقتران

• في شاشة عرض الأجهزة المقترنة، انتقل إلى الجهاز الذي تريد حذف الاقتران الخاص به واضغط على  أو حدد Options ← Delete. يتم إزالة الجهاز من قائمة "الأجهزة المقترنة" ويتم إلغاء الاقتران.

• إذا كنت ترغب في إلغاء جميع الاقترانات، فحدد Options ← Delete all.

ملاحظة: في حالة حذف اقترانك بأحد الأجهزة التي تتصل بها حاليًا، فسيتم إزالة الاقتران في الحال بينما يظل الاتصال قائمًا مع ذلك الجهاز.



Authorised - يمكن إجراء

اتصالات بين وحدة اللعبة وهذا الجهاز بدون إفادتك.

لا يلزم الحصول على موافقة أو مصادقة بشكل منفصل.

استخدم هذه الحالة مع الأجهزة لديك فقط. على سبيل المثال، جهاز الكمبيوتر لديك، أو الأجهزة التي تخص شخص تثق به. يتم إضافة الرمز (A) إلى الأجهزة التي تمت مصادقتها في شاشة عرض "الأجهزة المقترنة".

- في شاشة عرض "الأجهزة المقترنة"، انتقل إلى الجهاز وحدد **Options** ← **Set as / Set as authorized** **unauthorized**.

استقبال البيانات عبر بلوتوث

عند استقبال بيانات عبر بلوتوث، يصدر صوت لإحدى النغمات مع الاستفسار عما إذا كنت ترغب في قبول رسالة بلوتوث أم لا. يظهر الشكل (A) في حالة موافقتك ويوضع العنصر في حافظة صندوق الوارد في "الرسائل". يشار إلى رسائل بلوتوث بالشكل (B). للحصول على معلومات إضافية، انظر الصفحة ٧٥.

قطع اتصال بلوتوث

يتم قطع اتصال بلوتوث تلقائيًا بعد إرسال البيانات أو استقبالها.

تعيين أسماء مختصرة لأجهزة مقترنة

يمكنك تعيين اسم مختصر (لقب، أو اسم مستعار) للمساعدة في التعرف على جهاز معين. يتم حفظ هذا الاسم في ذاكرة وحدة اللعبة ولا يمكن الاطلاع عليه من قبل مستخدمي جهاز بلوتوث الآخرين.

- لتعيين اسم مختصر، انتقل إلى الجهاز وحدد **Options** ← **Assign short name**. اكتب الاسم المختصر واضغط على **OK**.

مثال: أعط اسمًا مختصرًا للجهاز الذي يعمل بدعم بلوتوث الخاص بصديقك أو أعط اسمًا مختصرًا لجهاز الكمبيوتر الخاص بك حتى تتمكن من التعرف عليه بسهولة أكبر.

ملاحظة: حدد اسمًا يسهل تذكره والتعرف عليه. عند محاولة البحث عن أجهزة أو في حالة مطالبة أحد الأجهزة بإجراء اتصال، فسيتم استخدام الاسم الذي حددته للتعرف على الجهاز.

ضبط مصادقة جهاز أو عدم مصادقته.

بعد الاقتران مع أحد الأجهزة، يمكن ضبط مصادقة الجهاز أو عدم مصادقته.

Unauthorised (Default) - يلزم قبول طلبات الاتصال

الواردة من هذا الجهاز بشكل منفصل في كل مرة.

توصيل وحدة اللعبة بجهاز كمبيوتر

للحصول على معلومات إضافية حول كيفية إجراء الاتصال بجهاز كمبيوتر متوافق عبر بلوتوث، وكذا كيفية تثبيت مجموعة برامج الكمبيوتر لنوكيا N-Gage، انظر **PC Suite Installation Guide** (دليل تثبيت مجموعة برامج الكمبيوتر) على القرص المضغوط الموجود في القسم software "البرامج". للحصول على معلومات إضافية حول كيفية استخدام مجموعة برامج الكمبيوتر لوحدة لعبة نوكيا N-Gage، انظر المساعدة الفورية لمجموعة برامج الكمبيوتر.

❏ **ملاحظة:** لا تعمل مجموعة برامج الكمبيوتر عبر كابل USB. يمكن استخدام مجموعة برامج الكمبيوتر عبر بلوتوث فقط.

❏ **ملاحظة:** لا يعمل برنامج Nokia Audio Manager عبر بلوتوث. يمكن استخدامه فقط عبر كابل USB.

استخدام القرص المضغوط

يجب أن يبدأ تشغيل القرص المضغوط تلقائيًا بعد قيامك بوضعه في محرك الأقراص المضغوطة في جهاز الكمبيوتر المتوافق. وفي حالة عدم حدوث ذلك، فقم باتباع الإجراءات كما يلي:

- 1 انقر فوق الزر **Start** في Windows وحدد **Programs** → **Windows Explorer**.
- 2 في محرك الأقراص المضغوطة، حدد مكان ملف يسمى **NokiaN-gage.exe** وانقر نقرًا مزدوجًا عليه. يتم فتح واجهة تطبيق القرص المضغوط.

3 يمكنك الآن العثور على مجموعة برامج الكمبيوتر الخاصة بنوكيا N-Gage في القسم software "البرامج". انقر نقرًا مزدوجًا فوق "مجموعة برامج الكمبيوتر لوحدة لعبة

نوكيا N-Gage". سيقوم معالج التثبيت بإرشادك خلال عملية التثبيت.

❏ **ملاحظة:** لا تعمل مجموعة برامج الكمبيوتر عبر كابل USB. يمكن استخدام مجموعة برامج الكمبيوتر عبر بلوتوث فقط.



استخدام وحدة اللعبة كمودم للاتصال بالإنترنت أو إرسال الفاكسات واستقبالها

يمكن الحصول على تعليمات التثبيت المفصلة في دليل البداية السريعة لـ **Nokia Modem Options** على القرص المضغوط المزود مع وحدة اللعبة.



المزامنة – المزامنة عن بعد

❏ **ملاحظة:** يجب عليك تنزيل تطبيق المزامنة من القرص المضغوط.

يوفر لك تطبيق المزامنة إمكانية مزامنة التقويم أو "الأسماء" الموجودة في وحدة اللعبة مع العديد من تطبيقات التقويم ودفتر الهاتف على كمبيوتر متوافق أو على الإنترنت. تحدث المزامنة عبر مكالمات بيانات GSM أو اتصال حزمة البيانات. يستخدم تطبيق المزامنة تقنية SyncML للمزامنة. للعثور على معلومات حول توافق SyncML، الرجاء الاتصال بمزود التقويم أو تطبيق دفتر الهاتف الذي تريد مزامنة بيانات وحدة اللعبة معه.

خيارات شاشة العرض

المزامنة عن بعد هي: **Synchronise** و **New sync profile** و **Edit sync profile** و **Delete** و **View log** و **Exit** و **Help**.

إنشاء وضع مزامنة جديد



المسرد: وضع المزامنة هو ضبط مركز الخدمة البعيد. يمكنك إنشاء العديد من الأوضاع إذا كنت تفتاح إلى مزامنة بياناتك مع العديد من مراكز الخدمة أو التطبيقات.

- ١ تسأل وحدة اللعبة عما إذا كنت ترغب في إنشاء وضع جديد في حالة عدم تعريف أية أوضاع. حدد **Yes**. لإنشاء وضع جديد بالإضافة إلى الأوضاع الموجودة. حدد **Options** ← **New sync profile**. حدد ما إذا كنت ترغب في استخدام قيم الوضع الافتراضي أو نسخ القيم من وضع موجود لاستخدامها كأساس للوضع الجديد.

٢ قم بتعريف ما يلي:

- Sync profile name** - اكتب اسمًا وصفيًا للوضع.
- HTTP / Port / Host address / Bearer type authentication** - اتصل بمزود الخدمة أو مسؤول النظام للحصول على القيم الصحيحة.
- Access point** - حدد نقطة وصول تريد استخدامها لاتصال البيانات. لمزيد من المعلومات، انظر "ضبط الاتصال" الصفحة ٤١.

- User name** - معرف المستخدم لمركز خدمة المزامنة. اتصل بمزود الخدمة أو مسؤول النظام الخاص بك للحصول على المعرف الصحيح.
- Password** - اكتب كلمة السر. اتصل بمزود الخدمة أو مسؤول النظام الخاص بك للحصول على القيمة الصحيحة.

Calendar - حدد **Yes** إذا كنت ترغب في مزامنة التقويم.

Remote calendar - أدخل مسارًا صحيحًا للتقويم البعيد على مركز الخدمة. يجب تعريفه إذا كان الضبط السابق **Calendar** قد تم ضبطه على **Yes**.



Contacts - حدد **Yes** إذا كنت ترغب في مزامنة "الأسماء".

Remote contacts - أدخل مسارًا صحيحًا لدفتر الهاتف البعيد على مركز الخدمة. يجب تعريفه إذا كان الضبط السابق **Contacts** قد تم ضبطه على **Yes**.

٣ اضغط على **Done** لحفظ الضبط.

مزامنة البيانات

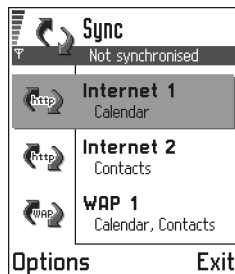
في شاشة العرض الرئيسية لـ "المزامنة"، يمكنك مشاهدة أوضاع مختلفة.

يمكنك أيضًا رؤية البروتوكول الذي يستخدمه الوضع.  http أو  WAP ونوع البيانات الذي سيتم مزامنتها: التقويم أو الأسماء أو كلاهما.

١ في شاشة العرض الرئيسية، انتقل إلى أحد الأوضاع وحدد **Options** ←

Synchronise. تظهر حالة المزامنة في أسفل شاشة العرض.

لإلغاء المزامنة قبل انتهائها، اضغط على **Cancel**.



- ٢ يتم إعلامك بعد اكتمال المزامنة.
- بعد اكتمال المزامنة، اضغط على **View log** أو حدد **Options** ← **View log** لفتح ملف سجل يعرض حالة المزامنة (**Complete** أو **Incomplete**) وعدد إدخالات التقويم أو الأسماء التي تمت إضافتها أو تحديثها أو حذفها أو رفضها (لم يتم مزامنتها) في وحدة اللعبة أو على مركز الخدمة.

١٧. اكتشاف المشكلات وإصلاحها

نفاد الذاكرة

يبدل ظهور الملاحظات التالية على نفاد ذاكرة وحدة اللعبة وينبغي عليك حذف بعض البيانات المسجلة: *Not enough memory to perform operation. Delete some data first*. أو *low. Delete some data*. لعرض نوع البيانات لديك ومقدار الذاكرة التي تستهلكها مجموعات البيانات المختلفة، اذهب إلى **Tools** ← **Manager** وحدد **Options** ← **Memory details**.

قد تحتاج لحذف العناصر التالية بشكل منتظم لتجنب نفاد الذاكرة:

- الرسائل الموجودة في صندوق الوارد، والمسودات، وحافظات الرسائل المرسلة في "الرسائل".
- رسائل البريد الإلكتروني التي تم استردادها من ذاكرة وحدة اللعبة.
- صفحات المستعرض المحفوظة، و
- الصور الموجودة في "الصور".

عند الرغبة في حذف معلومات اتصال أو ملاحظات تقويم أو مؤقتات المكالمات، أو مؤقتات تكلفة المكالمات، أو نتائج الألعاب أو أية بيانات أخرى، فإذهب إلى التطبيقات الخاصة بذلك لإزالة تلك البيانات.

إذا كنت تقوم بحذف عناصر متعددة وتم عرض أي من الملاحظات التالية: *Not enough memory to perform operation. Delete some data first*. أو *low. Delete some data*. فحاول حذف العناصر واحد تلو الآخر (بدءًا من أصغر العناصر).

مسح ذاكرة التقويم - لإزالة أكثر من حدث واحد في المرة الواحدة، اذهب إلى شاشة عرض "الشهر" وحدد **Options** ← **Delete** entry ←.

- **Before date** - لحذف جميع ملاحظات التقويم التي حدثت قبل تاريخ معين. أدخل التاريخ الذي يتم حذف كافة ملاحظات التقويم التي حدثت قبله.
- **All entries** - لحذف جميع ملاحظات التقويم.

مسح محتويات السجل - لمسح جميع محتويات السجل وسجل المكالمات الأخيرة وتقارير تسليم الرسائل بشكل نهائي. اذهب إلى السجلات وحدد **Options** ← **Clear log** أو اذهب إلى **Settings** ← **Log duration** ← **No log**.

الطرق المختلفة لحفظ البيانات:

- استخدم مجموعة برامج الكمبيوتر لنوكيا N-Gage لنسخ بعض المعلومات إلى الكمبيوتر، انظر الصفحة ١٢٠.
- إرسال صور إلى عنوان البريد الإلكتروني ثم حفظها على الكمبيوتر، أو
- إرسال بيانات عبر بلوتوث إلى جهاز متوافق آخر.

سؤال وجواب

شاشة عرض وحدة اللعبة

- سؤال: لماذا تظهر نقاط مفقودة أو نقاط متغيرة اللون أو نقاط براققة على الشاشة في كل مرة أقوم فيها بتشغيل وحدة اللعبة؟
جواب: هذه ميزة أساسية في شاشة المصفوفة النشطة. فشاشة وحدة اللعبة تحتوي على عناصر تبديل متعددة للتحكم في البكسل. ولذا قد يوجد عدد قليل من النقاط المفقودة أو متغيرة اللون أو البراققة على الشاشة.

بلوتوث

- سؤال: لماذا لا يمكنني إنهاء اتصال بلوتوث؟
جواب: في حالة اقتراح جهاز آخر مع وحدة اللعبة مع عدم إرسال أية بيانات فيما بين الجهازين. مع ترك اتصال الجهاز مفتوحاً. فإن الطريقة الوحيدة لإلغاء الاتصال هي إلغاء تنشيط ارتباط بلوتوث تماماً. اذهب إلى بلوتوث وحدد الضبط **Bluetooth ← Off**.
- سؤال: لماذا لا يمكنني العثور على هاتف أحد أصدقائي الذي يدعم بلوتوث؟
جواب: تحقق من تنشيط بلوتوث في كلا الجهازين. تحقق أن المسافة الفاصلة بين الجهازين لا تتعدى مسافة ١٠ أمتار. وكذا تحقق من عدم وجود حوائط أو أية عوائق بين الجهازين. تأكد أن الجهاز الآخر غير موجود في الوضع "Hidden".
- سؤال: لماذا يجب علي فعله عندما تخبرني وحدة اللعبة أنه لا يمكنها استقبال رسالة وسائط متعددة لأن الذاكرة ممتلئة؟
جواب: بماذا يجب علي فعله عند ظهور الرسالة التالية على وحدة اللعبة: **Unable to retrieve multimedia message. Network connection already in use** ؟
جواب: قم بإنهاء كافة اتصالات البيانات النشطة. لا يمكن استقبال رسائل الوسائط المتعددة إذا كان هناك اتصال بيانات آخر يستخدم عنوان عبارة مختلف نشطاً للمتصفح أو البريد الإلكتروني.
- سؤال: كيف يمكن إنهاء اتصال بيانات عندما تبدأ وحدة اللعبة اتصال بيانات مرة بعد أخرى؟ تظهر الملاحظات: **Retrieving message أو Trying to retrieve message again** لفترة قصيرة. ماذا يحدث؟
جواب: حاول وحدة اللعبة استرداد رسالة وسائط متعددة من مركز رسائل الوسائط المتعددة.
- سؤال: كيف يمكن تعريف ضبط رسائل الوسائط المتعددة بطريقة صحيحة. وكذا تحقق من عدم وجود أخطاء في كتابة أرقام الهواتف أو العناوين. اذهب إلى **Messaging** وحدد **Options ← Settings ← Multimedia message**.
لنح وحدة اللعبة من إجراء اتصال بيانات. سيتوفر أمامك الخيارات التالية. اذهب إلى **Messaging** وحدد **Options ← Settings ← Multimedia message**.
- حدد **On receiving msg. ← Defer retrieval** إذا كنت

الرسائل

- سؤال: لماذا لا يمكنني اختيار اسم؟
جواب: إذا لم تكن قادرًا على اختيار اسم في دليل "الأسماء"، فهذا يعني أنه لا يوجد في بطاقة الأسماء رقم هاتف أو عنوان بريد إلكتروني لهذا الاسم. أضف المعلومات المفقودة إلى بطاقة الأسماء في تطبيق "الأسماء".

التقويم

- سؤال: لماذا تبدو أرقام الأسابيع مفقودة؟
جواب: إذا قمت بتغيير ضبط التقويم بحيث يبدأ الأسبوع من يوم آخر غير يوم الاثنين، فلن تظهر أرقام الأسابيع.

المتصفح

- سؤال: *No valid access point defined. Define one in Services settings*.
جواب: قم بإدراج ضبط المتصفح الصحيح. اتصل بمزود خدمة المتصفح للحصول على إرشادات. انظر "ضبط وحدة اللعبة لخدمة المتصفح" الصفحة ١٠٣.

السجل

- سؤال: لماذا يظهر السجل فارغًا؟
جواب: ربما قمت بتنشيط أحد الترشيحات في حين لم يتم تسجيل أحداث اتصال تلائم هذا الترشيح. لرؤية جميع الأحداث، حدد **Options** ← **Filter** ← **All communication**.

الاتصال بالكمبيوتر

- سؤال: لماذا تواجهني مشاكل عند توصيل وحدة اللعبة بكمبيوتر متوافق؟
جواب: تأكد من تثبيت مجموعة برامج الكمبيوتر لنوكيا N-Gage وتشغيلها على الكمبيوتر. انظر "دليل تثبيت مجموعة برامج الكمبيوتر" على "القرص المضغوط" في

ترغب في أن يحفظ مركز رسائل الوسائط المتعددة الرسالة التي يتم استردادها فيما بعد. على سبيل المثال بعد التحقق من الضبط. بعد إجراء هذا التغيير، ما تزال وحدة اللعبة في حاجة إلى إرسال ملاحظات معلومات إلى الشبكة. لاسترداد الرسالة فيما بعد، حدد *Retr. immediately*.

- حدد *Reject message* ← *On receiving msg.* إذا كنت ترغب في رفض جميع رسائل الوسائط المتعددة الواردة. بعد إجراء هذا التغيير، ستحتاج وحدة اللعبة إلى إرسال ملاحظات معلومات إلى الشبكة وسيقوم مركز رسائل الوسائط المتعددة بحذف جميع رسائل الوسائط المتعددة المنتظر إرسالها إليك.
- حدد *Multimedia reception* ← *Off* - إذا كنت ترغب في تجاهل جميع رسائل الوسائط المتعددة الواردة. بعد إجراء هذا التغيير، لن تقوم وحدة اللعبة بإنشاء أية اتصالات بالشبكة تتعلق برسائل الوسائط المتعددة.

الصور

- سؤال: هل يدعم الهاتف تنسيق الصورة التي أحاول فتحها؟
جواب: انظر الصفحة ٥٨ للحصول على معلومات إضافية حول تنسيقات الأشكال المدعومة.

الموسيقى

- سؤال: لماذا لا يمكنني نقل المسارات الموسيقية إلى وحدة اللعبة؟
جواب: تأكد من وجود مساحة كافية على بطاقة الذاكرة. وقم بحذف بعض مسارات الموسيقى من بطاقة الذاكرة إذا لزم الأمر.

الألعاب

- سؤال: لماذا لا يمكنني تشغيل اللعبة المختارة؟
جواب: تأكد من تثبيت بطاقة الذاكرة الصحيحة للعبة المختارة.

القسم Software "البرامج". للحصول على معلومات إضافية حول كيفية استخدام مجموعة برامج الكمبيوتر لنوكيا N-Gage، انظر المساعدة الفورية لمجموعة برامج الكمبيوتر.

ملاحظة: لا تعمل مجموعة برامج الكمبيوتر عبر كابل USB. يمكن استخدام مجموعة برامج الكمبيوتر عبر بلوتوث فقط.

رموز الوصول



• سؤال: ما هي كلمات السر الخاصة برموز القفل والتعريف الشخصي وPUK؟

جواب: رمز القفل الافتراضي هو 12345. اتصل بوكيل وحدة اللعبة إذا فقدت رمز القفل أو نسيت.

في حالة نسيان رمز PIN أو رمز PUK أو فقدته، أو في حالة عدم حصولك على تلك الرموز، فاتصل بمزود خدمة الشبكة. للحصول على معلومات حول كلمات السر، اتصل بمزود نقطة الوصول. على سبيل المثال، مزود خدمة الإنترنت التجاري ISP أو مزود خدمة المتصفح، أو مشغل الشبكة.



التطبيق لا يستجيب

• سؤال: كيف أغلق تطبيقًا لا يستجيب؟

جواب: افتح إطار تبديل التطبيقات بالضغط مع الاستمرار على . ثم انتقل إلى التطبيق، واضغط على  لإغلاق التطبيق.

فتح عديد كبير جدًا من التطبيقات

• سؤال: لماذا يتم تشغيل اللعبة التي أمارسها ببطء؟

جواب: فتح عديد كبير جدًا من التطبيقات، افتح التطبيقات التي لا تستخدمها بالضغط مع الاستمرار على . ثم انتقل إلى التطبيق، واضغط على  لإغلاق التطبيق.

Nokia Audio Manager

• سؤال: لماذا لا أرى رمز N-Gage؟

جواب: تأكد من تثبيت برنامج Nokia Audio Manager على جهاز الكمبيوتر قبل توصيل وحدة اللعبة بجهاز الكمبيوتر باستخدام كابل USB.

ملاحظة: لا يعمل برنامج Nokia Audio Manager عبر بلوتوث، يمكن استخدامه فقط عبر كابل USB.

١٨. معلومات البطارية

الشحن والتفريغ

- يتم تزويد الهاتف بالطاقة عن طريق بطارية يمكن إعادة شحنها.
- لاحظ أنه يمكن الوصول إلى الأداء الأمثل للبطارية الجديدة فقط بعد دورتين أو ثلاث من الشحن والتفريغ!
- يمكن شحن البطارية وتفريغها مئات المرات. ولكن حتمًا سوف تبلى في النهاية. حينما يقل وقت التشغيل (وقت التحدث ووقت الاستعداد) عن المعدل الطبيعي بشكل ملحوظ. سيعني هذا أنه قد حان وقت شراء بطارية جديدة.
- استخدم فقط البطاريات المعتمدة من قبل الشركة المنتجة للهاتف. وأعد شحن البطارية فقط باستخدام أجهزة الشحن المعتمدة من قبل الشركة المنتجة. افصل جهاز الشحن حينما لا يكون قيد الاستخدام. لا تترك البطارية متصلة بجهاز الشحن لمدة أطول من أسبوع. ما دامت زيادة الشحن تؤدي إلى تقصير عمر البطارية. إذا تركزت البطارية الممتلئة تمامًا دون استخدام. فسوف تفصل نفسها بمرور الوقت.
- من الممكن أن تؤثر درجات الحرارة المرتفعة أو المنخفضة للغاية على قدرة البطارية على الشحن.
- استخدم البطارية فقط للغرض المخصص لها.
- لا تستخدم أي شاحن تالف أو بطارية تالفة.
- لا تقم بتقصير الدائرة الكهربائية للبطارية. قد يحدث تقصير غير مقصود للدائرة الكهربائية حين يتسبب جسم معدني (مثل العملة المعدنية. أو الدبوس أو القلم) في اتصال مباشر بين وصلات + و- للبطارية (خطوط معدنية على البطارية) على سبيل المثال حينما تحمل بطارية في جيبك أو في كيس النقود. قد يتسبب تقصير الدائرة الكهربائية في تلف البطارية أو الجسم المتصل.
- ترك البطارية في أماكن ساخنة أو باردة. مثل السيارة المغلقة في الصيف أو في أجواء شتوية. سوف يقلل سعة البطارية وعمرها الافتراضي. حاول دومًا الاحتفاظ بالبطارية في درجة حرارة بين ١٥ و ٢٥ درجة مئوية (٥٩ و ٧٧ فهرنهايت). قد يتوقف الهاتف عن العمل مؤقتًا عندما ترتفع درجة حرارة البطارية أو تنخفض حتى إذا كانت مشحونة شحناً تاماً. يكون أداء البطاريات محدودًا بصفة خاصة في درجات الحرارة تحت نقطة التجمد.
- لا تتخلص من البطاريات بإلقائها في النار!
- تخلص من البطاريات وفقًا للإرشادات المحلية (مثل إعادة تصنيعها). لا تتخلص منها كنفائات منزلية.
- قم بإخراج البطارية عند إغلاق الهاتف فقط.

١٩. العناية والصيانة

جميع الاقتراحات المذكورة أعلاه تضمن الجودة لهاتفك أو بطاريته أو جهاز الشحن أو أي اكسسوارات أخرى. إذا تعطل الهاتف أو البطارية أو جهاز الشحن أو أي اكسسوار، فخذهُ إلى أقرب مركز صيانة معتمد. سيساعدك الموظفون هناك ويتخذون الترتيبات اللازمة للصيانة إن اقتضى الأمر ذلك.

- إن هاتفك حصيلة تصميم رائع وبراعة في التنفيذ. لذا يستوجب معاملته بعناية. الاقتراحات أدناه ستساعدك على الإبقاء بكل شروط الضمان. كما تتيح لك الاستمتاع بالجهاز لسنوات طويلة.
- أبقي الهاتف وجميع مستلزماته واكسسواراته بعيداً عن متناول يد الأطفال.
- أبقي هاتفك جافاً. الأمطار والرطوبة وجميع أنواع السوائل تحتوي على معادن متلفة للدوائر الإلكترونية.
- لا تستخدم الهاتف أو تخزنه في مناطق مريية أو قذرة. الأجزاء المتحركة قابلة للتلف.
- احتفظ بالهاتف بعيداً عن الحرارة. الحرارة المرتفعة قد تقصر من عمر الأجهزة الإلكترونية، وتضر بالبطاريات وتلوي أو تذيب بعض أنواع البلاستيك.
- لا خُفِظ هاتفك في أماكن باردة. عندما يسخن الهاتف (إلى درجة حرارته العادية) قد تتكون رطوبة داخل الهاتف مما قد يلحق ضرراً بالأواح الدوائر الإلكترونية.
- لا حاول فتح الهاتف. إصلاح الجهاز بلا خبرة كافية قد يسبب ضرراً.
- لا تسقطه أو تدقه أو تهزه. المعاملة الخشنة قد تخطم الألواح الداخلية للدوائر.
- لا تستخدم كيموايات مركزة أو محاليل التنظيف أو المنظفات القوية لتنظيفه.
- لا تدهن الهاتف. الدهان قد يسد الأجزاء المتحركة ويمنع التشغيل العادي.
- استخدم الهوائي المجهز مع الهاتف أو هوائياً معتمداً فقط. استخدام هوائيات أو تعديلات أو اكسسوارات غير معتمدة قد يتلف الهاتف وينتهك تعليمات استخدام الأجهزة اللاسلكية.

٢٠. معلومات أمان هامة

الأمان أثناء القيادة

لا تستخدم هاتفًا محمولًا أثناء قيادة السيارة. لا تضع الهاتف على مقاعد الركاب أو في مكان آخر يعرضه للإفلات في حالة حدوث أي اصطدام أو توقف فجائي.

تذكر أن الأمان على الطريق دائمًا هو الأهم!

بيئة التشغيل

عليك اتباع أية أنظمة خاصة في المنطقة التي تكون فيها وأن تغلق هاتفك أو جهاز الألعاب دائمًا عندما يكون استخدامه محظورًا أو قد يسبب تشويشًا أو خطرًا.

استخدم الهاتف فقط في الوضع الطبيعي (على الأذن).

للتزام بإرشادات التعرض للترددات اللاسلكية، استخدم الاكسسوارات المعتمدة من نوكيا فقط. عند تشغيل الهاتف وتثبيته على الجسم لحمله، استخدم دائمًا حقايب حمل نوكيا المعتمدة.

بعض أجزاء الهاتف مغنطة. لذا قد يجذب الهاتف المعادن. وعلى من يستخدم أجهزة سمع عدم استخدام الهاتف على أذنه عند استخدام هذه الأجهزة. تأكد دومًا من إحكام وضع الهاتف على حامله. لأن المواد المعدنية قد تنجذب إلى سماعة الأذن. لا تضع بطاقات الاعتماد أو أي وسائط مغنطة لحفظ المعلومات قرب الهاتف لأن المعلومات المحفوظة عليها قد تضي.

الأجهزة الإلكترونية

معظم الأجهزة الإلكترونية الحديثة محمية من إشارات التردد اللاسلكي (RF). ولكن قد تكون هناك بعض الأجهزة الإلكترونية غير محمية من إشارات التردد اللاسلكي الصادرة عن هواتف المحمول.

أجهزة ضبط نبضات القلب ينصح من متجو هذه الأجهزة بالحفاظة على مسافة لا تقل عن ٢٠ سم (٨ بوصات) ما بين الهاتف المحمول اللاسلكي وجهاز ضبط نبضات القلب وذلك لتفادي أي تشويش محتمل لجهاز ضبط النبض. إن هذه التوصيات مطابقة للأبحاث المستقلة التي قام بها معهد العلوم اللاسلكي Wireless Technology Research لتوصياته. على الأشخاص الحاملين لأجهزة ضبط النبضات أن يراعوا ما يلي:

- أبق الهاتف على بعد ٢٠ (٨ بوصات) سم على الأقل من جهاز ضبط النبض +عندما يكون الهاتف في وضع الاستخدام؛
- ينبغي عدم حمل الهاتف في الجيب الأمامي للمصدر.
- استخدام الأذن المقلبة لجهة جهاز ضبط النبض وذلك لتقليل احتمالات التشويش إلى أقصى حد ممكن.
- إذا اعتقدت إنه يوجد أي تشويش، فأغلق الهاتف فورًا.

أجهزة السمع بعض الهواتف الرقمية اللاسلكية قد تسبب تشويشًا لبعض أجهزة السمع. في هذه الحالة بإمكانك مراجعة مزود الخدمة.

أجهزة طبية أخرى إن عمل أي جهاز لاسلكي بما في ذلك الهواتف الخلوية، قد يتداخل مع وظيفة المعدات الطبية ذات الحماية غير الكافية. استشر طبيبًا أو مصنع المعدات الطبية لمعرفة فيما إذا كانت المعدات مزودة بالحماية الوافية من التردد اللاسلكي الخارجي أو إذا كان لديك أي سؤال. أغلق الهاتف في مراكز الرعاية الطبية عند وجود تعليمات أو ملصقات تأمر بذلك. قد تستخدم المستشفيات

ومراكز الرعاية الطبية معدات حساسة للترددات اللاسلكية FR الخارجية.

السيارات قد تؤثر إشارات التردد اللاسلكي سلبًا على الأنظمة الإلكترونية في السيارة (كمنظم حفن الوقود ونظام عدم الانزلاق وخبذ السرعة). والوسائد الهوائية الواقية). وذلك إذا كانت هذه الأنظمة مركبة تركيبًا خاطئًا أو غير محمية بصورة كافية. تأكد من المنتج أو من الوكيل بخصوص سيارتك. عليك استشارة المنتج للأجهزة المضافة في سيارتك.

الأماكن المعلنَة يجب إغلاق هاتفك في أي مكان يُطلب فيه القيام بذلك.

معلومات أمان حول ألعاب الفيديو

حول النوبات المرضية الناتجة عن الحساسية للصور يتعرض عدد قليل جدًا من الأشخاص لنوبة مرضية عند التعرض لصور مرئية معينة بما في ذلك الضوء الوامضة أو الأشكال التي قد تظهر في ألعاب الفيديو. حتى الأشخاص الذين ليس لديهم تاريخ للإصابة بالنوبات المرضية والصرع قد يكون لديهم حالات لم يتم تشخيصها قد تتسبب في نوبات الصرع نتيجة للحساسية من الصور أثناء مشاهدة ألعاب الفيديو. وقد يكون لهذه النوبات العديد من الأعراض بما في ذلك الدوار أو تغير الرؤية أو جُعد العين أو الوجه أو ارتعاش الأذرع أو الأرجل أو حركتها. أو فقد الإحساس بالمكان أو الارتباك أو فقد الوعي لفترة مؤقتة. وقد تتسبب النوبات أيضًا في فقد الوعي أو التشنجات التي قد تؤدي إلى الإصابة. بدءًا من السقوط على الأرض إلى ضرب الأشياء القريبة.

توقف عن ممارسة اللعبة في الحال واستشر طبيبًا إذا تعرضت لأي من هذه الأعراض. ويجب على البالغين الذين يسمحون للمراهقين (أو الأطفال) بممارسة الألعاب مراقبة أطفالهم وسؤالهم عن هذه الأعراض لأن احتمال تعرضهم لهذه النوبات أكبر من البالغين. يمكن تقليل خطورة نوبات الصرع نتيجة للحساسية للصور عن طريق اللعب في غرف جيدة الإضاءة وعدم اللعب عند الشعور بالنعاس أو التعب. إذا كان لديك أو لدى أحد من أقاربك

تاريخ للنوبات المرضية أو الصرع. فاستشر طبيبًا قبل اللعب.

قم بممارسة الألعاب بأمان عن طريق أخذ قسط من الراحة من ممارسة الألعاب لمدة نصف ساعة على الأقل. توقف عن اللعب مباشرة إذا بدأت تشعر بالتعب أو إذا تعرضت لشعور غير سار أو ألم في يدك أو ذراعك. إذا استمرت الحالة. فاستشر طبيبًا. يؤدي استخدام الألعاب ذات الاهتزاز إلى تفاقم الإصابات. لا تقم بتشغيل وظيفة الاهتزاز إذا كان لديك إصابة في العظم أو مفاصل أصابعك أو يدك أو رسغ اليد أو الأذرع.

أماكن التفجيرات المحتملة

أغلق هاتفك في أية منطقة ذات مواد قابلة للانفجار وامتنل لكافة الإعلانات والتعليمات. من المحتمل أن تسبب شرارة في مثل هذه المناطق انفجارًا أو حريقًا يؤدي إلى الإصابة الجسدية أو حتى إلى الوفاة.

يُنصح بإغلاق الهاتف في محطات الوقود (محطة الخدمة). تذكر بالحاجة للانتباه إلى الأماكن التي حُظر استخدام أجهزة إرسال داخل مستودعات الوقود (مناطق خزن وتوزيع الوقود) والمصانع الكيماوية أو المناطق التي جُرى فيها أعمال التفجير.

إن المناطق القابلة للانفجار كثيرًا ما تكون مبنية بوضوح ولكن ليس دائمًا. منها الأماكن السفلية في الزوارق؛ ومناطق خويل أو خزن المسود الكيماوية؛ والشاحنات التي تستخدم الغازات المسالة (كالبروبين أو البوتان). والمناطق التي يحتوي هواؤها على كيماويات أو جزيئات كالحبوب أو الغبار أو مساحيق المعادن. وأية مناطق أخرى حيث يطلب منك عادة إطفاء محرك سيارتك.

السيارات

يجب تركيب الهاتف في السيارة أو صيانته من قبل الأشخاص المؤهلون فقط. التركيب الخاطئ أو الصيانة الخاطئة قد تكون خطراً وربما تبطل أي ضمان خاص بالجهاز.

تأكد بانتظام أن كافة أجهزة الهاتف اللاسلكي في سيارتك مركبة بصورة صحيحة وتعمل جيداً.

لا تخزن أو خمل السوائل السريعة الالتهاق أو الغازات أو المواد القابلة للانفجار في نفس المكان الذي يوجد فيه الهاتف أو أجزأؤه أو اكسسواراته.

بالنسبة للسيارات المزودة بالوسائد الهوائية الواقية. تذكر أن الوسادة تفتح بقوة شديدة. لا تضع الأجهزة اللاسلكية. سواء كانت ثابتة أو متنقلة. فوق الوسادة أو في فراغ انفتاحها. إذا كانت الأجهزة غير مركبة تركيباً صحيحاً وتفتح الوسادة. ربما ينجم عن ذلك إصابة خطيرة.

منوع استخدام الهاتف أثناء الطيران. أغلق الهاتف قبل الصعود إلى الطائرة. إن استخدام الهاتف المحمول داخل الطائرة قد يشكل خطراً على عمل الطائرة ومخلاً بشبكة الاتصالات اللاسلكية ومخالفًا للقانون.

إن عدم مراعاة هذه التعليمات قد يؤدي إلى إيقاف الخدمة لمنتهك التعليمات أو إنهاؤها أو اتخاذ إجراءات قانونية بحقه أو بالانثنين معاً.


مكالمات الطوارئ

هام: إن هذا الهاتف. كأى هاتف لاسلكي. يعمل باستخدام الإشارات اللاسلكية والشبكات اللاسلكية والشبكات الأرضية بالإضافة إلى وظائف يحددها المستخدم. ولذلك لا يمكن ضمان الاتصالات في جميع الأحوال. لذا لا تعتمد كلية على الهاتف اللاسلكي في الاتصالات الضرورية (حالات الطوارئ الطبية مثلاً).


قد لا تكون مكالمات الطوارئ ممكنة على كافة شبكات خدمة الهواتف اللاسلكية أو عندما تكون بعض خدمات الشبكة و/أو خصائص الهاتف قيد الاستخدام. تأكد من ذلك من مزودي الخدمة المحليين.

لإجراء مكالمات طوارئ:


١ افتح الهاتف إذا لم يكن مفتوحاً. تأكد من وجود إشارة كافية. بعض الشبكات قد تطلب إدخال بطاقة SIM سارية المفعول في الهاتف.

٢ اضغط على  عدة مرات (مثلاً: لإنهاء مكالمات أو للخروج من القائمة إلخ) لمسح شاشة العرض وجهاز الهاتف للمكالمات.

٣ أدخل رقم الطوارئ لمنطقتك الحالية (مثل رقم ١١٢ أو أي رقم طوارئ رسمي آخر). تختلف أرقام الطوارئ من مكان إلى آخر.

٤ اضغط على المفتاح  إذا كانت بعض الخصائص قيد الاستخدام. فقد تحتاج إلى إغلاقها قبل أن تتمكن من إجراء مكالمات طوارئ. راجع هذا الدليل مع وكيل الخدمة للخدمات الخلوية.

عند إجراء مكالمات طوارئ: احرص على إعطاء كافة المعلومات المطلوبة بدقة. تذكر أن هاتفك المحمول هو ربما الوسيلة الوحيدة للاتصال من موقع الحادث - فلا تنه المكالمات قبل أن يطلب منك ذلك.

 **تحذير:** في وضع "غير متصل بالشبكة". لا يمكنك إجراء أية مكالمات بما في ذلك مكالمات الطوارئ أو استخدام المزايا الأخرى التي تطلب تغطية الشبكة.

معلومات عن شهادة (SAR)

طرز هذا الجهاز يتناسب مع الإرشادات الدولية لأمواج الراديو.

هذا الجهاز هو أيضًا جهاز إرسال واستقبال. وهو مصمم ومصنوع بحيث لا يتجاوز إرساله اللاسلكي مستوى إرشادات التعرض للتردد اللاسلكي RF الموصي عليها من التوصيات العالمية (ICNIRP).

هذا المستوى هو جزء من إرشادات شاملة ومستوى إشارات RF المسموحة لجميع السكان. هذه الإرشادات تعتمد على مستويات وضعت من قبل مؤسسات علمية مستقلة. وضعت هذه المستويات من خلال تقديرات دراسات علمية دورية. هذه المواصفات تشمل حيز أمان واسع يضمن سلامة جميع الأشخاص بغض النظر عن الأعمار أو صحة الأشخاص.

تشمل مواصفات التعرض للهواتف المحمولة وحدة قياس تسمى قيمة الاستيعاب المحددة أو (SAR) Specific Absorption Rate. الحد الأقصى لـ SAR كما حدته التوصيات العالمية (ICNIRP) هو ٢.٠ واط/كيلوجرام. * اختبار SAR يحدد في حالة الإرسال القصوى. مستوى SAR الفعلية خلال تشغيل الهاتف يكون أقل بكثير من الحد الأقصى المسموح به. أعد الجهاز بحيث يعمل على عدة مستويات من الطاقة. ويستعمل الطاقة المطلوبة فقط للوصول للشبكة. بشكل عام كلما تكون أقرب من هوائي شبكة الاتصال. كلما استخدم الهاتف طاقة أقل.

مستوى SAR الأقصى عند اختباره على الأذن هو ٠.٣٧ واط/كيلوجرام. مع أنه يوجد فروق في مستوى SAR تختلف للهواتف ومختلف الوضعيات. تلي جميع المستويات متطلبات القانون بخصوص التعرض لموجات RF.

يفي هذا المنتج بالخطط الإرشادية لموجات (RF) عند استعماله إما بموقع الاستعمال العادي على الأذن أو عند وضعه على مسافة ١.٥ سم على الأقل من الجسم. وعند استعمال علبة حمل. أو مشبك الخزام أو حامل لتشغيله وهو على الجسم. فينبغي أن لا يحتوي أي منها على معدن. وينبغي وضع المنتج على مسافة ١.٥ سم على الأقل من الجسم.

* حد SAR للهواتف المحمولة التي يستخدمها الجمهور هو ٢.٠ واط/كيلوجرام بالمعدل لعشرة غرامات نسيج. يتضمن المعيار هامشًا كبيرًا من الأمان لتوفير حماية إضافية للجمهور ولإيضاح أية تغييرات في القياسات. قد تتغير قيم SAR بناءً على متطلبات التقارير الوطنية وموجة الشبكة. للحصول على معلومات SAR في مناطق أخرى. يرجى الرجوع إلى المعلومات الواردة تحت معلومات عن المنتج على الموقع www.nokia.com

الفهرس

أ

- الأسماء
- استيراد البيانات ٥٦، ٩٨
- الإنشاء
- بطاقات الاتصال ٥١
- الاتصال ١٧
- اتصالات البيانات
- المؤشرات ٩
- الاستماع إلى الرسائل ١٧
- الاستماع إلى الموسيقى ٣١
- الاستماع الراديو ٣٢
- استيراد البيانات
- الأسماء ٦٥، ٧٩
- الأرقام الصادرة ٢٢
- اتصالات الكمبيوتر ١٢١
- الأكسسوارات
- الضبط ٥٠
- الاتصال بأرقام محددة ٤٧
- الألعاب ٢٨
- الألعاب متعددة اللاعبين ٢٩
- استلام

البيانات عبر بلوتوث ١٢٠

نغمات الرنين وشعارات المشغل
والضبط. انظر الرسائل الذكية

الاقتران. توضيح المسرد ١١٨

أسعار حزم البيانات ٤٢

الأوضاع ٩٠

إعادة التسمية ٩١

الضبط. ٩٠، ٩٢

الإدخال التنبئي للنص ١٩

تلميحات ٧٠

إيقاف التشغيل ٧٠

إزالة البرامج ١١٤

إجراء المكالمات ١٧

الإرسال

إدخالات التقويم ٩٧

بطاقات الأسماء. بطاقات

الأعمال ٥٥

البيانات عبر بلوتوث ١١٨

ملفات الوسائط ٦٤

مقاطع الفيديو ٦٤

الاختصارات

في المفضلة ٩٣

في الصور ٥٨

الأصوات ٩٠

حذف نغمة رنين خاصة ٥٥

الاتصال السريع ٥٥

الاتصال السريع ٥٤، ٥٥

الإيقاف

المنبه ١٠٢

تنبيه التقويم ٩٧

إدخال النص ٦٨

الأدوات

انظر فصل "المدير - تثبيت

التطبيقات والبرامج"

الإدخال التقليدي للنص ٦٨

أوامر USSD ٣٨

الاتصال الصوتي ٥٣

اكتشاف المشكلات وإصلاحها ١٣٢

استخدام الراديو ٣٣

ب

بلوتوث ١١٦

إلغاء الاقتران ١١٩

طلبات الاتصال ١١٨

مؤشرات حالة الاتصال ١١٩

رموز الجهاز ١١٩

قطع الاتصال ١٢٠

رمز المرور المعد من قبل المصنع

١١٩

الاقتران ١١٨

طلبات الاقتران ١١٨

رمز المرور. توضيح المسرد ١١٨

استقبال البيانات ١٢٠

نسخ أسماء وأرقام ٥١
الرسائل ٨٤
الأسماء والأرقام ٢٤
عرض الرسائل على SIM ٢٤

ت

التطبيقات ١١٠
تثبيت تطبيق جافا ١١١
ضبط تطبيق جافا ١١٢
فتح تطبيق جافا ١١١
إلغاء تثبيت تطبيق جافا ١١١
تنشيط مكبر الصوت
التاريخ، الضبط ١٤
تقارير التسليم ١٧
التنزيل ١٠٧
تحويل المكالمات ١٩
التحرير
إدخالات التقويم ٩٤
بطاقات الأسماء ٥١
النص ١٨
التسجيل من أجهزة خارجية ٣٢
التسجيل من الراديو ٣٤
تسجيل بصمات صوت ٥٣
التنظيم
القائمة ١٠
التقويم ٩٤
التنبيه ٩٧
حقوق إدخال التقويم ٩٥

الاسترداد من صندوق البريد ٨١
حفظ الملفات المرفقة ٨٣
الضبط ٨٧
بطاقات SIM المدفوعة مسبقاً ٢٢
البيانات عالية السرعة، توضيح المسرد ٤١
بطاقات الأسماء
إضافة رموز صوتية ٥٣
تعيين أرقام وعناوين افتراضية ٥٣
تعيين أرقام الاتصال السريع ٥٤
إرفاق نغمات رنين ٥٥
تغيير رموز صوتية ٥٤
حذف رموز صوتية ٥٤
إدراج صور ٥٢
الاستماع إلى رموز صوتية ٥٤
المزامنة عن بُعد ١٢٢
إزالة نغمات رنين ٥٥
حفظ نغمات DTMF ٢٠
بصمات الصوت ٥٣
بطاقة الذاكرة ٢٤
النسخة الاحتياطية ٢٦
الاستهلاك ٢٧
تهئية ٢٦
كلمة السر ٢٦
استعادة ٢٦
إلغاء القفل ٢٧
مقاطع الفيديو ٢٤
بطاقة SIM

إرسال البيانات ١١٨
الضبط ١١٧
الأسماء المختصرة للأجهزة
المقترنة ١٢٠
عنوان فريد لجهاز ١١٧
بدء لعب ٢٨
بدء لعبة متعددة اللاعبين ٢٩
بدء لعبة ثنائية اللاعبين ٢٨
بطاقة أعمال، توضيح المسرد ٦٥
الإرسال ٥٥
البرامج
التثبيت ١١٣
الإزالة ١١٤
نقل ملف SIS، إلى الهاتف ١١٤
بصمات الصوت ٥٣
الإضافة ٥٣
التغيير ٥٤
الحذف ٥٤
توضيح المسرد ٥١
الاستماع ٥٤
إجراء المكالمات ٥٤
البريد الإلكتروني ٧٥
الملفات المرفقة ٨٢
الحذف ٨٣
غير متصل بالشبكة ٨٠
متصل ٨٠
الفتحة ٨١
صندوق البريد ٧٩

حذف عدة إداخلات في آن واحد
١٢٤

الزامنة عن بُعد ١٢٢

إرسال إداخلات ٩٧

الضبط ٩٧

إيقاف التنبيه ٩٧

الرموز ٩٦

شاشات العرض ٩٥

التشغيل في الخلفية ٦٠

تنسيقات الملفات

.AAC ٣٧

JAD وJAR ١١٣

M3U ٣٧

MP3 ٣٧

مشغل RealOne ٦٢

ملف SIS ١١٣

تثبيت البرامج ١١٣

تغيير الضبط ٦٠

التكاليف

حزم البيانات ٤٢

التبديل بين التطبيقات ١١

تحويل المكالمات ٢٠

التحكم في مستوى الصوت ١٣

أثناء المكالمة ١٧

التكبير / التصغير ٥٨

التدفق

توضيح المسرد ٦٣

تشغيل الفيديو ٦٢

التقارير ٦٧

توليف قناة راديو ٣٣

تنسيق vCard ٥١

ج

جافا

انظر "التطبيقات"

ح

حظر المكالمات ٤٩

الحاسبة ٩٩

حظر المكالمات ٤٩

حد تكلفة المكالمات

إعادة تعيين العداد ٢٣

الضبط بواسطة مزود الخدمة ٢٢

الحذف

إدخال التقييم ٩٥

بطاقات الأسماء ٥٢

الحافظة ١٠٨

الحافظات، والإشعار، وتنظيم عناصر في

الحافظات ١٢

حد تكلفة المكالمات ٢٢

حالة السكون

انظر وضع الاستعداد

حزم البيانات ٤٢

موقت الاتصال ٢٤

عداد البيانات ٢٤

توضيح المسرد ٤٢

التسعير ٤٢

الضبط ٤٥

الحافظات الشخصية ٧٩

حقول البحث ١٣

الحماية

رموز الوصول ٤٦

شهادات الحماية ٤٨

الضبط ٤٦

خ

خدمة المعلومات ٨٤

الخدمات

التصفح ١٠٦

الاتصال ١٠٥

إنهاء الاتصالات ١٠٩

ذ

الذاكرة الوسيطة، توضيح المسرد ١٠٩

التفريغ ١٠٩

الذاكرة المشتركة ١٥

ر

رموز الوصول ٤٦

الرد على مكالمات ١٩

آلي ٥٠

الرسوم المتحركة ٥٨

الرد الآلي ٥٠

رسائل إذاعة المحمول ٨٤

رسوم GIF المتحركة ٥٨

رمز القفل ٤٦

الرسائل

تقارير التسليم ١٧

صندوق الوارد ٧١

شاشة العرض الرئيسية ١٦

الرسائل الموجودة على بطاقة

SIM ٨٤

رسائل الوسائط المتعددة ٧٣

الحافظات الشخصية ٧٩

صندوق الحفظ ٨٣

الرسائل المصورة ٧٢

حفظ رسومات الرسائل المصورة

٥٩

ضبط حافظة الرسائل المرسل

٨٩

الضبط ٨٥

الرسائل النصية

كتابة رسائل البريد الإلكتروني

٧٥

كتابة النص ٦٨

رسائل الوسائط المتعددة ٧٣

الإنشاء ٧٣

تشغيل الأصوات ٧٨

إعادة تشغيل الأصوات ٧٨

العرض ٧٧

رمز PIN ٤٦

فتح القفل ٤٦

رفض المكالمات ١٩

الراديو ٣٢

الرسائل الذكية

الاستقبال ٧٨

الإرسال ٧٢

الرموز لـ

إدخالات التقويم ٩٦

الرسائل النصية ٧١

انظر "الرسائل النصية"

الكتابة والإرسال

الرسائل الصوتية ١٧

نص

سجل المكالمات

انظر "المكالمات"

سماعة الرأس ١٤

سجل المكالمات الأخيرة ٢١

وحدات تكلفة المكالمات ٢٣

حدود تكلفة المكالمات ٢٢

تكلفة المكالمات ٢٢

مدة المكالمات ٢٢

الأرقام الصادرة ٢٢

مسح قوائم المكالمات ٢٢

مكالمات لم يرد عليها ٢١

المكالمات المستلمة ٢١

سجل الهاتف

انظر "الأسماء"

ش

الشهادات ٤٨

ضبط الثقة ٤٩

الساعة ١٠٢

التنبيه ١٠٢

الضبط ١٠٢

الشاشة المؤقتة

الضبط ٣٩

ص

الصور ٥٧

التنسيقات ٥٩

شاشة كاملة ٥٨

اختصارات لوحة المفاتيح عند

عرض الصور ٥٨

تحريك البؤرة ٥٨

التنظيم ٥٩

حافظة الرسائل المصورة ٥٩

التدوير ٥٨

عرض تفاصيل الصور ٥٨

التكبير / التصغير ٥٨

صندوق البريد ٧٩

قطع الاتصال ٨٢

صندوق الحفظ ٨٣

الصور

العرض ٥٧

صندوق البريد ٧٩

قطع الاتصال ٨٢

صور الرموز

في بطاقة اسم ٥٢

صندوق البريد الصوتي ١٧

تغيير الرقم ١٨

تحويل المكالمات إلى صندوق البريد
الصوتي ٢٠

ض

الضبط

رموز الوصول ٤٦

تطبيقات Java™ ١١٢

بلوتوث ١١٧

رسائل خدمة المتصفح ٨٨

التقويم ٩٧

حظر المكالمات ٤٩

تحويل المكالمات ٢٠

المكالمات ٢٤

الشهادات ٤٨

الساعة ١٠٢

الاتصال ٤١

التاريخ والوقت ٤٦

ضبط الجهاز ٣٨

العرض ٣٩

البريد الإلكتروني ٨٧

الأكسسوارات ٥٠

الاتصال بأرقام محددة ٤٧

خدمة المعلومات ٨٨

رمز القفل ٤٦

الرسائل ٨٥

الرسائل/ حافظة الرسائل

الرسلة ٨٩

رمز PIN ٤٦

مشغل RealOne ١٤

الحماية ٤٦

الرسائل القصيرة ٨٥

الأصوات ٩٠، ٩٢

ضبط الاتصال ٤١

إعادة تسمية العملات ١٠٢

ضبط العرض ٣٩

ط

طقم تحرير اليبدين

انظر مكبر الصوت

طقم السمع

التنشيط ٥٠

ع

العلامة. توضيح المسرد ١٠٥

عرض معلومات الخلايا ٥٠

عنوان IP. توضيح المسرد ٤٤

العرض

رسوم GIF المتحركة ٥٨

الصور ٥٧

غ

غير متصل بالشبكة ٨٠

غفوة ١٠٢

ق

القرص المضغوط ١٢١

القطع

النص ٩٦

قطع الاتصال

بلوتوث ١٢٠

القائمة ١٠

مفتاح القائمة ١٠

إعادة ترتيب القائمة الرئيسية ١٠

ك

كلمة السر

بطاقة الذاكرة ٢٦

الكمبيوتر

الاتصال ١٢١

الكتابة ٦٨

الإدخال التنبئي للنص ٦٩

الإدخال التنبئي للنص. إيقاف

النشغيل ٧٠

الإدخال التقليدي للنص ٦٨

ل

اللغة

للكتابة ٣٨

للصق

النص ٧٠

لقطات الشاشة ٦٠

غفوة ١٠٢

الملفات المرفقة

الاسترداد ٨٢

العرض ٨٢

الملفات الصوتية

انظر ملفات الوسائط

مسح الذاكرة

إدخالات التقويم ١٢٤

معلومات السجل ١٢٤

المؤلف ٩٩

ضبط مستوى الصوت ١٠٠

ضبط معدل السرعة ١٠٠

تغيير نمط النغمة ١٠٠

الاستماع إلى النغمات ١٠٠

المكالمات الجماعية ١٨

ملفات JAD و JAR ١١٣

مكبر الصوت ١٣

التنشيط ١٣، ١٤

إيقاف التشغيل ١٤

ملفات الوسائط

تنسيقات الملفات ١٢

توضيح المسرد ١٢

التشغيل ١٣

الإرسال ١٤

مؤشرات الاتصال

بلوتوث ١١٩

اتصالات البيانات ٩

مجموعات الاتصال ٥٦

إضافة عدة أرقام في نفس

الوقت ٥٦

إضافة نغمات رنين ٥٥

إزالة أعضاء ٥٦

معلومات الأمان

العناية والصيانة ١٢٩

الأجهزة الإلكترونية ١٣٠

مكالمات الطوارئ ١٣٢

بيئة التشغيل ١٢٩

أماكن التفجيرات المحتملة ١٣٠

أمان المرور ١٣٠

السيارات ١٣٢

ألعاب الفيديو ١٣١

الحول ١٠١

إضافة أسعار صرف العملات ١٠٠

خويل العملات ١٠١

وحدات التحويل ١٠١

مكالمات الطوارئ ١٣٢

المؤشرات ٩

اتصالات البيانات ٩

المسح

عداد تكلفة المكالمات ٢٣

المكالمات ٢٤

سجل المكالمات الأخيرة ٢٢

المفضلة ٩٣

إضافة اختصار ٩٣

مكالمات لم يرد عليها ٢١

المشغل. الموسيقى ٣٠

المودم

استخدام الهاتف كمودم ١٢١

الموسيقى ٣٠

التسجيل ٢٣

ملفات الموسيقى

انظر ملفات الوسائط

مشغل الموسيقى ٣٠

الملاحظات ١٠٢

متصل بالشبكة ٨٠

المساعدة الفورية ١١

مشغل RealOne ١٢

تنسيقات الملفات ١٢

التدفق ١٢

التحكم في مستوى الصوت ١٣

المكالمات المستلمة ٢١

المسجل. تسجيل الأصوات ١٠٣

الزامنة عن بعد ١٢١

محبر أوامر الخدمة ٨٤

مركز خدمة الرسائل القصيرة

إضافة جديد ٨٥

ملف SIS ١١٣

الملفات الصوتية

انظر ملفات الوسائط

إجراء المكالمات ١٨

المزامنة

انظر "المزامنة عن بعد".

المهام ٩٧

محول الوحدات ١٠١

مقاطع الفيديو

انظر ملفات الوسائط

مشغل الفيديو

انظر "مشغل RealOne"

مسجل الصوت ١٠٣

متصفح XHTML ١٠٤

ن

نقاط الوصول ٤١

الضبط ٤٣

الضبط. خيارات متقدمة ٤٤

نقاط الوصول. توضيح المسرد ٤١.

مزود الخدمة. توضيح المسرد ٤١

النسخ

الاتصالات بين بطاقة SIM

وذاكرة الهاتف ٥١

النص ٧١

نغمات DTMF. توضيح المسرد ٢٠

نقاط الوصول الإنترنت IAP

انظر نقاط الوصول

نفاد الذاكرة

اكتشاف المشكلات وإصلاحها ١٢٤

نغمات الرنين ٩٠

إضافة نغمة رنين خاصة ٥٥

كتم الصوت ١٩

استقبال الرسائل في شكل

رسائل ذكية ٧٨

الضبط. ٩٠، ٩٢

النماذج النصية ٧٩

النغمات ٩٠

نقل ملفات الموسيقى

انظر Nokia Audio Manager

٩

وضع غير متصل بالشبكة ٩١

وضع الاستعداد ٨

المؤشرات ٩

الضبط ٣٩

الوقت. الضبط ٤١

EN

DNS. خدمة اسم المجال. توضيح المسرد ٤٤

GPRS

انظر حزم البيانات

HSCSD

انظر البيانات عالية السرعة

ISDN. توضيح المسرد ٤٤

عرض استهلاك الذاكرة ٢٧، ١١٥

Nokia Audio Manager ٣٤

WAP

تفريغ ذاكرة المتصفح ١٠٩

الرموز ١٠٦

XHTML. توضيح المسرد ١٠٤